

**3D MODELLING BUMPER BPPTIK UNTUK SERTIFIKASI
VSGA INTERMEDIATE ANIMATOR DIGITALENT
KOMINFO**

JALUR PROFESIONAL – SERTIFIKASI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

YUSUF AGUNG YULIANTO

18.12.0885

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

**3D MODELLING BUMPER BPPTIK UNTUK SERTIFIKASI
VSGA INTERMEDIATE ANIMATOR DIGITALENT
KOMINFO**

JALUR PROFESIONAL – SERTIFIKASI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S1 Sistem Informasi



disusun oleh

YUSUF AGUNG YULIANTO

18.12.0885

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

JALUR PROFESIONAL – SERTIFIKASI

**3D MODELLING BUMPER BPPTIK UNTUK SERTIFIKASI VSGA
INTERMEDIATE ANIMATOR DIGITALENT KOMINFO**

yang disusun dan diajukan oleh

Yusuf Agung Yulianto

18.12.0885

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing
pada tanggal 4 Maret 2023

Dosen Pembimbing,



Ika Asti Astuti, M.Kom

NIK. 190302391

HALAMAN PENGESAHAN**JALUR PROFESIONAL – SERTIFIKASI****3D MODELLING BUMPER BPPTIK UNTUK SERTIFIKASI VSGA
INTERMEDIATE ANIMATOR DIGITALENT KOMINFO**

yang disusun dan diajukan oleh

Yusuf Agung Yulianto

18.12.0885

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Maret 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Bernadhed, M.Kom
NIK. 190302243

Ahlihi Masruro, M.Kom
NIK. 190302148

Ika Asti Astuti, S.Kom., M.Kom
NIK. 190302391

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 Maret 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Yusuf Agung Yulianto
NIM : 18.12.0885

Menyatakan bahwa karya dengan judul berikut:

3D MODELLING BUMPER BPPTIK UNTUK SERTIFIKASI VSGA INTERMEDIATE ANIMATOR DIGITALENT KOMINFO

Dosen Pembimbing : Ika Asti Astuti, M.Kom

1. Karya adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya merupakan gagasan penelitian yang orisinal dan SAYA memiliki KONTRIBUSI terhadap karya tersebut.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka atau Referensi pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 4 Maret 2023 .

Yang Menyatakan,



Yusuf Agung Yulianto

HALAMAN PERSEMBAHAN

Hasil dari jalur non skripsi ini saya persembahkan kepada kedua orang tua saya. Saya sangat berterimakasih sekali terhadap ayah dan ibu saya yang telah memberikan saya doa, bimbingan, ilmu, dukungan material, dan banyak lagi. semoga ayah dan ibu diberikan kesehatan dan umur panjang agar kelak saya bisa membalas semua kebaikan yang telah diberikan. Sekali lagi saya ucapkan terimakasih banyak.



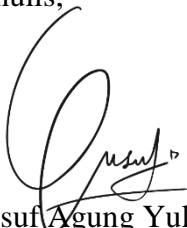
KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puja dan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan kelancaran dalam menyelesaikan non skripsi ini. Oleh karena itu pada kesempatan ini dengan adanya dukungan, bimbingan, nasehat dari berbagai pihak. Saya ucapkan terimakasih banyak kepada :

1. Bapak dan Ibu saya dirumah yang selalu mendoakan saya, dan telah banyak berkorban demi keberhasilan saya.
2. Bapak Prof Dr M. Suyanto, MM., selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
3. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom., selaku Ketua Prodi Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta
5. Ibu Ika Asti Astuti, M.Kom., selaku dosen pembimbing saya. Saya sangat berterimakasih telah diberikan kelancaran selama bimbingan.
6. Bapak Imam Ainudin Firmansyah , M.Kom., selaku pengajar dari pelatihan VSGA Intermediate Animator 2022
7. Seluruh staff pengajar Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan yang sangat bermanfaat selama menempuh Pendidikan di Universitas Amikom Yogyakarta.
8. Semua pihak yang telah memberikan ilmu bermanfaat yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Yogyakarta, 20 Maret 2023

Penulis,



Yusuf Agung Yulianto

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KONTRIBUSI KARYA.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
INTISARI	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Profil	2
1.3 Landasan Teori	3
1.3.1 Opening Bumper	3
1.3.2 3D Modelling (Three Dimensional Modelling).....	3
1.3.3 Blender 3d	3
1.3.4 Modelling	3
1.3.5 Hard surface Modelling	3
BAB II PEMBAHASAN.....	3
2. 1 Alur Pengembangan Produk	3
2. 2 Analisis Masalah Teknis dan Penyelesaian	4
2. 3 Pembahasan Produk.....	4
2.3.1 Identifikasi Brief	4
2.3.2 Perencanaan	5
2.3.3 Persiapan	5
2.3.4 Pengerjaan.....	5

