

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah dilakukan pengumpulan data, analisis, perancangan dan implementasi diperoleh kesimpulan sebagai berikut.

Untuk membuat animasi khususnya ekspresi wajah dengan teknik ekspresi morpher yaitu dengan langkah:

1. Membuat satu model untuk dijadikan sebagai model utama.
2. Menduplikasi dari model utama menjadi beberapa model yang lain untuk dijadikan sebagai beberapa ekspresi.
3. Merubah atau mengedit dari beberapa model yang sudah di duplikasi menjadi bermacam-macam ekspresi.
4. Setelah selesai membuat beberapa ekspresi selanjutnya memberikan kontrol pada model utama dengan memberikan modifier morpher.
5. Di dalam modifier morpher pilih terget ekspresi dari bermacam-macam model ekspresi maka model utama sudah mempunyai bermacam-macam ekspresi.

#### **5.2 Saran**

Di dalam pembuatan film animasi sangat dibutuhkan sinematografi yang bagus untuk mendapatkan hasil film yang berkualitas untuk itu hal yang perlu di

perhatikan dalam sinematografi yaitu tentang penangkapan pantulan cahaya yang mengenai benda-benda dan pengambilan sudut pandang dari camera tersebut.

