

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dan informasi saat ini sangat berkembang pesat di berbagai bidang dan aspek kehidupan manusia. Perkembangan tersebut juga didukung tersedianya perangkat keras dan perangkat lunak yang semakin hebat kemampuannya. Perkembangan teknologi informasi yang berkembang pesat saat ini adalah internet. Biaya akses yang murah dan jangkauan akses yang luas diseluruh dunia serta informasi yang diberikan dapat diperoleh dengan cepat dan akurat menjadikan internet sebagai media yang utama dalam memenuhi kebutuhan informasi.

Sumber informasi yang banyak dipakai saat ini adalah *website*. Desain dan tampilan *web* sangat berpengaruh dalam penyajian informasi yang bersifat *on-line*. Berbagai aplikasi *web* dibuat agar pemakai dapat memperoleh informasi bahkan berinteraksi dengan penyedia informasi dengan mudah dan cepat melalui *internet*. *Website* menyajikan informasi yang dinamis karena terkoneksi dengan database yang dapat diupdate setiap saat oleh penyedia informasi.

Internet di dalam dunia pendidikan menjadi media para siswa dan guru untuk memperoleh ilmu pengetahuan serta informasi yang berhubungan dengan sekolah. SMA Negeri 14 Samarinda adalah sekolah yang terletak jauh dari pusat kota yang baru berdiri pada tahun 2004 tentu memerlukan media informasi dan promosi untuk memperkenalkan sekolah ke masyarakat luas. Media informasi dan

promosi yang tepat digunakan adalah yang bersifat *online* melalui *internet* dengan *web* sebagai wadahnya. Media informasi tersebut digunakan untuk meningkatkan kualitas dan kuantitas sekolah itu sendiri. Dengan memiliki alamat *website* resmi sendiri diharapkan dapat menarik minat calon siswa untuk melanjutkan sekolahnya di SMA Negeri 14 Samarinda.

Website ini dibuat bertujuan untuk memberikan informasi seputar sekolah seperti profil, fasilitas dan potensi yang dimiliki sekolah tersebut. Dengan adanya *website* resmi sendiri diharapkan memberikan citra yang baik bagi sekolah dan memberikan kemudahan bagi siswa dan guru dalam memperoleh informasi yang berhubungan dengan sekolah.

Dari uraian diatas penulis tertarik untuk mengambil judul: "Analisis dan Perancangan *Website* Sebagai Media Informasi dan Promosi Pada SMA Negeri 14 Samarinda".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, maka dapat diambil rumusan masalah bagaimana merancang *website* sekolah SMA Negeri 14 Samarinda yang dapat menjadi media informasi dan promosi ?.

1.3 Batasan Masalah

Menghindari semakin meluasnya masalah yang akan dibahas, maka penelitian dan perancangan sistem ini akan dibatasi pada masalah-masalah sebagai berikut :

1. Lingkup penelitian dibatasi pada SMA Negeri 14 Samarinda sebagai objek dalam pembuatan website sebagai media informasi dan promosi
2. Fitur-fitur yang ada di dalam *website*: Beranda, Profil, Agenda, Pengumuman, Jadwal pelajaran, data siswa, data guru, *download*, *e-learning*, galeri foto, psb.
3. Software yang digunakan dalam pembuatan website
 1. Adobe Dreamweaver CS3
 2. XAMPP 1.7.3
 3. Notepad ++
 4. Adobe Photoshop CS3
 5. Adobe Flash CS3
 6. Web browser (Internet Explore 9, Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera, Safari)

1.4 Tujuan Penelitian

1. Membuat *website* SMA Negeri 14 Samarinda sebagai media informasi dan promosi.
2. Mengembangkan sistem informasi akademik yang lama ke sistem informasi akademik yang lebih efektif dan efisien.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Manfaat Bagi Penulis

1. Menambah pengetahuan dan keahlian untuk terjun ke dunia kerja

2. Memanfaatkan ilmu yang telah dipelajari selama perkuliahan untuk masyarakat luas
3. Ikut serta untuk memajukan SMA Negeri 14 Samarinda