2.3.4.1 Perancangan	5
2.3.4.2 Modelling.....	6
2.3.4.3 Texturing.....	7
2.3.4.4 Animasi dan Pencahayaan	9
2.3.4.5 Rendering	9
2.3.4.6 Compositing	10
2.3.5 Final Output	11
2.4 Pembahasan Kegiatan	12
2.4.1 Pelatihan Intermediate Animator VSGA Digitalent Koinfo.....	12
2.4.2 Ujian Kompetensi Sertifikasi.....	14
2.5 Peran dan Kontribusi	17
BAB III PENUTUP	18
3.1 Kesimpulan	18
3.2 Saran	18
REFERENSI	19
LAMPIRAN.....	20

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 2 Profil	2
Tabel 2. 1 Masalah dan penyelesaian pembuatan	4
Tabel 2. 2 Peran dan kontribusi	17

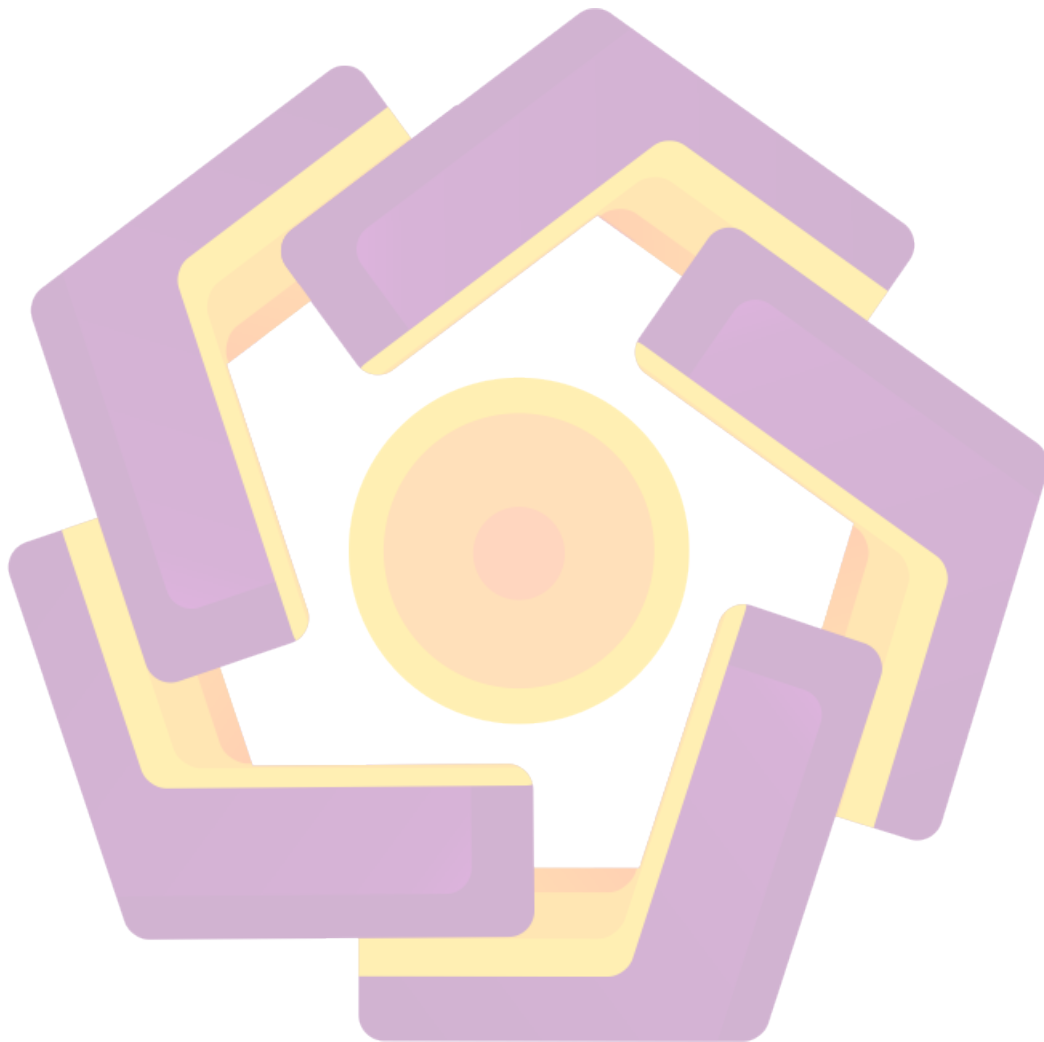


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. 1 Alur Pengembangan	3
Gambar 2.3.4.1 1 Vector Logo Kominfo	6
Gambar 2.3.4.2 1 Modelling Logo BPPTIK	6
Gambar 2.3.4.2 2 Modelling Logo Kominfo	7
Gambar 2.3.4.3 1 UV Unwarp dan Texture Paint Logo BPPTIK	8
Gambar 2.3.4.3 2 Material BSDF Logo Kominfo	8
Gambar 2.3.4.4 1 Animasi dan Pencahayaan	9
Gambar 2.3.4.5 1 Rendering	10
Gambar 2.3.4.6 1 Compositing Effect	10
Gambar 2.3.4.6 2 Compositing Audio	11
Gambar 2.3.5 1 Final Render	12
Gambar 2.4.1 1 Sertifikat Pelatihan VSGA	13
Gambar 2.4.1 2 Sertifikat Pelatihan VSGA	13
Gambar 2.4.2 1 Sertifikat Kompetensi	15
Gambar 2.4.2 2 Sertifikat Kompetensi	16

