

MEMBANGUN CD COMPANY PROFILE
PADA TOKO OBAT TAWONMAS YOGYAKARTA
SKRIPSI



Disusun oleh :

NAMA : Arthanto Wicaksono

NIM : 04.12.1006

JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM”
YOGYAKARTA
2008

HALAMAN BERITA ACARA

Skripsi ini telah dipresentasikan di depan tim penguji Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AMIKOM YOGYAKARTA pada :

Hari :

Tanggal :

Jam :

Tempat :

Penguji :

1.

(Drs. Bambang Sudaryanto, MM)

2.

(Ir. Abbas Ali Pangera, M. Kom)

3.

(Muhammad Rudyanto Arief, MT)

HALAMAN PENGESAHAN

MEMBANGUN CD COMPANY PROFILE

PADA TOKO OBAT TAWONMAS YOGYAKARTA

SKRIPSI

Disusun guna memenuhi sebagai persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata-1

Pada Jurusan Sistem Informasi

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “ AMIKOM “

Yogyakarta

Disetujui dan disyahkan oleh :

Yogyakarta,

Ketua STMIK “ AMIKOM ” Yogyakarta

Dosen Pembimbing

(Drs.M.Suyanto, MM)

(Muhammad Rudyanto Arief, MT)

HALAMAN MOTTO

Dengan ilmu kehidupan menjadi mudah, dengan seni kehidupan menjadi indah dan dengan agama kehidupan lebih bermakna dan terarah.

(H.A. Mukti Ali)

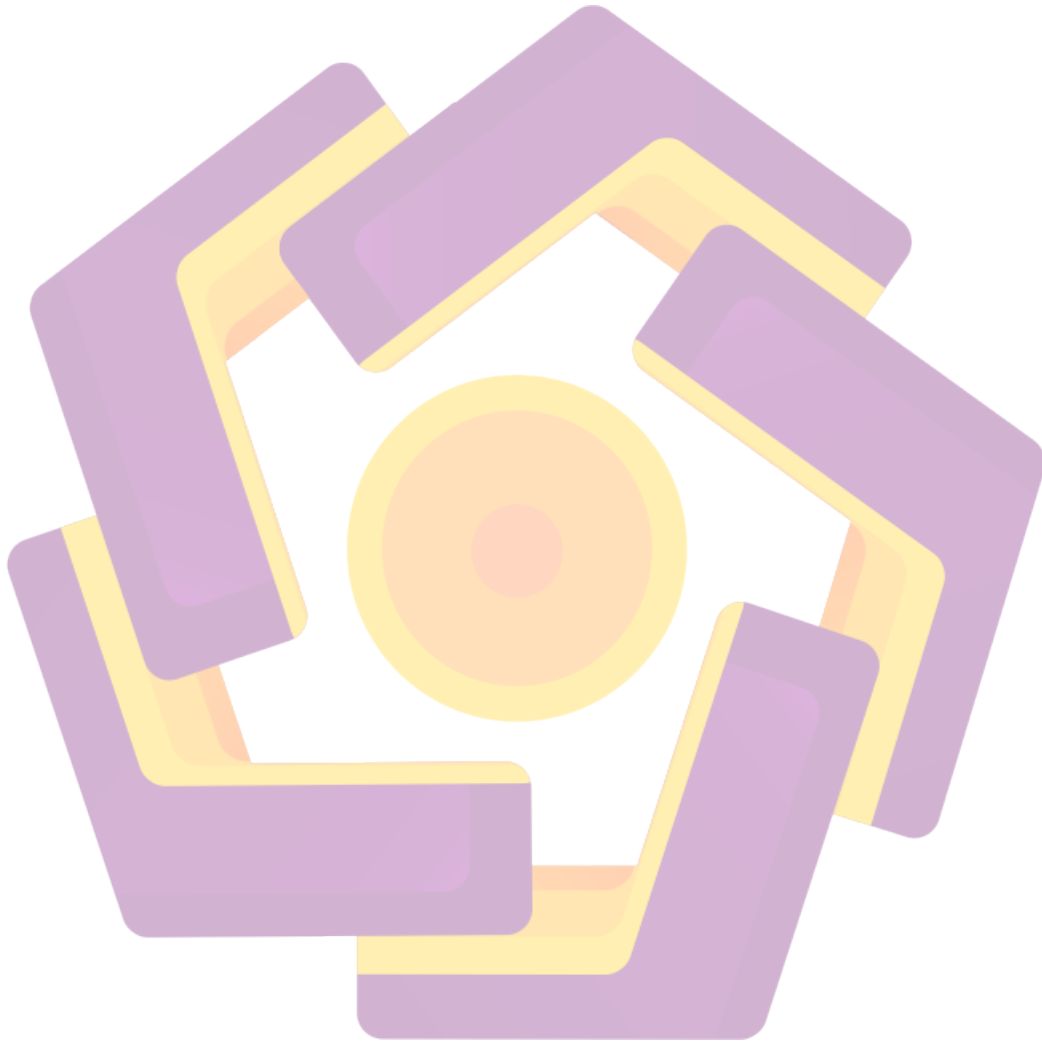
Jangan berprasangka buruk terhadap ketentuan Allah, Karena segala ketetapan dan ketentuannya adalah yang terbaik dan yang paling baik.