1.5.2 Manfaat Bagi SMA Negeri 14 Samarinda

1. Menjadi sarana komunikasi dan pusat informasi bagi siswa dan guru di sekolah SMA Negeri 14 Samarinda
2. Menjadi media promosi untuk memperkenalkan SMA Negeri 14 Samarinda

1.5.3 Manfaat Bagi Masyarakat

1. Dapat mengetahui dan lebih mengenal SMA Negeri 14 Samarinda
2. Mendapat seluruh informasi yang bersifat umum pada *website*

1.6 Metode Penelitian

Sebagai pelengkap dan memperlancar skripsi ini, diperlukan data yang sesuai. Data yang diperoleh kemudian diolah dengan cermat dan akan dipakai sebagai sumber perancangan aplikasi. Metode yang digunakan dalam pengumpulan data, yaitu:

1.6.1 Tahap Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan oleh personal pada objek penelitian yang diteliti.

2. Metode Wawancara

Pengumpulan data dengan cara melakukan komunikasi atau tanya jawab kepada pihak SMA Negeri 14 seperti guru dan siswa meminta gambaran kelebihan dan kekurangan sistem yang sekarang digunakan serta meminta data-data terkait dalam pembuatan *website*.

3. Metode Pustaka

Pengumpulan data dengan menggunakan buku-buku atau *literature* sebagai acuan yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

4. Metode Dokumentasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara mengambil data dan dokumen terkait. Dalam hal ini adalah dokumen dan data yang dimiliki oleh SMA Negeri 14 Samarinda.

1.6.2 Tahap Pengembangan Sistem

1. *Analysis* (Analisis)

Tahapan analisis merupakan tahapan menganalisa sistem. Pengumpulan data pada tahap ini bisa melakukan penelitian, wawancara atau studi literatur. Tahapan ini akan menghasilkan data yang diinginkan *user* dalam pembuatan desain.

2. *Design* (Desain)

Tahapan Desain merupakan tahapan merubah kebutuhan yang masih berupa konsep menjadi spesifikasi sistem yang nyata. Perancangannya menggunakan metode berbasis *Object Oriented*. dengan tahapan;

rancangan *Database*, dan pembuatan rancangan *User Interface* (tampilan untuk pengguna).

3. *Coding* (Pengkodean)

Tahapan pengkodean merupakan proses mengimplementasikan hasil desain dengan kode yang dimengerti oleh komputer dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu yang sesuai dengan sistem yang akan dibuat.

4. *Testing* (Pengujian)

Tahapan pengujian merupakan menguji hasil kode program yang telah diselesaikan dalam proses *coding* agar terhindar dari *bugs* seperti kesalahan *sintaks* maupun *logika*.

5. *Maintenance* (Pemeliharaan)

Tahapan *Maintenance* merupakan tahapan terakhir dari pengembangan sistem. Sistem dipelihara dengan cara diperbaiki dan ditingkatkan secara berkala dan sistematis. Hasil dari tahapan ini adalah versi terbaru dari sistem yang sudah ada.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini disusun dalam V (lima) bab. Masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dipaparkan seluruh permasalahan yang melatar belakangi pembuatan skripsi ini. Menguraikan rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas dasar-dasar teori yang dijadikan tuntunan dalam skripsi. Berisi definisi-definisi atau pengetahuan yang berkaitan dengan masalah yang diteliti, tinjauan umum mengenai objek penelitian serta penjelasan mengenai perangkat lunak dan perangkat pendukung yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini memaparkan seluruh analisa pada SMA Negeri 14 Samarinda yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem dan perancangan yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan *interface*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini memaparkan tahap-tahap produksi sistem, hasil-hasil dari tahapan penelitian dan pembahasan program, dari tahap analisis sistem,

implementasi desain dan sistem, perancangan database, hasil uji coba sistem dan cara pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari pembahasan yang telah dibuat dalam skripsi ini.

DAFTAR PUSTAKA

Memuat keterangan dari referensi buku-buku, literatur serta artikel yang digunakan sebagai acuan dalam penyusunan skripsi ini.

LAMPIRAN

Memuat keterangan tambahan berupa tabel dan listing program.

