

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan aplikasi Penarapan Teknologi Augmented Reality Pada Pengenalan Buah-Buahan Berbasis Android, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Telah berhasil membuat media pembelajaran yang interaktif tentang mengenal nama buah-buahan.
2. Penulis telah dapat memahami proses pengerjaan atau pembuatan aplikasi *augmented reality* dengan menggunakan Unity 3D dan penulis dapat membuat aplikasi Augmented Reality dengan nama AR Mengenal Buah yang dapat diinstal diperangkat android.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat dipergunakan dari pembuatan aplikasi Augmented Reality ini sebagai pertimbangan untuk penelitian berikutnya dan untuk pengembangan berikut :

1. Mengembangkan button dengan menambahkan animasi ketika ditekan.
2. Memperbanyak kuis dalam aplikasi.
3. Perbanyak variasi buah-buahan dalam aplikasi.