

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil analisa dengan perancangan dan penggunaan sistem ini, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu:

1. Perangkat lunak ini dapat digunakan sebagai alternatif penggunaan media menggambar digital yang membantu mengasah imajinasi, kreasi anak-anak.
2. Dengan adanya aplikasi multimedia ini, dapat mempermudah pengajar yang ada di TK islam Al-Azhar 31 untuk menyajikan pelajaran menggambar secara lebih menarik.
3. Movie flash yang ada pada aplikasi ini dikombinasikan menggunakan actionscript yang ada sehingga tercipta suatu perangkat lunak yang menarik dan *user friendly* bagi anak-anak.

5.2 Saran

Setelah melakukan pembuatan dan pengujian terhadap sistem aplikasi ini, maka untuk pengembang sistem berikutnya ada beberapa saran yang mungkin bermanfaat bagi sistem yang akan datang, antara lain:

1. Untuk menu aplikasi menggambar font dan tool interaktif dapat ditambahkan di dalamnya pada pengembangan selanjutnya.
2. Untuk game mungkin bisa dimasukkan lebih banyak lagi game didalamnya yang lebih menarik yang masih berhubungan dengan pengetahuan anak di usia 5-10 tahun.