

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi pada saat ini sangat berkembang pesat terutama pada sisi gambar/tampilan layar. Fitur-fitur menarik selalu hadir setiap ada *smartphone* baru yang diluncurkan. Pesatnya perkembangan teknologi membuat peredaran semakin luas dengan rentan usia pengguna yang beragam. Bahkan mulai dari usia dibawah 10 tahun sudah mengenal *smartphone* dan dapat memakainya dengan lancar.

Smartphone merupakan teknologi paling mudah dibawa kemanapun sehingga hampir semua kalangan memilikinya. Penjualan *smartphone* menggunakan system android mencapai 93% di Indonesia pada tahun 2020. Banyaknya peminat *smartphone* android mendorong para developer game untuk membuat game berbasis android. Semakin banyak peminat pembuatan game berbasis android mendorong developer software untuk membuat sebuah software yang membantu dalam pembuatan game. Salah satu software pembuatan game yaitu Construct 2 yang dapat membantu pembuatan game android 2 dimensi.

Construct 2 merupakan salah satu software yang dapat membantu pembuatan game 2 dimensi. Hasil pembuatan game juga dapat beragam jenis platform sehingga dapat memudahkan pembuatnya. Pembuatan game dengan platform android dapat dilakukan dengan Construct 2, sehingga membuat banyak pembuat game 2 dimensi tertarik menggunakan software ini.

Game memiliki berbagai jenis genre diantaranya: Action, Fighting, Shooter, Role Playing Game (RPG), Arcade dan lain sebagainya. Dari berbagai jenis genre tersebut terdapat genre arcade yang sangat cocok untuk dimainkan hanya untuk kesenangan namun dapat melatih ketrampilan tangan juga.

Dari uraian diatas memotivasi penulis untuk membuat game berbasis 2 dimensi menggunakan software Construct 2 dengan judul "Last Shooter". Sebuah

game yang bergenre arcade untuk menghibur dan melatih ketangkasan pemainnya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan diatas, maka dapat dirumuskan masalah adalah pembuatan sebuah game 2 dimensi sederhana berbasis android berjudul Last Shooter.

1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan permasalahan yang akan dikaji, maka diperlukan pembatasan masalah agar tidak melebar dan keluar dari permasalahan sebagai berikut:

1. Pembuatan game menggunakan software Construct 2.
2. Game ini berbasis android.
3. Game ini bergenre arcade.
4. Game ini menggunakan platform 2 dimensi.
5. Game ini dapat dimainkan oleh usia 10 tahun keatas.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai dari penelitian ini adalah membuat game Last Shooter berbasis android menggunakan software Construct 2.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat pada penelitian adalah:

1. Penulis dapat menerapkan ilmu yang dipelajari selama Pendidikan di Universitas Amikom Yogyakarta kedalam sebuah game nyata yang diharapkan dapat bermanfaat bagi masyarakat.
2. Meningkatkan pengetahuan dalam pembuatan game bagi pemula secara urut menggunakan metode yang digunakan penulis.