(Arthanto W)

Sepuluh pegangan yang sangat berguna bagi umat islam :

1. Dosa terbesar adalah takut
2. Rekreasi terbesar adalah bekerja
3. Kesalahan terbesar adalah putus asa
4. Keberanian terbesar adalah sabar
5. Guru terbaik adalah pengalaman
6. Rahasia yang paling berarti adalah mati

7. Kebanggaan terbesar adalah kepercayaan
8. Keuntungan terbesar adalah anak yang saleh
9. Pemberian terbaik adalah partisipasi
10. Modal terbesar adalah percaya diri



HALAMAN PERSEMBAHAN

Saya panjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan hidayahnya sehingga saya dapat menyelesaikan karya ilmiah ini dengan baik. Sholawat serta Salam kepada Nabi Muhammad Saw.

Dengan kerendahan hati, skripsi ini saya persembahkan untuk : “ KampusKu Tercinta AMIKOM ” yang telah memberiku pengetahuan yang luas tentang dunia informatika. Tak lupa juga saya ucapkan terima kasih kepada mereka yang berarti dalam kehidupanku :

- Kedua orang tua yang selalu mendorongku untuk selalu terus berusaha untuk meraih cita-citanya dan nasehat-nasehat yang selalu menyertai langkahku.
- Semua Bapak dan Ibu Dosen yang telah mengajarku sampai sekarang, sehingga aku menjadi orang yang berguna
- My Lovely Mamahku ovie yang telah memberikan support dan kasih sayangnya sepanjang jaman. I Lovu U to. “Makasih printernya yach”
- Anak-anak kelas F (deni ko' jarang kelihatan kemana aja', dedi yang keturunan arab, fahmie KB, epul, adie bae, Iqbal 'kumaha???, Mei P ketua kelasku yang paling sabar, jalal dan temen-temenku kelas F TH2004 yang nda bisa aku sebutin satu persatu.) Terima kasih semuanya. Semoga tali silaturahmi kita nda akan terputus dan selalu terjaga.
- Temen-temen satu kampung, terima kasih atas tumpangannya selama ini. Aku nda akan lupa jasa kalian semua.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan anugrahnya kepada setiap hamba-hambanya yang beriman dan berikhtiar. Shalawat serta salam juga tidak lupa penulis panjatkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad Saw yang telah memberikan tauladan mulia dalam menuntun umatnya.

