

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan seluruh uraian dan penjelasan penulis tentang pembuatan Video *Motion graphic* Tentang Sistem Pernapasan pada Hewan Sebagai Media Pembelajaran di SDN 2 Jatisari diatas dapat ditarik beberapa kesimpulan, antara lain:

1. Proses pembuatan Video *Motion graphic* Tentang Sistem Pernapasan pada Hewan Sebagai Media Pembelajaran di SDN 2 Jatisari melalui tiga tahapan yaitu:
 - a. Perancangan atau Pra Produksi, tahapan ini meliputi pencarian ide, menentukan konsep video *motion graphic*, menulis naskah, dan pembuatan *storyboard*.
 - b. Produksi pada tahap ini meliputi pembuatan *asset*, *dubbing* narasi, perancangan *motion graphic*.
 - c. Pasca Produksi, ini adalah tahapan akhir pada proses produksi video *motion graphic* yang meliputi proses *compositing*, *editing*, dan proses *rendering*.
2. Video *Motion graphic* Tentang Sistem Pernapasan pada Hewan Sebagai Media Pembelajaran di SDN 2 Jatisari merupakan media bantu belajar siswa untuk mempermudah penyampaian materi belajar dari guru kepada siswa dengan memanfaatkan teknologi digital multimedia yaitu Teknik *motion graphic*.
3. Dari hasil yang di dapat dari kuesioner, penulis mendapatkan kesimpulan bahwa dengan Video *Motion graphic* Tentang Sistem Pernapasan pada Hewan Sebagai Media Pembelajaran di SDN 2 Jatisari sebelum menggunakan media pembelajaran nilainya 71,6% dan total skor ketika menggunakan media pembelajaran *motion graphic* 81,3%, ada juga skor penilaian dari para pengajar, yaitu sebesar 82,9%. Jadi, media pembelajaran dengan teknik *motion graphic* cukup efektif untuk diimplementasikan sebagai alat bantu media pembelajaran karena lebih menarik untuk peserta didik.
4. Hasil produksi yaitu Video *Motion graphic* Tentang Sistem Pernapasan pada Hewan sebagai Media Pembelajaran di SDN 2 Jatisari dapat di tayangkan dengan menggunakan video *player handphone*, PC, maupun dengan proyektor, selain itu

video pembelajaran ini juga sudah diupload di youtube dengan link <https://youtu.be/3q55-yWgNkc>.

5.2 Saran

Adapun beberapa saran dari penulis untuk penyusunan skripsi yang ingin penulis sampaikan, sehingga dapat lebih dikembangkan lagi untuk kedepannya, yaitu:

1. *Motion graphic* cukup bagus digunakan sebagai media pembelajaran dan menyampaikan informasi, tetapi kreativitas peneliti juga menjadi salah satu penentu media pembelajaran ini mampu ataupun tidak untuk menyampaikan informasi yang menarik dan membuat anak-anak tidak cepat bosan sebelum informasi yang ingin disampaikan telah berhasil disampaikan.
2. Dalam proses produksi sebaiknya menggunakan *hardware* dan *device* dengan spesifikasi yang mendukung, sehingga video *motion graphic* yang dihasilkan sesuai dengan yang diharapkan.
3. Untuk peneliti selanjutnya penulis berharap video *motion graphic* bisa dikembangkan sehingga dapat menjadi referensi ataupun acuan terhadap studi kasus yang akan datang dengan teknik yang lebih bagus dan kompleks seiring dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat.