

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Tren teknologi komputer yang begitu pesat di zaman modern seperti ini, ternyata lebih membawa kita pada suatu komunitas maya yang sampai saat ini di jadikan sebagai ajang interaksi dan sebagai gudang informasi yang dikenal sebagai jaringan internet. Jaringan komputer khususnya internet adalah bagian dari teknologi informasi yang memegang peranan penting dalam era informasi saat ini. Kebutuhan akan informasi bukan lagi hanya sebagai pelengkap tetapi sudah menjadi hal yang mutlak diperlukan bagi masyarakat umum. Muncunya internet tidak bisa dipisahkan dari bidang pendidikan. Internet mulai tumbuh di lingkungan pendidikan, meskipun cerita yang berkembang lebih banyak dari bidang lain, misalnya bisnis, industri, hiburan, pariwisata, dan lain-lain.

Melihat perkembangan tersebut kami mempunyai gagasan untuk membuat web tentang informasi sekolah SMP Muhammadiyah 1 Pundong. Karena sekolah ini belum mempunyai media informasi di internet. Dengan web ini diharapkan membantu SMP Muhammadiyah 1 Pundong dalam menginformasikan dan mempromosikan kepada masyarakat.

## 1.2 Rumusan Masalah

- 1) Bagaimana meningkatkan promosi SMP Muhammadiyah 1 Pundong kepada masyarakat?
- 2) Bagaimana masyarakat mendapatkan informasi dari SMP Muhammadiyah 1 Pundong selama 24 jam?

## 1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari semakin meluasnya masalah yang akan dibahas maka penulis perlu membatasi masalah yang akan dibahas pada pembuatan situs web SMP Muhammadiyah 1 Pundong yang meliputi : profil sekolah, data guru, sarana prasarana, alumni, buku tamu, berita, pendaftaran online.

- 1) Web ini sebagai media informasi saja dan dilengkapi dengan profil sekolah
- 2) Tampilan login guru dan siswa hanya sebatas data saja, dan hanya dapat merubah data tersebut.
- 3) Untuk alumni web ini hanya menyediakan registrasi dan pengumpulan data alumni.
- 4) Untuk siswa yang aktif atau tidak aktif hanya bisa diubah oleh admin secara manual, tidak secara otomatisasi.

*User* dari web yang penulis bangun yaitu untuk seluruh aktivitas mengajar SMP Muhammadiyah 1 Pundong pada khususnya dan pengguna internet pada umumnya.

Perancangan *web* ini menggunakan apache sebagai *web* server, mozilla firefox sebagai *web* browser, Mysql , HTML dan PHP sebagai scriptnya adobe Photoshop dan adobe ImageReady sebagai editor gambar dan program aplikasinya Macromedia Dreamweaver 8 sebagai *web* editor.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian dan penyusunan Tugas Akhir ini adalah:

- 1) Sebagai syarat menyelesaikan pendidikan program Diploma III Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
- 2) Membangun media informasi berbasis *web* pada SMP Muhammadiyah 1 Pundong guna meningkatkan promosi dan informasi.
- 3) Penerapan ilmu dan teori - teori yang didapat selama mengikuti perkuliahan ke dalam aplikasi nyata secara praktek guna membantu dan mendukung kemampuan berkualitas dalam menerapkan ilmu yang sudah diperoleh kedalam kehidupan nyata.
- 4) Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan tentang ilmu pengetahuan baru sesuai dengan bidang teknologi informasi khususnya pemrograman internet.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah:

**1) Bagi Penulis**

Untuk menambah wawasan pengetahuan dan pengalaman mengenai perancangan web sekolah.

**2) Bagi Akademik**

Untuk menambah literatur perpustakaan dan bahan pertimbangan yang berhubungan dengan Tugas Akhir.

### 1.6 Metode Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data sebagai bahan penyusun laporan Tugas Akhir ini penulis menggunakan beberapa metode yang diantaranya adalah:

**1) Metode Observasi.**

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung ke SMP Muhammadiyah 1 Pundong, dan kami mendapatkan data-data guru, karyawan, siswa dan foto sekolah.

**2) Metode Wawancara.**

Dalam pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan kepala sekolah, karyawan tata usaha, guru serta siswa.

**3) Kearsipan.**

Pengumpulan dokumen-dokumen guru, karyawan dan siswa serta data kegiatan akademik.

**4) Metode Perpustakaan.**

Metode penelitian yang mengacu pada buku – buku pedoman yang ada baik dari perpustakaan pada suatu obyek penelitian ataupun dari buku – buku yang mendukung kelengkapan informasi yang dibutuhkan dalam penyelesaian masalah.

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Untuk memudahkan dalam memahami laporan Tugas Akhir dikemukakan sistematika penulisan agar menjadi kesatuan yang utuh. Pada bagian peretama ditemukan hal :

Formalitas yang berisi : halaman judul, lembar pengesahan, kata pengantar, daftar isi, daftar tabel, daftar gambar, daftar pustaka. Selanjutnya pada bagian kedua laporan Tugas Akhir ini terdiri dari lima bab :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

#### **BAB II DASAR TEORI**

Bab ini menguraikan tentang uraian dan penjelasan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi dan sistem informasi, konsep dasar basis data, konsep dasar internet, bahasa pemrograman yang digunakan, software dan hardware yang digunakan.

### **BAB III TINJAUAN UMUM**

Bab ini menjelaskan tentang sejarah, identitas sekolah, visi dan misi, struktur organisasi, kegiatan ekstrakurikuler, prestasi, data guru dan karyawan, sarana dan prasarana.

### **BAB IV PEMBAHASAN**

Bab ini memuat tentang perancangan *web*, tujuan pembuatan *web*, struktur *web*, flowchart program, DFD, implementasi *web*, instalasi pada sistem lokal, pendaftaran akun hosting dan domain.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini menguraikan mengenai kesimpulan dari peneliti tentang *web* yang dibuat dan dianalisis serta beberapa saran.

#### **1.8 Jadwal Kegiatan**

Dalam penelitian, dibutuhkan jadwal pelaksanaan riset / kegiatan untuk melakukan analisis dan pengembangan sistem informasi manajemen, seperti dibawah ini.

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

No	Jenis Kegiatan	Bulan				Bulan				Bulan			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Persiapan Kegiatan	■											
2	Observasi dan Interview Sistem	■	■										
3	Analisa Sistem			■	■	■	■						
4	Studi Kelayakan							■	■				
5	Penyusunan Laporan									■	■	■	■