DAFTAR LAMPIRAN

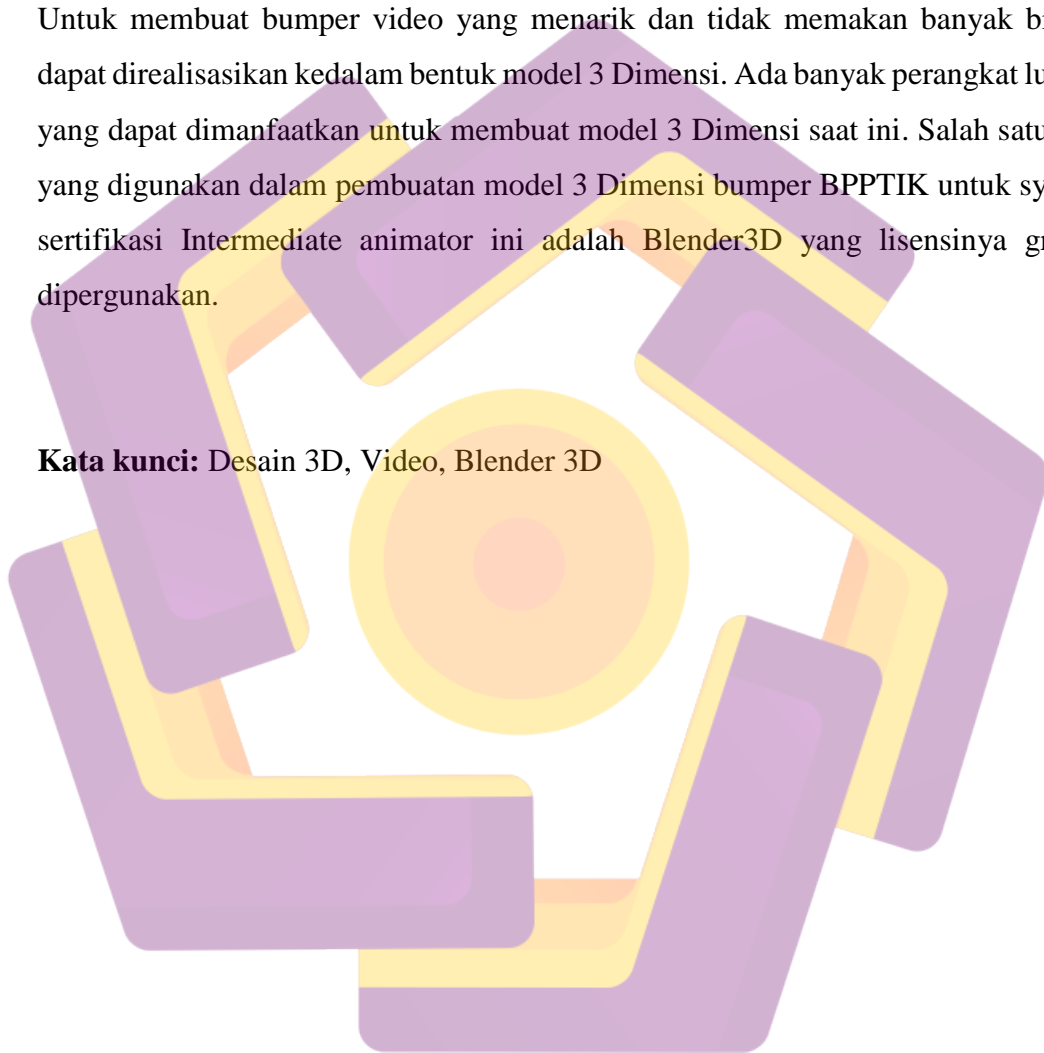
Lampiran 1 Curriculum Vitae(CV).....20
Lampiran 2 Portofolio hardsurface model21



INTISARI

Bumper Video merupakan komponen penting yang ada didalam video. Fungsinya sendiri untuk pembeda, ciri khas, dan membuat video lebih menarik. Untuk membuat bumper video yang menarik dan tidak memakan banyak biaya dapat direalisasikan kedalam bentuk model 3 Dimensi. Ada banyak perangkat lunak yang dapat dimanfaatkan untuk membuat model 3 Dimensi saat ini. Salah satunya yang digunakan dalam pembuatan model 3 Dimensi bumper BPPTIK untuk syarat sertifikasi Intermediate animator ini adalah Blender3D yang lisensinya gratis dipergunakan.

Kata kunci: Desain 3D, Video, Blender 3D



ABSTRACT

Video bumpers are an important component of video. Its own function is to differentiate, characterize, and make the video more interesting. To create an attractive and costly video bumper can be realized into the form of a 3-Dimensional model. There is a lot of software that can be utilized to create 3-Dimensional models today. One of them used in making this BPPTIK bumper 3-Dimensional model for intermediate animator certification requirements is Blender3D whose license is free to use.

Keyword: 3D Design, Video, 3D Blender

