

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil pembuatan game Last Shooter yang telah dilakukan, maka penulis menarik kesimpulan bahwa:

1. Game Last Shooter telah berhasil diimplementasikan sesuai rancangan yang telah dibuat sebelumnya. Game Last Shooter diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman dengan construct 2 sebagai game enginnya.
2. Construct 2 sangat mempermudah pengembang dalam pembuatan game.
3. Game ini dapat digunakan sebagai sarana hiburan.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil analisis dan perancangan game, maka untuk pengembangan selanjutnya penulis menyarankan:

1. Pengembang selanjutnya bisa membuat game dengan tambahan suara supaya game terasa lebih nyata.
2. Pengembang selanjutnya bisa menambahkan fungsi tombol exit pada game file \*.apk sehingga lebih aktif dan interaktif untuk gamenya.
3. Pengembang selanjutnya bisa menambahkan item-item, karakter pemain dan musuh sehingga game lebih menarik.
4. Pengembang selanjutnya bisa menambahkan level dengan tingkat kesulitan yang lebih tinggi.

Beberapa saran yang ada diharapkan pada pengembang game berikutnya dapat membuat game yang lebih baik.