

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi komputer saat ini sudah tidak asing lagi. Teknologi komputer hampir digunakan di setiap kantor pemerintah, perusahaan, sekolah, bahkan rumah tangga.

Namun demikian, banyak sekolah yang belum memaksimalkan penggunaan teknologi komputer khususnya multimedia sebagai media promosi sekolah. Di SD Negeri Wonosari I sendiri, komputer hanya digunakan sebagai kegiatan belajar mengajar, dan hanya pada mata pelajaran tertentu salah satunya TIK (Teknologi Informasi dan Komunikasi).

Selama ini, SD Negeri Wonosari I hanya menggunakan pamflet, leaflet, brosur, website dan informasi dari mulut kemulut mengenai keberadaan sekolah mereka. Padahal, SD Negeri Wonosari I ini memiliki prestasi yang membanggakan, dan pada tahun 2009, SD Negeri Wonosari I menjadi satu-satunya sekolah dasar di Kabupaten Gunungkidul yang merupakan Rintisan Sekolah Bertaraf Internasional (RSBI).

Sebagai Sekolah RSBI, SD Negeri Wonosari I memerlukan banyak media sebagai sarana promosi dan sosialisasi, kepada masyarakat umum, instansi, dan berbagai acara kedisanan yang nantinya bermanfaat untuk pengembangan RSBI kedepannya.

## 1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian diatas, maka dapat dirumuskan suatu permasalahan yaitu bagaimana membuat profil SD Negeri Wonosari I berbasis multimedia sebagai sarana promosi sekolah?

## 1.3 Batasan Masalah

Tugas akhir pembuatan profil sekolah berbasis multimedia ini hanya mencakup:

- a. Profil sekolah SD Negeri Wonosari I
- b. Proses pembuatan dan editing profil menggunakan software Adobe Premiere Pro CS3, Adobe Audition 1.5, Adobe After Effect CS3, Adobe Photoshop CS3, dan Corel Draw X4
- c. Profil SD Negeri Wonosari I ini merupakan gambaran SD Negeri Wonosari I secara umum. Kami tidak membahas kinerja sekolah, kurikulum, anggaran sekolah, dan hal-hal lainnya yang menyangkut kehidupan sekolah secara mendetail.
- d. Kami tidak membahas fungsional peralatan keras proses produksi seperti kamera atau video shooting, mix, lampu, dll secara mendetail.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan internal pembuatan tugas akhir ini adalah:

- a. Dapat menerapkan ilmu pengetahuan dan teori-teori yang diperoleh selama masa perkuliahan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Jogjakarta
- b. Menyambung silaturahmi dengan SD Negeri Wonosari I secara umum dan warga SD Negeri Wonosari I secara khususnya.

Tujuan eksternal pembuatan tugas akhir ini adalah:

- a. Memanfaatkan teknologi komputer di SD Negeri Wonosari I sebagai sarana promosi sekolah
- b. Memaksimalkan promosi sekolah melalui pembuatan profil sekolah berbasis multimedia.

### 1.5 Metode Penelitian

Metode pengumpulan data dalam pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Observasi

Dalam pengumpulan data, metode observasi digunakan untuk memperkuat data, terutama aktivitas guru dan siswa di sekolah. Sehingga hasil dari metode observasi ini sekaligus untuk mengkonfirmasi data yang telah terkumpul melalui metode wawancara dengan keadaan yang sebenarnya di lapangan.

- b. Wawancara

Metode wawancara dilakukan dengan dua bentuk, yaitu wawancara terstruktur (dilakukan melalui pertanyaan-pertanyaan yang telah

disiapkan sesuai dengan permasalahan yang akan diteliti) dan wawancara tidak terstruktur (wawancara dilakukan apabila adanya jawaban berkembang diluar pertanyaan-pertanyaan terstruktur namun tidak terlepas dari permasalahan penelitian)

Dalam penelitian ini wawancara dipergunakan untuk mengadakan komunikasi dengan pihak-pihak terkait atau subjek penelitian, antara lain kepala sekolah dalam rangka memperoleh penjelasan atau informasi tentang hal-hal yang belum tercantum dalam observasi dan dokumentasi.

c. Dokumentasi

Analisis dokumen dilakukan untuk mengumpulkan data yang bersumber dari arsip dan dokumen baik yang berada di sekolah ataupun yang berada di luar sekolah, yang ada hubungannya dengan penelitian tersebut.

## 1.6 Sistematika Penulisan

a. Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan laporan tugas akhir

b. Bab II Landasan Teori

Bab ini berisi tentang teori-teori yang digunakan untuk penelitian dan software pembuatan profil seperti Adobe Premiere Pro CS3, Adobe

Audition 1.5, Adobe After Effect CS3, Adobe Photoshop, Corel Draw X4

c. Bab III Gambaran Umum

Bab ini membahas tentang gambaran umum lapangan dan sejarah singkat, visi dan misi SD N Wonosari I

d. Bab IV Pembahasan

Bab ini berisi tentang hasil-hasil dari tahap penelitian, meliputi analisis desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya.

e. Bab V Penutup

Bab ini berisikan kesimpulan dari uraian dan pembahasan yang ada dalam bab-bab sebelumnya serta saran-saran untuk penyempurnaan lebih lanjut.