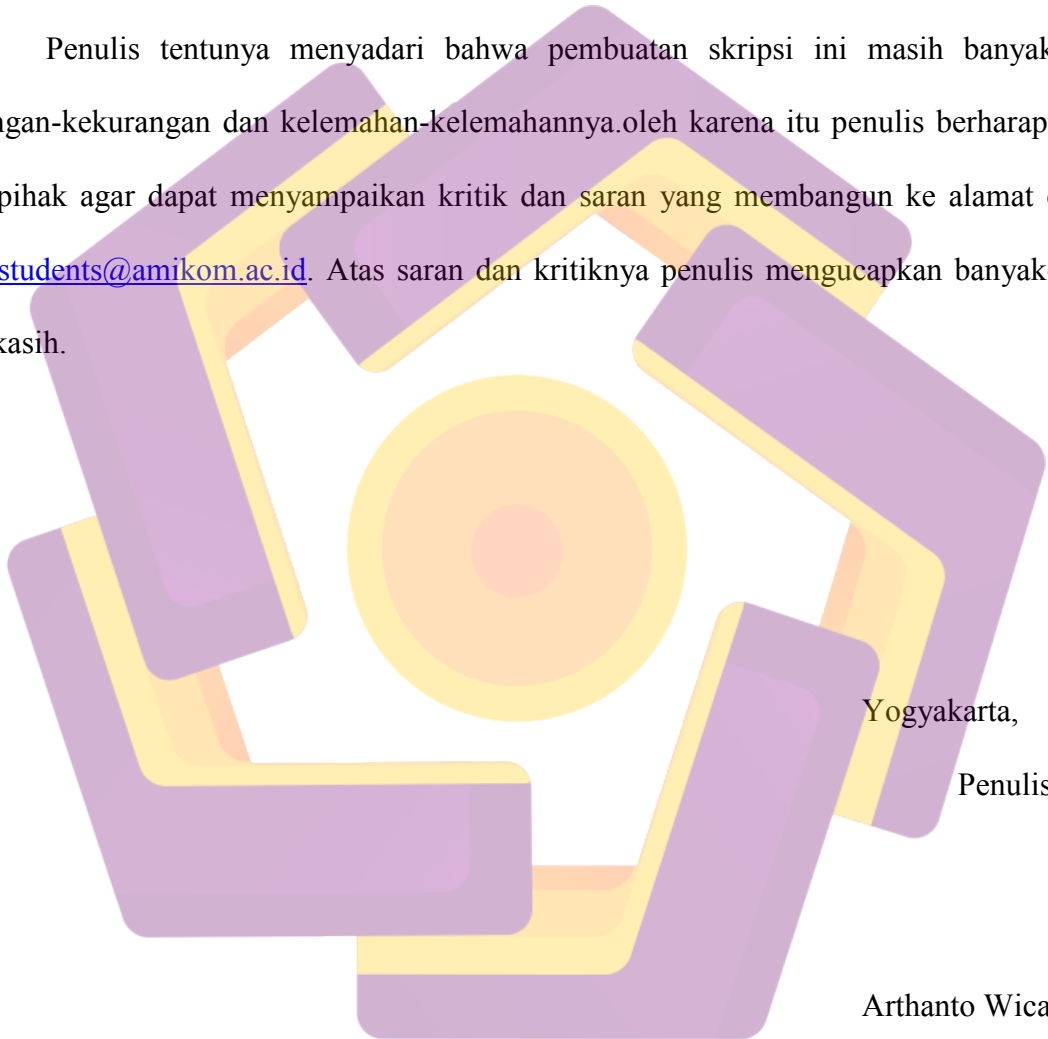
Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK “ AMIKOM “. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Drs.M. Suyanto, M selaku Ketua Direktur Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen Informatika dan Komputer “ AMIKOM “ Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryanto selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Muhammad Rudyanto Arief, MT selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan bimbingan, ilmu-ilmu serta pengarahan maupun nasehat-nasehatnya dalam pembuatan skripsi ini.
4. Seluruh dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya kepada kami.

5. Bapak Hari N selaku Direktur Toko Obat Tawonmas Jaya Abadi yang telah mempercayakan dan mengizinkan kepada penulis untuk membuat aplikasi multimedia dan laporan skripsi ini.
6. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun ke alamat e-mail : arthan_students@amikom.ac.id. Atas saran dan kritiknya penulis mengucapkan banyak-banyak terima kasih.



Yogyakarta,
Penulis

Arthanto Wicaksono

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL.....	
HALAMAN BERITA ACARA.....	
HALAMAN PENGESAHAN.....	
HALAMAN MOTTO.....	
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	
KATA PENGANTAR.....	
DAFTAR ISI.....	
DAFTAR GAMBAR.....	
DAFTAR TABEL.....	
BAB I PENDAHULUAN.....	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	
1.2 Rumusan Masalah.....	
1.3 Batasan Masalah.....	
1.4 Spesifikasi Hardware Yang Dibutuhkan.....	
1.5 Spesifikasi Software Yang Dibutuhkan.....	
1.6 Tujuan Penelitian.....	
1.7 Metode Pengumpulan Data.....	
1.8 Sistematika Penulisan.....	

