

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Dari tahapan yang sudah dilakukan oleh penulis dalam menyelesaikan animasi tersebut dapat ditarik kesimpulan :

1. Pengumpulan data dilakukan dengan cara melakukan wawancara untuk mengetahui poin apa saja yang perlu dimasukkan ke dalam animasi tersebut, lalu proses menuju tahap pembuatan animasi yang akan di kerjakan dengan teknik frame by frame.
2. Hasil dari kuesioner yang telah dibagikan menghasilkan presentase sebesar 83%, dari hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa informasi yang di berikan sudah memenuhi beberapa kriteria yang di perlukan mengenai keunikan dari vimas toys and hobby.

#### **5.2. Saran**

perancangan animasi untuk vimas toys and hobby menggunakan teknik frame by frame, tentu masih ada beberapa hal yang terlewatkan dan belum terdapat ke dalam animasi tersebut, yang dapat menyempurkan dan mengembangkan kembali animasi tersebut. Maka dari itu penulis memberikan saran yang dapat di kembangkan dari pembuatan animasi tersebut, yaitu :

1. Menunjukan tampilan vimas toys and hobby seperti apa dan proses menuju situs marketplace dari vimas toys and hobby.
2. Lebih menjabarkan kegunaan dari sparepart mainan tersebut.