

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Sejarah bangsa Indonesia yang sejak dulu terkenal keanekaragaman rempah rempahnya sebagai bumbu masakan, menunjukkan kekayaan sekaligus potensi yang layak untuk dikaji oleh masyarakat Indonesia. Banyaknya tayangan kuliner di televisi beberapa tahun terakhir juga semakin memperjelas wacana keragaman kuliner tersebut. Tiap kawasan hingga tiap daerah bahkan kota juga memiliki kekhasan pada tiap rasa maupun penyajiannya.

Salah satu kota yang memiliki keragaman kuliner adalah Kota Purwokerto. Purwokerto sebagai kota di Indonesia, menjadi tempat berkumpulnya penduduk dari berbagai daerah yang beranekaragam. Karena keanekaragaman itulah, maka secara langsung maupun tidak langsung, membawa keanekaragaman kuliner tiap-tiap daerah juga di Purwokerto.

Selama ini ketika membicarakan dan menunjukkan suatu lokasi dimana pusat kuliner berada, sering kali keterangan yang didapatkan hanyalah terbatas pada nama jalan dan arah atau ciri-ciri kawasannya. Sedangkan kejelasan lokasi dimana pusat kuliner tersebut berada tidak terpetakan secara

baik. Karena itu diperlukanlah sebuah sistem informasi yang dapat menyelesaikan permasalahan kuliner tersebut.

Suatu informasi kuliner harus dapat memberikan keterangan yang lengkap dan terperinci mengenai segala hal yang berkaitan dengan sarana prasarana tentang objek kuliner yang dituju. Diantaranya adalah deskripsi singkat tentang objek kuliner, kategori masakan, rentang harga, waktu operasional, lokasi, dan fasilitas pelengkap, jaringan jalan dan lain-lain. Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi informasi, baik hardware maupun software, yang salah satunya adalah Sistem Informasi Geografis (SIG), dapat menjadi solusi dari berbagai permasalahan yang menyangkut keruangan.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka didapatkan rumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana membuat sistem informasi yang bisa menunjukkan letak obyek-obyek kuliner dan infrastruktur pendukungnya yang terdapat di Kota Purwokerto?
2. Bagaimana sistem dapat digunakan untuk *entry*, *edit* dan hapus data kuliner dan infrastruktur pendukungnya?

1.3. Batasan Masalah

Adapun pembatasan masalah dalam sistem informasi ini antara lain:

1. Studi kasus yang diteliti adalah obyek kuliner Kota Purwokerto.

2. Membuat peta dan program dengan menggunakan MapInfo Professional 7.5 dan Microsoft Visual Basic 6.0.
3. Microsoft Access 2007 untuk membuat database admin.
4. Fitur-fitur sistem antara lain pencarian, input, edit dan hapus data.

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah sebagai syarat kelulusan guna memperoleh gelar Ahli Madya Komputer Diploma III Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah sistem informasi kuliner di Kota Purwokerto yang interaktif dengan visualisasi yang menarik sehingga dapat digunakan sebagai alat untuk mengolah data-data kuliner dan sebagai media informasi kepada masyarakat.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai dalam pembuatan sistem informasi ini adalah:

1. Menyajikan informasi kuliner di Kota Purwokerto ke dalam sebuah sistem dengan pendekatan teknologi informasi.
2. Membantu Dinas Pariwisata dalam mengelola data-data yang berkaitan dengan pariwisata.
3. Memberikan referensi tambahan bagi pihak-pihak yang memerlukan informasi berkaitan dengan kuliner yang dapat membantu mengembangkan obyek kuliner tersebut.

1.6. Metode Pengumpulan Data

Laporan tugas akhir ini disusun dengan metode-metode sebagai berikut :

1. Metode Studi Pustaka

Metode ini dimaksudkan untuk mendapatkan landasan teori yang tepat, data-data dan informasi sebagai acuan dalam perencanaan dan pembuatan tugas akhir ini.

2. Metode Wawancara

Metode *interview* digunakan untuk mengumpulkan data-data secara langsung dari tempat obyek penelitian dan tentang profil obyek kuliner, fasilitas dan letak koordinat geografisnya.

1.7. Sistematika Penulisan

Secara garis besar, penulisan ini dibagi menjadi lima bab. Adapun isi dari masing-masing bab tersebut yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang yang mendasari pembuatan Tugas Akhir ini beserta batasan masalah, manfaat penelitian dan tujuan penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi tentang tinjauan pustaka dan landasan teori yang dijadikan acuan serta kajian teori mengenai masalah yang dibahas. Kajian teori meliputi pariwisata dan sistem informasi geografis. Menyinggung sedikit tentang penelitian yang pernah dilakukan oleh peneliti yang terdahulu dan mengungkapkan perbedaannya dengan penelitian yang dilakukan oleh penulis.

BAB III : TINJAUAN UMUM

Menguraikan tentang gambaran umum dari obyek penelitian. Dan menjelaskan konsep kegiatan analisis serta tujuan kenapa langkah analisis perlu dilakukan terhadap sistem yang akan diteliti.

BAB IV : PEMBAHASAN

Menguraikan tentang hasil pembahasan dari sistem informasi yang akan dikembangkan serta pengujian terhadap sistem tersebut. Implementasi terdiri dari uji coba sistem program, bagaimana cara penggunaan program, bagaimana cara instalasi program, serta pemeliharaan sistem.

BAB V: PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan merupakan ulasan dari masalah penelitian dengan menyimpulkan kelebihan dan kekurangan sistem informasi. Sedangkan saran yang diberikan tidak lepas dari ruang lingkup penelitian, agar dalam pengembangan program selanjutnya bisa lebih baik.