BAB II DASAR TEORI DAN TINJAUAN UMUM.....

- 2.1 Dasar Teori.....
 - 2.1.1 Konsep Dasar Teori.....
 - 2.1.2 Struktur Sistem Informasi Multimedia.....
 - 2.1.3 Pengembangan Sistem Multimedia.....
 - 2.1.4 Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan.....
- 2.2 Tinjauan Umum.....
 - 2.2.1 Profil Perusahaan.....
 - 2.2.2 Sistem Perusahaan.....

BAB III ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN SISTEM.....

- 3.1 Analisis Sistem.....
 - 3.1.1 Analisis Kelemahan Sistem.....
 - 3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....
 - 3.1.3 Analisis Biaya Pengembangan.....
 - 3.1.4 Analisis kelayakan Sistem.....
- 3.2 Perancangan Sistem.....
 - 3.2.1 Merancang Konsep.....
 - 3.2.2 Merancang Isi.....
 - 3.2.3 Merancang Naskah.....
 - 3.2.4 Merancang Grafis.....

BAB IV PEMBAHASAN.....

- 4.1 Memproduksi Sistem.....
- 4.2 Mengetes Sistem.....

4.3 Menggunakan Sistem.....

4.4 Implementasi Tampilan Sistem.....

4.5 Memelihara Sistem.....

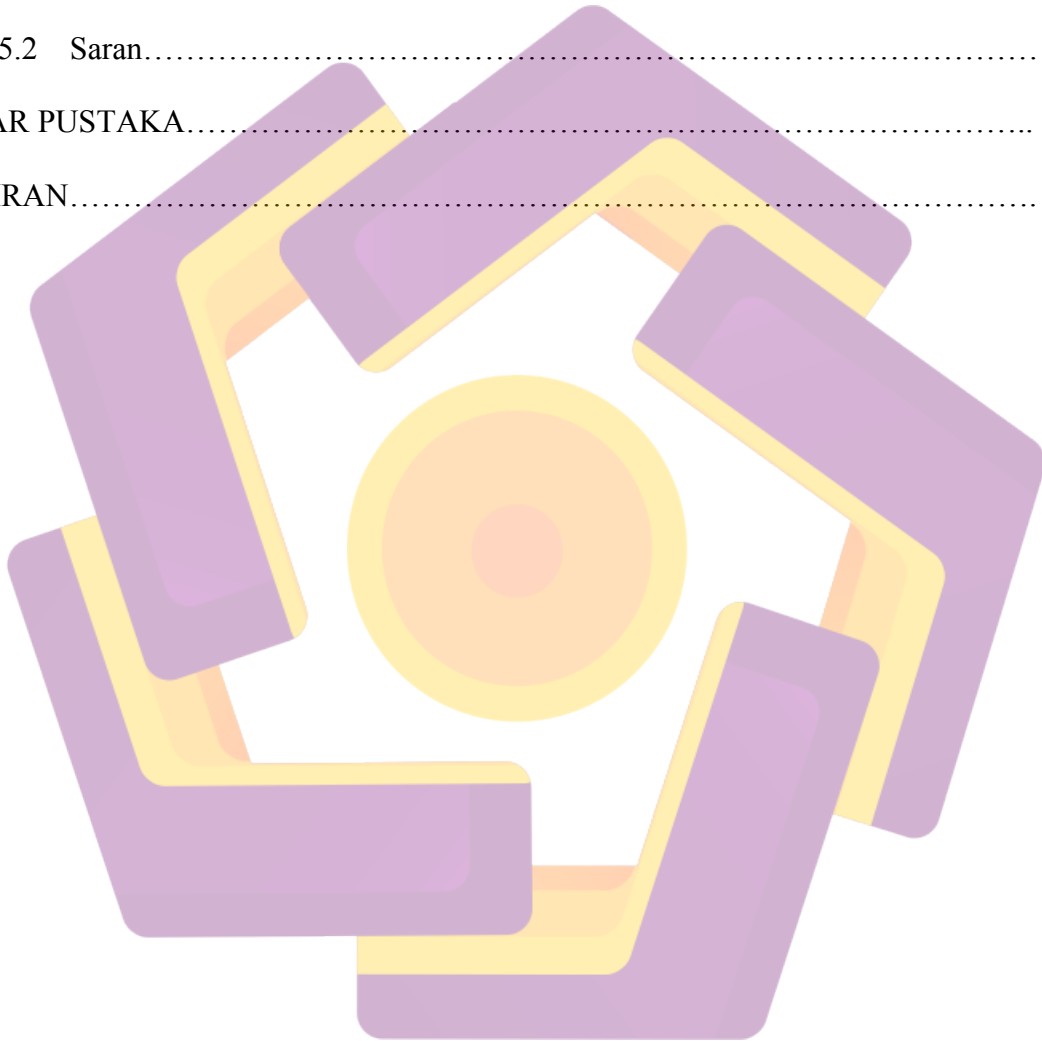
BAB V PENUTUP.....

