

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan pengujian yang telah diuraikan dari aplikasi Game Mengenal Huruf Hijaiyah dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Untuk membuat aplikasi game mengenal huruf hijaiyah menggunakan metode GDLC sebagai berikut :
  1. Initiation yaitu mengidentifikasi masalah penelitian
  2. Pre-Product yaitu mengidentifikasi konsep, alur cerita, skenario dan karakter untuk tahapan penentuan rancangan Gameplay atau aturan cara bermain yang diterapkan. Tantangan untuk tahapan pelengkap gameplay.
  3. Product yaitu merancang aplikasi skenario bertahap diterapkan pada User Interface.
  4. Testing adalah dikerjakan oleh pengembang dengan mengidentifikasi sistem, memasitkan bug atau eror tidak mengganggu pada saat menjalankan fungsi-fungsi yang telah dibuat.
  5. Release Fase pengembangan aplikasi mencapai tahap akhir dan siap dirilis secara umum.

Berdasarkan evaluasi dan pengujian pada Smartphone, aplikasi game belajar huruf hijaiyah ini kompatibel dengan beberapa jenis Smartphone yang berbeda.

2. Setelah dilakukan survey kepada pengguna, diperoleh hasil bahwa terjadi peningkatan pemahaman tentang huruf hijaiyah dari 66% menjadi 77% dibandingkan dari sebelum bermain game dengan setelah bermain game dapat dilihat pada tabel.4.5 dan tabel 4.6 .
3. Berdasarkan penilaian responden dengan total responden 10 orang menggunakan skor likert, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini mendapatkan hasil yang sangat baik dari segi tampilan, yaitu 89,6%, yang dinilai sangat menarik oleh responden. Selain itu, dari segi menu, aplikasi ini juga mendapatkan hasil yang cukup baik, yaitu 87,2%, yang dinilai

sangat lengkap oleh responden. Selanjutnya, dari segi isi/konten, aplikasi ini mendapatkan hasil akhir sebesar 92%, yang dinilai sangat lengkap oleh responden. Dari segi kemudahan penggunaan, aplikasi ini mendapatkan hasil akhir sebesar 96%, yang dinilai sangat mudah oleh responden. Dan terakhir, dari segi manfaat, aplikasi ini mendapatkan hasil akhir sebesar 96,8%, yang dinilai sangat bermanfaat oleh responden.

## 5.2 Saran

Saran-saran untuk pengembangan lebih lanjut dari game "Mengenal Huruf Hijaiyah" masih dibutuhkan agar hasilnya dapat lebih optimal. Berikut ini adalah beberapa rekomendasi untuk pengembangan game selanjutnya.

1. Ada pengaturan audio agar pengguna bisa aktif dan nonaktifkan suara pada game.
2. Adanya animasi sebagai tanda "salah" jika menjawab game susun katanya belum tepat.
3. Mengurangi masalah yang ada pada game susun kata.