

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1. Latar Belakang Masalah

Memasuki dunia teknologi yang makin berkembang dewasa ini, membuat kita untuk tetap berada pada kondisi siap, baik dalam kemampuan maupun siap dalam menerima sisi negatif dari kemajuan teknologi itu sendiri. Berkat kemajuan teknologi ini juga fasilitas internet dapat dinikmati oleh sebagian besar masyarakat dunia, tak terkecuali Indonesia. Tak dipungkiri bahwa dunia internet telah menembus berbagai aspek kehidupan manusia modern dewasa ini. Perkembangan dibidang teknologi informasi ini sangat mempengaruhi perkembangan pada bidang lainnya, seperti ekonomi, sosial budaya, politik bahkan pendidikan, sehingga menuntut kesiapan masyarakat Indonesia agar mampu menyesuaikan diri dengan perkembangan teknologi tersebut.

Suku dayak diperkirakan mulai datang ke pulau Kalimantan pada tahun 3000-1500 sebelum Masehi. Mereka adalah kelompok-kelompok yang berimigrasi dari daerah Yunnan, Cina Selatan. Kelompok ini disebut Proto-Melayu. Dari daratan Asia kelompok-kelompok kecil tersebut mengembara melalui Indocina ke Semenanjung Malay, berlanjut ke pulau-pulau di Indonesia, termasuk Kalimantan. Kelompok ini sudah hidup menetap dalam satu komunitas (Rumah panjang) dan mengenal teknik pertanian lahan kering (Berladang). Dewasa ini suku Dayak terbagi dalam

enam rumpun besar, yakni Kenyah-Kayan-Bahau, Ot Danum, Iban, Murut, Klemantan dan Punan. Keenam rumpun itu terbagi lagi dalam kurang lebih 405 sub suku. Meskipun terbagi dalam ratusan sub suku, kelompok suku Dayak memiliki kesamaan ciri-ciri budaya yang khas.

Karena perkembangan zaman, dan karena perkembangan pengetahuan manusia dalam dunia teknologi yang semakin pesat ini, banyak organisasi-organisasi, komunitas-komunitas membuat website yang berfungsi sebagai media penjualan, pembelian, dan promosi lewat internet. Ini menciptakan perubahan fundamental pada gaya dalam beriklan atau mempromosikan suatu produknya, layanan dan informasi secara global. Website (situs web) adalah merupakan alamat (URL) yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data dan informasi dengan berdasarkan topik tertentu. *Web page* (halaman web) merupakan halaman khusus dari situs web tertentu yang tersimpan dalam bentuk file. Dalam web page tersimpan berbagai informasi dan *link* yang menghubungkan suatu informasi ke informasi lain baik itu dalam page yang sama ataupun web page lain pada website yang berbeda. Web adalah fasilitas *hypertext* untuk menampilkan data berupa teks, gambar, suara, animasi dan data multimedia lainnya, yang diantaranya data tersebut saling berhubungan satu sama lain.

Untuk melestarikan kebudayaan suku Dayak dan agar bisa dikenal secara global maka dibutuhkan suatu media yang dapat diakses secara global, mudah, dan cepat, yaitu web

Dari latar belakang masalah diatas, “**Membangun Website Sebagai Media Informasi Untuk Melestarikan Budaya Suku Dayak”** diambil sebagai judul skripsi yang akan disusun.

### **1.2. Perumusan Masalah**

Dari latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas telah dapat disimpulkan bahwa masalah yang dihadapi adalah bagaimana membangun suatu media informasi sebagai salah satu terobosan untuk mengenalkan dan melestarikan kebudayaan suku Dayak secara global melalui website.

### **1.3. Batasan masalah**

Banyak hal yang bisa dikembangkan dalam hal pengoptimalan jalur penginformasian yang tersusun secara terstruktur. Penulis membatasi masalah yang dibahas untuk menghindari meluasnya ruang lingkup masalah. Untuk itu, dalam web ini menyangkut:

1. Selayang pandang suku dayak iban
2. Seni Budaya suku dayak iban
3. Berita-berita suku dayak

Sedangkan untuk membuat website ini, menggunakan beberapa perangkat lunak antara lain:

1. Joomla sebagai Content Management Systems
2. Xampp sebagai web server dan web database
3. Adobe Photoshop sebagai image editor

4. Macromedia Dreamweaver sebagai penulisan script-script php
5. Internet Explorer sebagai web browser, Jalur pengamanan data tidak dibahas dalam penelitian ini.

#### **1.4. Maksud dan Tujuan**

Maksud dari penyusunan skripsi ini adalah sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program studi Strata-1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer.

Sedangkan tujuan penyusunan skripsi ini yaitu:

- a. Membuat aplikasi website untuk membangun website Sebagai media informasi untuk melestarikan budaya suku dayak.
- b. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata.
- c. Untuk mendapatkan wawasan secara nyata dari apa yang telah penulis teliti di lapangan..
- d. Sebagai salah satu media promosi untuk melestarikan kebudayaan suku Dayak.

### 1.5. Metode Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data, metode yang digunakan penulis selaku peneliti adalah:

a. Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti.

b. Kepustakaan

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari permasalahan yang ada dari buku-buku atau referensi yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi.

c. Karsipan

Metode pengumpulan data dengan cara membaca atau mempelajari data dari arsip-arsip yang telah ada dan sesuai dengan obyek yang diteliti guna mendapatkan data sesungguhnya.

### 1.6. Sistematika Penulisan

Laporan penulisan ini akan disusun secara sistematika ke dalam 5 bab, masing-masing bab diuraikan sebagai berikut:

Bab I              Pendahuluan

Diuraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, perumusan masalah, batasan permasalahan, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

**Bab II      Landasan Teori**

Pada bab ini, penyusun menerangkan tentang sejarah dari perkembangan internet, konsep dasar world wide web, konsep dasar database, Joomla, image editor, PHP, MySQL, Apache, HTML, Macromedia Dreamweaver.

**Bab III      Analisis dan Perancangan**

Pada bab ini akan memaparkan tentang analisis dan perancangan sistem secara umum serta segala kelebihan dan kekurangan dari keseluruhan rancangan sistem informasi yang ada.

**Bab IV      Implementasi**

Dalam bab ini akan di bahas implementasi tentang website sebagai media informasi untuk melestarikan budaya suku Dayak.

**BAB V      Penutup**

Berisi kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang ditujukan pada pihak yang terkait.