5.1 Kesimpulan.....

5.2 Saran.....

DAFTAR PUSTAKA.....

LAMPIRAN.....



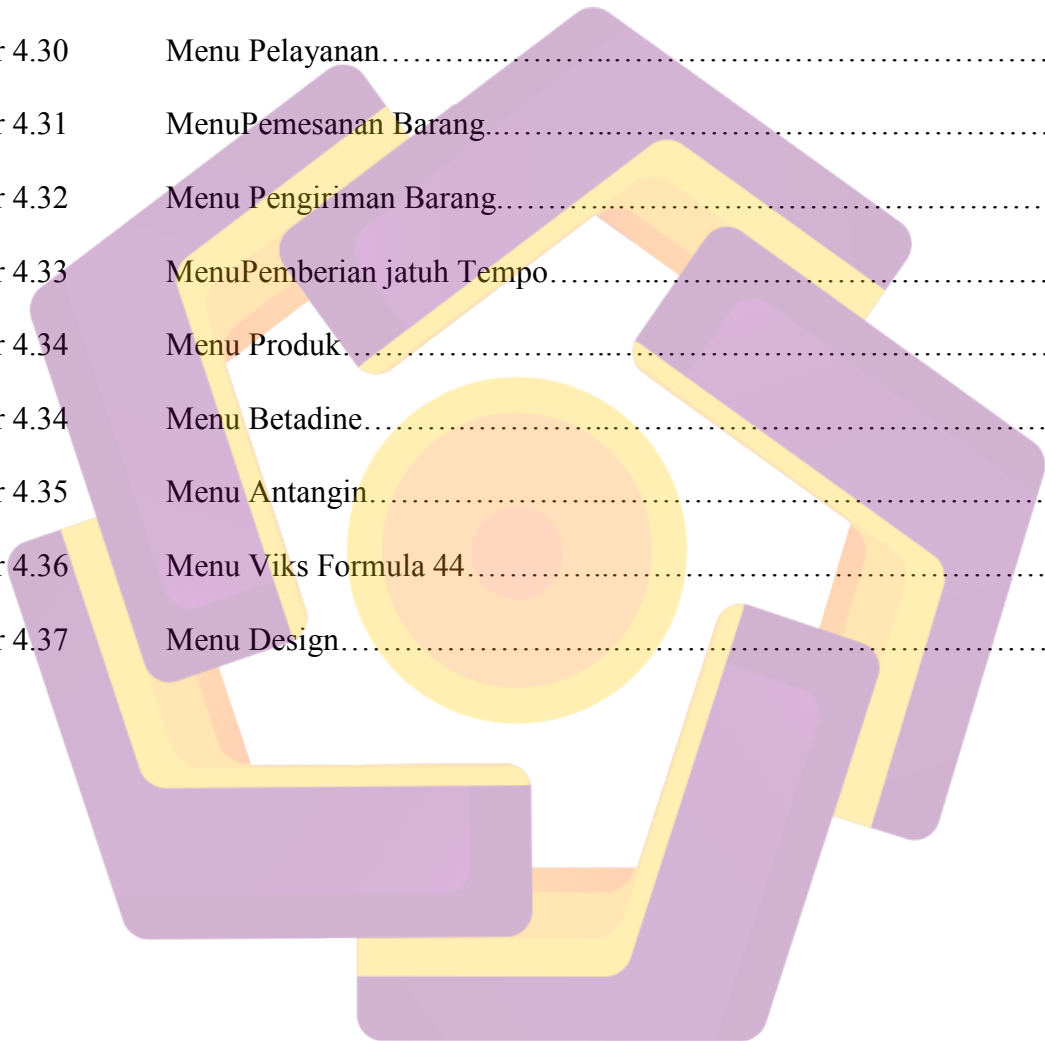
DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1	Elemen-Elemen Multimedia.....	
Gambar 2.2.1	Struktur Linier.....	
Gambar 2.2.2	Struktur Hierarki.....	
Gambar 2.2.3	Struktur Piramida.....	
Gambar 2.2.4	Struktur Polar.....	
Gambar 2.3.1	Siklus Pengembangan.....	
Gambar 2.4.1	Tampilan Aplikasi Macromedia Director MX.....	
Gambar 2.4.2	Bagan Alur Multimedia Linier.....	
Gambar 2.4.3	Bagan Alur Multimedia Interaktif.....	
Gambar 2.4.4	Tampilan Aplikasi Adobe Photoshop CS2.....	
Gambar 2.4.5	Tampilan Aplikasi Adobe Audition 1.0.....	
Gambar 2.4.6	Tampilan Aplikasi Corel Draw 12.....	
Gambar 3.1	Struktur Hierarki Aplikasi.....	
Gambar 3.2	Rancangan Menu Utama.....	
Gambar 3.3	Rancangan Menu Sejarah.....	
Gambar 3.4	Rancangan Menu Visi.....	
Gambar 3.5	Rancangan Menu Misi.....	
Gambar 3.6	Rancangan Menu Pelayanan.....	
Gambar 4.1	Tampilan Menu File Corel Draw 12.....	

