

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dibahas beberapa kesimpulan yang bisa diambil dari hasil pengujian dan pengerjaan tugas akhir ini, serta beberapa saran yang bisa diberikan guna melanjutkan pokok permasalahan dalam proyek akhir ini.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perencanaan, dan pembahasan yang telah dilakukan dalam pembuatan game "Thinking And Shoot" dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

- a. Game Thinking And Shoot dapat dijadikan sebagai media pembelajaran dan hiburan alternatif bagi anak-anak pada khususnya dan masyarakat pada umumnya.
- b. Game ini mampu berjalan dengan pilihan tampilan mode fullscreen dan mode windowed yang dapat diatur oleh user.
- c. Pemanfaatan framework GTGE sangatlah efektif untuk membangun sebuah game 2 dimensi berbasis java.
- d. Kolaborasi penggunaan Aplikasi Netbeans dan framework GTGE dapat mempermudah programmer dalam pembuatan sebuah aplikasi game dengan beberapa fasilitas yang include didalamnya.

5.2 Saran

Beberapa saran untuk pengembangan perangkat lunak ini di masa mendatang antara lain :

- a. Game yang telah dibangun masih belum sempurna, dalam hal ini belum adanya fitur save dan load untuk menyimpan hasil dari permainan maka ketika user berhenti di level tertentu, user harus memulai kembali dari awal permainan. Serta menu option untuk mensetting game lebih lanjut. Diharapkan kedepan ada yang mampu memberikan perbaikan untuk penambahan fitur save, load dan option.
- b. Ending level dalam game masih belum bias baik, diharapkan untuk kedepannya agar ada yang bisa membuatnya lebih baik.
- c. Game Thinking And Shoot ini masih menggunakan teknologi 2 dimensi, diharapkan kedepan dapat dikembangkan dalam bentuk game 3 dimensi yang mampu menambah game ini menjadi lebih hidup, nyata dan menarik.
- d. Dalam game ini musuh masih statis, untuk selanjutnya diharapkan dapat dikembangkan agar musuh dalam game menjadi dinamis dengan penambahan sebuah fitur dimana musuh dapat memberikan perlawanan menembak.

Game saat ini masih single player, diharapkan dikembangkan lagi menjadi game multiplayer dan lebih lanjut lagi bisa menjadi game online.