

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perencanaan, implementasi dan pembahasan yang telah dilakukan dalam pembuatan game Wizan Fighter, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Game Wizan Fighter ini merupakan salah satu game yang dapat digunakan untuk sarana refreshing.
2. Game Wizan Fighter dapat digunakan untuk ajang adu ketrampilan dan kecerdasan antar pemain.

5.2 Saran

Terdapat beberapa hal yang mungkin dapat dijadikan referensi untuk pengembangan aplikasi game antara lain:

1. Pengembangan game dengan touch screen yang trend saat ini. Tetapi membutuhkan biaya besar karena harus membeli layar touch screen.
2. Membuat game 3D agar hasil lebih memuaskan tetapi membutuhkan hardware super tinggi untuk melakukan rendering objek.
3. Kurangnya logika yang lebih optimal dan baik agar game terlihat nyata dan lebih hidup.