

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dan penelitian yang telah dilakukan, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi AR Plant Fotosintesis dengan teknologi Augmented Reality berbasis android telah berhasil dibangun dengan menggunakan metode MDLC (Multimedia Development Life Cycle) sebagai metode dalam mengembangkan aplikasi media pembelajaran dengan menggunakan 6 tahapan yaitu concept, design, material collecting, assembly, testing, distribution.
2. Aplikasi Augmented Reality dapat digunakan sebagai sarana dalam penyampaian pelajaran fotosintesis . Dan dapat digunakan untuk mengganti alat peraga saat mempelajari materi fotosintesis.
3. AR camera dapat memunculkan Objek dengan baik jika marker dipindai pada jarak 10-25 cm, smartphone mampu mendeteksi marker dan dapat menampilkan objek pada ketiga sudut yang berbeda.
4. Fitur dalam aplikasi AR Plant Fotosintesis dapat berfungsi dengan baik.
5. Berdasarkan hasil pengujian usabilitas dengan menggunakan Skala Likert dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dari segi aspek tampilan mendapatkan hasil 30,6 % dengan kategori "Sangat Baik", segi aspek kemudahan mendapatkan hasil 32,5% dengan kategori "Sangat Baik", segi aspek kualitas isi dan materi mendapatkan hasil 22,6% dengan kategori "Sangat Baik".
6. Hasil uji coba terhadap murid kelas IV diwilayah Yogyakarta setelah dilakukan pengujian aplikasi fotosintesis saat belajar memahami materi tersebut dengan aplikasi murid menjadi lebih tertarik untuk mendalami dan bersemangat untuk menggunakan pembelajaran Augmented Reality dari smartphone mereka.

5.2 Saran

Setelah melakukan pengujian, maka terdapat beberapa saran untuk pengembangan aplikasi Augmented Reality Fotosintesis, yaitu:

1. Aplikasi perlu dikembangkan untuk peneliti selanjutnya dalam pemberian durasi waktu dalam mengerjakan soal.
2. Aplikasi perlu dikembangkan lagi dalam pemberian warna yang cerah agar lebih menarik untuk peneliti selanjutnya.
3. Aplikasi perlu dikembangkan lagi dalam pemberian animasi kartun bergerak supaya lebih menarik.
4. Aplikasi perlu dikembangkan lagi dalam pemilihan tombol yang desainnya lebih menarik.
5. Aplikasi perlu dikembangkan dalam pemberian soal dalam jumlah yang lebih banyak

