

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Semakin pesatnya perkembangan teknologi informasi dan komputer, keberadaan komputer sebagai sarana untuk membantu kelancaran beraktivitas saat ini bukanlah satu hal yang baru, tetapi sudah dianggap lazim untuk digunakan. Dengan segala keunggulan yang dimiliki komputer dirasa sangat berperan bagi suatu perusahaan atau instansi dalam melakukan aktivitas pemrosesan data sehingga diperoleh hasil yang optimal. Dengan tersajinya informasi yang cepat maka akan mempercepat proses pengambilan keputusan, sehingga dapat memanfaatkan biaya, tenaga dan waktu yang lebih efektif dan efisien.

Dalam hal ini komputer diharapkan tidak hanya berfungsi sebagai mesin ketik saja, tetapi juga sebagai alat pengolahan data yang mempunyai produktivitas tinggi. Suatu instansi atau sekolah membutuhkan komputer untuk mengolah sistem yang ada, dengan tujuan menghasilkan informasi yang mempunyai nilai lebih daripada diolah secara manual. Pengolahan sistem yang baik akan dapat membantu proses kerja sekolah serta meningkatkan efektifitas kerja para pengguna dan mempercepat dalam pembuatan laporan yang dibutuhkan terutama laporan mengenai data-data yang berkaitan dengan data siswa khususnya penerimaan siswa baru.

Dengan latar belakang masalah diatas maka penulis akan mengambil permasalahan bagaimana meningkatkan kinerja sistem penerimaan siswa baru dan memaksimalkan potensi peralatan yang sudah dimiliki dengan cara membangun sebuah sistem yang baik, sehingga dapat melayani dan memenuhi kebutuhan informasi yang diharapkan.

Berdasarkan uraian diatas, penulis bermaksud mengadakan penelitian mengenai sistem informasi penerimaan siswa baru pada SMK Negeri 3 Klaten dengan mengambil judul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU PADA SMK NEGERI 3 KLATEN DENGAN NETBEANS 6.5”**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Untuk dapat memfokuskan penyelesaian masalah dengan yang diharapkan, perlu disusun pokok permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membuat sistem informasi penerimaan siswa baru yang berbasis komputerisasi sehingga dapat menunjang efektifitas kerja pada SMK Negeri 3 Klaten.
2. Bagaimana menyampaikan berbagai informasi yang terdapat di dalam sistem informasi penerimaan siswa baru tersebut secara lengkap, baik dan benar.
3. Bagaimana menjadikan sistem informasi penerimaan siswa baru sebagai sesuatu yang bisa digunakan dengan baik dan bermanfaat.

### **1.3 Batasan Masalah**

Mengingat luasnya permasalahan dan informasi yang diperlukan, maka agar penulisan ini tidak menyimpang dari permasalahan yang dimaksud dan dapat mencapai sasaran yang diharapkan, maka penulis membatasi masalah yang diambil hanya pada:

1. Pengolahan data calon siswa
2. Pengolahan data siswa yang diterima
3. Pengolahan daftar ulang siswa
4. Pengolahan dan proses pembagian kelas
5. Pengolahan data jurusan
6. Pengolahan data kelas
7. Pembuatan laporan

### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Maksud diadakannya penelitian ini adalah guna memenuhi syarat menyelesaikan pendidikan program Diploma III jurusan Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta. Adapun tujuan inti dari penyusunan Tugas Akhir ini antara lain:

## 1. Bagi mahasiswa

- a. Sebagai syarat kelulusan dari Diploma III STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b. Menambah pengetahuan dan pengalaman bagi mahasiswa dalam dunia kerja nyata.
- c. Sebagai sarana untuk menerapkan ilmu yang telah didapat di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

## 2. Bagi Lembaga

- a. Menerapkan dan mengembangkan sistem informasi pengolahan data siswa yang lebih efektif.
- b. Sebagai bahan pertimbangan dalam menentukan kebijakan di SMK NEGERI 3 Klaten.
- c. Sebagai landasan untuk pengembangan sistem yang lebih baik dimasa mendatang.

### 1.5 Metodologi Penelitian

Data yang diperlukan dalam penulisan Tugas Akhir ini diperoleh dengan metode sebagai berikut:

## 1. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara mengadakan Tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan objek penelitian.

## 2. Metode Sampling

Mengambil beberapa contoh data yang berhubungan dengan objek penelitian yang akan digunakan sebagai contoh dalam pembuatan aplikasi ini.

## 3. Metode Pustaka

Untuk mendukung pengembangan aplikasi ini, penulis menggunakan metode pustaka sebagai referensi. Pustaka yang digunakan berupa buku-buku referensi, dokumen yang relevan, internet, CD yang berhubungan dengan pemrograman yang digunakan.

### 1.6 Sistematika Penulisan

#### 1. Bab I Pendahuluan

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penulisan, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

## 2. Bab II Landasan Teori

Bab ini membahas teori-teori yang merupakan penunjang dalam perancangan dan pembahasan penelitian dan *tools* yang digunakan.

## 3. Bab III Gambaran Umum

Bab ini akan membahas mengenai gambaran umum instansi meliputi sejarah singkat berdirinya, tujuan dari lembaga tersebut, struktur organisasi yang ada dan sistem yang ada.

## 4. Bab IV Perancangan dan Pembahasan

Bab ini membahas tentang rancangan, implementasi dan pengujian sistem yang dibuat.

## 5. Bab V Penutup

Bab ini berisi kesimpulan dan saran.

