

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seringkali kita berwisata adalah dengan hanya melihat panorama alam saja atau dalam hal ini kami sebut dengan wisata konvensional. Dengan wisata ini kita hanya disuguhkan dengan berbagai keindahan yang memanjakan mata sehingga kita akan terhibur. Namun ada satu jenis wisata yang kami sebut dengan wisata minat khusus, yaitu dimana wisatawan tidak hanya melihat obyek yang ada tetapi juga dengan melakukan kegiatan yang menantang. Wisata ini biasanya hanya diminati oleh orang tertentu saja sehingga ini kami sebut dengan wisata minat khusus. Diantara kegiatan wisata ini adalah panjat tebing, susur gua, susur pantai, rafting, naik kapal nelayan dan naik jetsky.

Dengan suasana yang alami dan keunikan yang tersendiri maka Gunungkidul, banyak menawarkan berbagai macam obyek wisata minat khusus yang mempesona. Gunungkidul memiliki karakteristik yang berbeda dengan kabupaten yang lain di wilayah Propinsi Yogyakarta. Karakteristik yang berbeda itu yang ingin diangkat Kabupaten Gunungkidul agar menjadi daerah tujuan wisata.

Gunungkidul juga telah bekerja sama dengan 16 pemerintah daerah kabupaten disekitar wilayah Gunungkidul untuk mengembangkan wisata dan saling mengenalkan wisata yang ada di wilayah masing-masing. Kerjasama ini diwujudkan dalam kegiatan "Java Tour Promo" yang kegiatannya dengan

mengunjungi tempat-tempat wisata di daerah masing-masing dengan mengundang agen wisata dengan harapan mereka dapat memberikan kontribusi untuk menjadikan tempat wisata yang dikunjungi akan menjadi tujuan wisata dari agen tour tersebut.

Untuk melaksanakan kegiatan tour tentunya memerlukan biaya yang besar. Sehingga dibutuhkan suatu media promosi yang lebih murah agar kegiatan promosi dapat dilakukan setiap saat. Untuk itu Kabupaten Gunungkidul memerlukan film promosi untuk sarana pengenalan kepada calon wisatawan agar berkenan mengunjungi wisata di Gunungkidul.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas dapat kami rumuskan masalah sebagai berikut:

Bagaimana membuat film pariwisata untuk dapat memperkenalkan wisata minat khusus yang ada di gunungkidul kepada masyarakat luas?

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini terbatas pada pembuatan sarana promosi dengan media film. Obyek yang menjadi sasaran promosi adalah obyek wisata minat khusus yang ada di gunungkidul dan masuk dalam agenda Java Tour Promo yang diadakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Gunungkidul.

Pada penelitian ini juga terbatas pada penggunaan hardware untuk pengambilan gambar adalah kamera MD9000 dengan menggunakan kaset miniDV. Sedangkan untuk perangkat pengolah filmnya adalah komputer

dengan menggunakan software utama Adobe After Effect CS3 dan juga Adobe Premiere Pro CS3.

1.4 Tujuan Penelitian

- 1.4.1. Sebagai syarat kelulusan program diploma tiga STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- 1.4.2. Mengimplementasikan ilmu yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di bangku kuliah untuk diwujudkan secara nyata.
- 1.4.3. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan teknologi informasi yang semakin berkembang.
- 1.4.4. Mampu merancang sebuah film serta memberikan tambahan wawasan dibidang multimedia dan promosi.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat bagi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Gunungkidul adalah sebagai sarana untuk promosi untuk lebih mempermudah dalam memperkenalkan wisata minat khusus kepada calon wisatawan.

Bagi Pemerintah Kabupaten Gunungkidul ini akan menjadi kekayaan intelektual yang dapat menambah wawasan bagi masyarakat Gunungkidul akan arti pentingnya multimedia dan pemasaran. Dapat menjadi media promosi kekayaan Kabupaten Gunungkidul.

Bagi STMIK Amikom Yogyakarta, dapat menjadi khasanah dunia pustaka sehingga memperkaya literatur yang telah ada, dan menjadi sarana

promosi bagi STMIK Amikom di dunia luar, bukti bahwa STMIK Amikom dapat mencetak Mahasiswa yang mampu dalam bidang Teknologi Informasi.

1.6 Sistematika Penulisan

Pada penulisan tugas akhir ini akan disusun secara sistematis kedalam lima bab, yang isinya secara garis besarnya adalah sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan

Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian.

Bab II Landasan Teori

Teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, yang berupa definisi film dan perangkat Hardware maupun Software yang langsung berkaitan dengan cara pembuatan film.

Bab III Gambaran Umum

Gambaran umum dari wisata minat khusus Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Gunungkidul

Bab IV Pembahasan

Proses pembuatan film eksplorasi wisata minat khusus yang diteliti. Perencanaan pembuatan film beserta persiapannya. Penjelasan tentang alat dan teknik yang digunakan untuk pembuatan film tersebut.

Bab V Penutup

Berisi tentang kesimpulan dan saran.

