

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi di masa sekarang ini sangat cepat. Hal ini dibuktikan dengan hadirnya berbagai *software* baru dan semakin banyaknya pengguna internet di setiap harinya. Sehingga berdampak juga dengan lahirnya beraneka ragam website. Salah satu pemanfaatan website adalah di dunia pendidikan.

Pengunaan website dalam dunia pendidikan merupakan contoh e-learning yang sering disebut dengan *Web Based Training (WBT)*. Pemanfaatan website tersebut memiliki efisiensi waktu dan kecepatan penyampaian informasi yang diinginkan. Tidak terbatas oleh waktu dan lingkup sekolah saja. Selain berbasis web, e-learning juga dapat berbentuk *Computer Based Training (CBT)* yang biasanya menggunakan *software* yang digunakan untuk belajar secara interaktif. Pengelompokan e-learning tersebut berdasarkan atas basis teknologi.

Model pembelajaran e-learning tidak sekedar melakukan *upload* bahan ajar ke internet atau melakukan konten pembelajaran, tetapi lebih merupakan rekontekstualisasi dan rekonseptualisasi proses pembelajaran ke dalam paradigma baru. Paradigma ini memiliki implikasi pada perubahan kultur pembelajaran konvensional ke kultur e-learning.

Sekolah-sekolah maupun perguruan tinggi pada masa sekarang lebih banyak memanfaatkan website sebagai alternatif penunjang proses pembelajaran. Selain itu website juga dapat digunakan untuk media pengenalan sekolah atau pun perguruan tinggi itu sendiri. Semakin banyak orang mengenal sebuah institusi, maka semakin muncul kepercayaan terhadap institusi tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari latar belakang masalah tersebut adalah bagaimana memanfaatkan teknologi internet dengan perwujudan membuat sebuah website e-learning untuk meningkatkan kualitas pembelajaran di SMK Hamong Putera II Pakem.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penulisan Tugas Akhir ini yaitu :

1. Pembuatan website sekolah yang menggunakan php dan database MySQL.
2. Berisi keterangan tentang sekolah tersebut.
3. Kemampuan website dapat digunakan untuk *upload* dan *download* materi pembelajaran yang diperlukan.
4. Tidak bertanggung jawab apabila terdapat materi yang telah *upload* secara *double*.
5. *Update* informasi mengenai kegiatan sekolah.

6. Menyediakan pengerjaan test secara online. Mata pelajaran dalam sistem *test online* antara lain Matematika, Bahasa Indonesia, dan Bahasa Inggris.
7. Tidak terdapat batas nilai minimal dalam pengerjaan *test online*.
8. Soal *test* dilakukan secara *random* (acak), sehingga pengerjaan *test online* tidak dilakukan secara bertahap.
9. Tidak membahas tentang keamanan jaringan website tersebut.

Untuk membuat web e-learning tersebut digunakan *Software* (perangkat lunak) antara lain :

1. Macromedia dreamweaver 8 sebagai editor.
2. Adobe Photoshop sebagai editor *image*.
3. Apache sebagai web server.
4. MySql sebagai database.
5. Script php sebagai *server scripting*.
6. Script html sebagai *client scripting*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian diperlukan sebagai acuan untuk melakukan penelitian tersebut. Tujuan dibagi menjadi dua, yaitu :

a. Tujuan Internal

1. Menerapkan ilmu yang dipelajari selama melakukan pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta terhadap masyarakat luas sehingga dapat lebih bermanfaat.
2. Disusun sebagai syarat untuk memperoleh derajat Diploma 3 pada jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

b. Tujuan Eksternal

1. Meningkatkan mutu dan kualitas pembelajaran di SMK Hamong Putera II Pakem tersebut.
2. Menjadikan sarana perkenalan sekolah kepada masyarakat luas.
3. Memperkenalkan teknologi website di dunia pendidikan kepada masyarakat.
4. Membuka wawasan masyarakat menjadi lebih luas terhadap pemanfaatan teknologi.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini yaitu :

1. Untuk mengakses informasi yang diperlukan tidak terbatas dengan lingkup sekolah dan waktu.

2. Sekolah lebih mendapatkan tempat dimata masyarakat.
3. Mutu dan kualitas pembelajaran diharapkan dapat menjadi lebih baik.
4. Masyarakat lebih mengenal manfaat dari website e-learning sebuah sekolah. Sehingga tidak hanya terkonsep secara manual.

1.6 Metode Penelitian

Metode Penelitian yang digunakan yaitu :

1. Studi Pustaka

Mencari berbagai referensi yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan. Dapat dilakukan dengan membaca berbagai buku. Maupun mencari sumber lain dari internet yang berhubungan dengan pokok penelitian.

2. Studi Lapangan

Mencari informasi dari objek penelitian. Melakukan wawancara dan diskusi tentang berbagai hal yang diperlukan. Design web yang diinginkan sampai data yang dibutuhkan untuk melengkapi website.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

Sistematika penulisan laporan penelitian yang digunakan adalah :

BAB I : Pendahuluan

Dalam bab ini terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II : Landasan Teori

Dalam bab ini berisi tinjauan pustaka yang mengulas penelitian sebelumnya yang ada kaitanya dengan penelitian yang dilakukan. Selain itu menjelaskan juga mengenai teori-teori yang mendukung penelitian. Diantaranya menjelaskan tentang konsep e-learning, perkembangan internet, bahasa pemrograman yang digunakan, serta penggunaan database.

BAB III : Gambaran Umum dan Analisis Sistem

Dalam bab ini akan membahas sekilas tentang objek penelitian. Tentang analisis kebutuhan sistem yang bersifat fungsional maupun non-fungsional.

BAB IV : Pembahasan

Dalam bab ini akan membahas tentang rancangan sistem, pembahasan sistem, implementasi sistem website tersebut dan manual program.

BAB V : Penutup

Dalam bab ini akan berisi kesimpulan dan saran.