

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dunia Teknologi Informasi adalah dunia yang up to date atau secara harfiah berarti selalu berubah-ubah dan mengikuti perkembangan zaman. Teknologi yang menjadi trend pada saat ini, dan mungkin akan menjadi hal yang biasa pada beberapa tahun kemudian. Tiap jam, tiap menit bahkan tiap detiknya Teknologi Informasi selalu berganti mengikuti perubahan waktu, kebutuhan, pola pikir dan gaya hidup manusia.

Mengamati perkembangan Teknologi Informasi yang semakin hari semakin canggih, Komputer merupakan salah satu hasil teknologi informasi canggih saat ini yang sedang diminati masyarakat. Dengan adanya alat ini manusia mampu menyelesaikan berbagai masalah diantaranya komputer mampu mengolah data untuk menghasilkan informasi yang sesuai dengan kebutuhan serta keinginan dari user.

Dewasa ini komputer serta internet bukan lagi menjadi hal yang aneh seperti dahulu dimana hanya perusahaan-perusahaan berskala besar yang menggunakan alat ini sebagai pengolah data namun sekarang hampir semua orang mengenal, bahkan semua instansi menggunakan komputer yang terkoneksi dengan internet sebagai media pembelajaran sekaligus alat penunjang pekerjaan. Seperti halnya dengan MTsN Gubukrubuh yang ingin beralih dari sistem manual ke sistem komputerisasi dalam mengadakan ujian-ujian terhadap siswa. Diharapkan

dengan adanya sistem komputerisasi ini dapat memudahkan para guru untuk mengadakan penilaian terhadap siswa, lebih efisien dan efektif waktu, dapat meningkatkan teknologi masyarakat serta menjadikan MTsN Gubukrubuh mampu bersaing secara mutu maupun teknologi dengan sekolah-sekolah yang lain.

Melihat realita serta kebutuhan masyarakat maupun instansi dijamin yang semakin maju ini maka penulis memilih judul “ **Pembuatan Sistem Ujian Online Berbasis Web di MTsN Gubukrubuh Kabupaten Gunungkidul** ”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pengalaman-pengalaman yang telah penulis lewati, kebanyakan sistem-sistem ujian yang diterapkan pada sekolah masih menggunakan cara manual. Sistem ini memiliki banyak kelemahan diantaranya kesalahan dalam menginputkan nilai serta mengoreksi jawaban siswa yang diakibatkan oleh “ Human Error ” sehingga menimbulkan masalah diantaranya:

1. Bagaimana meminimalisasi kesalahan dalam mengoreksi jawaban serta menginputkan nilai siswa.
2. Bagaimana menggunakan waktu secara lebih efektif dan efisien dalam mengerjakan serta mengoreksi hasil kerja siswa.

1.3 Batasan Masalah

Sistem ujian Online ini akan mengarah pada cara kerja serta pengolahan agar pekerjaan yang awalnya membutuhkan waktu lama menjadi lebih mudah, efektif dan efisien. Adapun batasan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini antara lain:

1. Sistem ujian online di MTsN Gubukrubuh
2. Pengolahan data siswa yang bisa mengikuti ujian
3. Pengolahan data guru yang mengampu mata pelajaran yg diujikan
4. Pengolahan data mata pelajaran yang akan digunakan sebagai bahan ujian online.
5. Tidak membahas sistem lain selain ujian online.

1.4 Manfaat Penelitian

Beberapa manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini diantaranya adalah :

1. Bagi Penulis

- a) Untuk memenuhi syarat dalam memperoleh gelar Ahlimadya di pogram Diploma Tiga Jurusan Teknik Komputer dan Jaringan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM.
- b) Untuk menerapkan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan.
- a. Untuk mengembangkan kemampuan membuat suatu aplikasi

2. Bagi Instansi

Sebagai sumbangan pemikiran ataupun pemecahan masalah yang bisa memudahkan dalam melakukan pekerjaan serta dapat memperbaiki sistem di dalam instansi tersebut menjadi lebih baik dan rapi.

3. Bagi Kampus

- a) Dapat digunakan sebagai bahan perbandingan apabila terdapat tema ataupun judul yang sama.
- b) Untuk menambah variasi karya tulis yang terdapat di Kampus

- b. Sebagai bahan referensi bagi adik angkatan yang sama-sama ingin membuat tugas akhir

4. Bagi Pembaca

Sebagai bahan untuk menambah wawasan ataupun pengetahuan tentang informasi aplikasi komputerisasi.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data ada beberapa cara diantaranya :

1. Metode Observasi

Merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melakukan pengamatan secara langsung pada semua aktifitas yang ada pada objek penelitian.

2. Metode Wawancara

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung dan mendetail dengan sumber yang terkait oleh objek penelitian.

3. Metode Kearsipan

Merupakan metode pengumpulan data berdasarkan arsip ataupun dokumen yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematika ke dalam 5 bab.

Masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan metode penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan membahas mengenai pengenalan sistem pengolahan data secara umum, perangkat lunak yang akan digunakan untuk pembuatan sistem.

BAB III : GAMBARAN UMUM

Pada bab ini akan menguraikan mengenai sejarah singkat berdirinya MTsN Gubukrubuh desa Getas kecamatan Playen kabupaten Gunungkidul, visi dan misi, struktur organisasi, system pendidikan yang diterapkan saat ini dan harapan kedepan serta hal-hal yang berkenaan dengan objek penelitian yang dibahas oleh penulis.

BAB IV : PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan mengenai rancangan sistem yang dibuat dan manual program beserta koding-koding yang dihasilkan dalam pembuatan program.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan oleh penulis serta beberapa saran.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi referensi yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir.

