

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan aplikasi Penarapan Teknologi Augmented Reality Pada Pengenalan Buah-Buahan Berbasis Android, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Telah berhasil membuat media pembelajaran yang interaktif tentang mengenal nama buah-buahan.
2. Penulis telah dapat memahami proses pengerjaan atau pembuatan aplikasi *augmented reality* dengan menggunakan Unity 3D dan penulis dapat membuat aplikasi Augmented Reality dengan nama AR Mengenal Buah yang dapat diinstal diperangkat android.

### **5.2 Saran**

Beberapa saran yang dapat dipergunakan dari pembuatan aplikasi Augmented Reality ini sebagai pertimbangan untuk penelitian berikutnya dan untuk pengembangan berikut :

1. Mengembangkan button dengan menambahkan animasi ketika ditekan.
2. Memperbanyak kuis dalam aplikasi.
3. Perbanyak variasi buah-buahan dalam aplikasi.