

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Komputer personal sebagai salah satu peralatan canggih pada era informasi ini, telah berperan penting dalam berbagai hal dalam kehidupan manusia. Fungsinya yang dapat mencari dan menampilkan informasi dari internet sangat bermanfaat untuk berbagai tujuan.

Salah satu manfaat internet adalah untuk mencari informasi yang teraktual. Bagi para pencari informasi khususnya pada bidang ekonomi, salah satu informasi yang dicari adalah mengenai saham. Tentu saja informasi di internet biasanya didapat dengan menggunakan aplikasi *web browser* untuk mengakses *website* yang menyediakan informasi tersebut.

Melihat perkembangan perangkat lunak aplikasi dewasa ini, telah ditemukan solusi alternatif untuk masalah di atas. Perangkat lunak aplikasi tersebut disebut *desktop widget*. Perangkat lunak aplikasi ini bentuknya kecil, bersifat ringan baik dalam fungsi maupun penggunaan sumber daya dan dapat menampilkan informasi dari internet.

Sebagai contoh penulis mencoba mengulas teknik perancangan dan pembuatan aplikasi *desktop widget* pada platform *Yahoo! Widgets*, sehingga dengan penulisan ini para kalangan teknologi informasi dan masyarakat awam pada umumnya dapat mempelajari bagaimana mengembangkan sebuah aplikasi *desktop widget* dan menggunakannya.

Uraian diatas dapat menyimpulkan bahwa topik **“Pembuatan Aplikasi Widget Untuk Monitoring Saham”** dijadikan sebagai tujuan untuk membantu para pengguna komputer, untuk mendapatkan informasi saham yang teraktual.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas didapat rumusan masalah : **“Bagaimana membuat aplikasi widget untuk monitoring saham pada komputer personal?”**

## **1.3 Batasan Masalah**

Untuk memfokuskan pembahasan, dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit yaitu:

- 1.3.1 Aplikasi yang dikembangkan yakni aplikasi desktop widget dengan platform Yahoo! Widgets pada komputer personal yang menggunakan sistem operasi Windows.
- 1.3.2 Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatan aplikasi desktop widget dengan platform Yahoo! Widgets adalah JavaScript dan XML.
- 1.3.3 Informasi saham yang dapat di tampilkan adalah indeks-indeks saham yang terdapat pada website Yahoo! Finance (<http://finance.yahoo.com>).
- 1.3.4 Segmentasi pengguna yang dituju adalah pengguna komputer yang ingin mengamati informasi mengenai saham.
- 1.3.5 Aplikasi widget dapat dijalankan jika Yahoo! Widget sudah diinstal.
- 1.3.6 Informasi saham diambil dari website Yahoo! Finance (<http://finance.yahoo.com>).

- 1.3.7 Aplikasi widget membutuhkan koneksi internet agar dapat berfungsi dengan baik.
- 1.3.8 Informasi saham yang dapat dimonitoring hanya sebatas harga saham, besar perubahan harga saham, grafik harga saham, volume transaksi saham dan waktu transaksi saham.

#### **1.4 Tujuan**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1.4.1 Sebagai syarat kelulusan Program “D3” serta untuk memperoleh gelar “Ahli Madya” di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta pada jurusan Teknik Informatika.
- 1.4.2 Mengembangkan aplikasi widget untuk memahami cara kerjanya.
- 1.4.3 Membuktikan bahwa aplikasi widget bisa mengakses informasi yang ada di internet.
- 1.4.4 Membuktikan bahwa dengan menggunakan aplikasi widget bisa memonitoring informasi saham.

#### **1.5 Manfaat**

Adapun manfaat dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- 1.5.1 Memudahkan pengguna komputer memperoleh informasi saham melalui aplikasi widget.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Secara garis besar, isi laporan tugas akhir disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab pendahuluan ini, penulis mengungkapkan tentang latar belakang permasalahan yang dihadapi, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat mengembangkan aplikasi widget.

### **BAB II DASAR TEORI**

Bab dasar teori ini, penulis membahas JavaScript, XML, Adobe Photoshop, widget, Yahoo! Widgets, Client-side Scripting, Notepad++, HTTP dan Rekayasa Perangkat Lunak.

### **BAB III PERANCANGAN**

Bab ini menguraikan tentang gambaran umum saham, gambaran umum aplikasi, alat dan bahan yang dibutuhkan dalam pembuatan widget, perancangan aplikasi widget serta mekanisme widget.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab implementasi dan pembahasan ini, penulis membahas tentang konsep pembuatan aplikasi widget dan pembahasan fiturnya.

### **BAB V PENUTUP**

Bab penutup ini, penulis membahas tentang kesimpulan dari perumusan masalah yang disampaikan dan saran yang diperlukan.