Gambar 4.2	Desain Awal Tulisan “Tawonmas”.....
Gambar 4.3	Dua Objek Yang Saling Bertumpukkan.....
Gambar 4.4	Objek Hasil Trim.....
Gambar 4.5	Hasil Produksi Corel Draw 12.....
Gambar 4.6	Jendela Publish to PDF.....
Gambar 4.7	Jendela New File PhotoShop CS 2.....
Gambar 4.8	Jendela Dialog Import PDF.....
Gambar 4.9	Hasil Open Dokumen.....
Gambar 4.10	Jendela Pengaturan Distribusi Layer.....
Gambar 4.11	Jendela Dialog Layer Style.....
Gambar 4.12	Hasil Produksi Adobe PhotoShop CS.....
Gambar 4.13	Jendela Dialog New Waveform.....
Gambar 4.14	Jendela Dialog Save Waveform.....
Gambar 4.15	Jendela Dialog Noise Reduction.....
Gambar 4.16	Jendela Projector Inspector.....
Gambar 4.17	Jendela Internal Cast.....
Gambar 4.18	Jendela Dialog Import Menu “Internal”.....
Gambar 4.19	Jendela Dialog Image Option.....
Gambar 4.20	Jendela Stage.....
Gambar 4.21	Memberi Marker Pada Jendela Score.....
Gambar 4.22	Menambah Suara Pada Jendela Score.....
Gambar 4.23	Jendela Dialog Publish Setting.....
Gambar 4.24	Menu Intro.....

Gambar 4.25	Menu Utama.....
Gambar 4.26	Menu About.....
Gambar 4.27	Menu Sejarah.....
Gambar 4.28	Menu Visi.....
Gambar 4.29	Menu Misi.....
Gambar 4.30	Menu Pelayanan.....
Gambar 4.31	MenuPemesanan Barang.....
Gambar 4.32	Menu Pengiriman Barang.....
Gambar 4.33	MenuPemberian jatuh Tempo.....
Gambar 4.34	Menu Produk.....
Gambar 4.34	Menu Betadine.....
Gambar 4.35	Menu Antangin.....
Gambar 4.36	Menu Viks Formula 44.....
Gambar 4.37	Menu Design.....



DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 3.1	Perangkat Lunak.....	
Tabel 3.2	Perangkat Keras.....	
Tabel 3.3	Perangkat Manusia.....	
Tabel 3.4	Perhitungan Analisis Biaya Manfaat	

