

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Zakat merupakan salah satu dari rukun islam. Bagi umat Islam yang mempunyai kekayaan yang lebih dari cukup dan telah memenuhi syarat tertentu, maka ia telah diwajibkan untuk berzakat. Manfaat zakat banyak sekali. Selain untuk menyucikan diri dan harta orang yang berzakat, juga untuk membantu orang yang kurang mampu dengan menerima zakat tersebut.

Akhir abad kedua puluh, bersamaan dengan kebangkitan kembali umat Islam diberbagai sektor kehidupan, ajaran zakat juga menjadi salah satu sektor yang mulai digali dari berbagai dimensinya. Meningkatnya kesejahteraan umat Islam memberikan harapan baru dalam mengaktualisasikan zakat.

Indonesia merupakan negara yang memiliki penduduk muslim terbesar di dunia. Penduduk yang tersebar di seluruh nusantara pada kenyataannya sebagian besar dinilai mampu untuk menunaikan ibadah tersebut, hal ini dapat dilihat dari pekerjaan atau usaha tetap yang dimiliki untuk mengumpulkan kekayaan dalam memenuhi kebutuhan hidup. Namun demikian tidak semua masyarakat indonesia dapat dikatakan mampu secara finansial, Hal ini dapat terlihat dengan tingginya nilai pengangguran dan tingkat kemiskinan yang ada. masyarakat ini digolongkan sebagai masyarakat yang membutuhkan zakat (Mustahik).

Fenomena yang berkembang pada masyarakat Indonesia sekarang adalah kurangnya pemahaman tentang pelaksanaan salah satu kewajiban muslim yaitu membayar zakat. Masyarakat kita sering mengalami kebingungan tentang perhitungan, batas harta yang wajib dikeluarkan zakatnya dan waktu seharusnya zakat di keluarkan. Karena kurangnya pemahaman masyarakat tentang zakat maka diperlukan alat untuk memfasilitasi yang bertujuan mempermudah masyarakat dalam penghitungan, batas harta yang wajib dikeluarkan zakatnya dan waktu seharusnya zakat di keluarkan.

Alat tersebut berupa aplikasi perhitungan zakat yang sederhana namun dapat di akses melalui mobile sehingga kaum Muslimin di Indonesia dapat mengaksesnya tanpa batas waktu dan ruang, selain itu Aplikasi ini menggunakan Bahasa Indonesia dengan tujuan agar masyarakat lebih mudah menggunakannya. sehingga judul yang kami ambil untuk tugas akhir ini adalah **Aplikasi Mobile Perhitungan Zakat Mal "Dompot Peduli Umat Daarut Tauhid" dengan J2ME.**

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, maka penyusun merumuskan masalah sebagai berikut:

Bagaimana membangun aplikasi mobile untuk menghitung besarnya zakat mal yang dikeluarkan oleh wajib zakat (muzaki)?

### 1.3 Batasan Masalah

Penyusunan tugas akhir ini, agar pembahasan tidak terlalu meluas dan untuk memudahkan dalam penyelesaian nantinya, dijabarkan beberapa batasan masalah sebagai berikut :

- a. Aplikasi mobile ini dirancang untuk melakukan perhitungan zakat khususnya zakat mal yang bersifat offline.
- b. Ada tiga jenis zakat mal dalam aplikasi ini yaitu perhitungan zakat umum, zakat usaha dan zakat profesi
- c. Pengguna aplikasi ini adalah masyarakat muslim di Indonesia yang sumber perhitungannya dari badan amil zakat nasional DPUDT Yogyakarta
- d. Aplikasi ini menggunakan teknologi J2ME dengan bahasa pemrograman adalah java micro edition
- e. Aplikasi ini tanpa menggunakan database
- f. Program diperuntukkan kepada Badan Amil Zakat Nasional "DPUDT-Yogyakarta" sebagai badan penyalur zakat.
- g. Aplikasi ini berjalan pada telpon seluler yang support java

### 1.4 Tujuan Penelitian

Maksud penulis untuk menyampaikan laporan adalah untuk memberikan gambaran singkat mengenai pembuatan aplikasi dengan J2ME, dan Tujuan tugas akhir ini adalah :

- a. Menerapkan pengetahuan Teknologi Informasi baik teori dan praktik yang diimplementasikan dengan aplikasi nyata guna ketrampilan dan kecakapan dalam penerapan ilmu.
- b. Menghasilkan aplikasi yang memberikan kemudahan bagi pengguna dalam perhitungan zakat.
- c. Memenuhi persyaratan Tugas Akhir Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer (STMIK AMIKOM YOGYAKARTA).

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun beberapa manfaat penelitian yang diajukan, yaitu :

- a. Bagi Masyarakat

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan cakrawala tentang perkembangan teknologi informasi khususnya aplikasi mobile.

- b. Bagi Mahasiswa STMIK AMIKOM.

Hasil penelitian dapat digunakan oleh mahasiswa STMIK AMIKOM untuk menambah pengetahuan tentang aplikasi mobile selain itu juga agar hasil penelitian ini dapat dipergunakan oleh mahasiswa lain yang akan meneliti topik yang sama, sehingga hasil penelitian dapat kembangkan.

- c. Bagi Penulis

Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma Tiga (D3) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

## 1.6 Metode Penelitian

Menyediakan data yang berbentuk informasi yang akurat, relevan dan tepat waktu bagi pengguna aplikasi ini, maka peneliti menggunakan 3 metode pengumpulan data yaitu :

a. Metode Kepustakaan

Peneliti melakukan pengumpulan data dengan cara tinjauan pustaka, mempelajari artikel, buku dan situs yang berkaitan dengan aplikasi yang akan dibuat.

b. Metode Wawancara

Peneliti mengumpulkan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan badan terkait dalam hal ini Kantor Pusat DPU-DT Yogyakarta

c. Metode Observasi

Observasi yang dilakukan dalam penyusunan tugas akhir ini adalah mencari referensi mengenai perhitungan zakat dan form-form perhitungan zakat melalui Badan Amil Zakat Nasional Dompet Peduli Umat Daarut Tauhid-Yogyakarta.

d. Metode Pembuatan Desain Aplikasi

Dalam tahap ini menyusun mendesain bentuk tampilan program yang akan dibuat.

e. Metode Pengujian Aplikasi

Tahap ini berguna untuk menguji aplikasi apakah layak atau tidak. Tahap pengujian ini bertujuan untuk menemukan kesalahan yang

dilakukan oleh sistem sehingga aplikasi dapat berjalan dengan normal. Penyusun mencoba aplikasi yang telah dibuat di HP yang support java.

f. Metode Perbaikan Aplikasi

Aplikasi diperbaiki sesuai dengan koreksi yang diperoleh dari hasil pengujian. Jika seluruh koreksi selesai diperbaiki maka aplikasi di uji kembali.

g. Metode Finishing

Proses terakhir merupakan kelanjutan dari proses membuat aplikasi jika sudah melalui pengujian dan tidak ditemukan lagi kesalahan oleh sistem.

### 1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Memberikan gambaran mengenai Tugas Akhir ini maka akan diuraikan sistematika penyajian dari penulisan ini sebagai berikut :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini diuraikan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II DASAR TEORI**

Bab ini diuraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail tentang aplikasi mobile dengan menggunakan J2ME, berupa definisi-definisi dan model-model diagram yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi.

### **BAB III TINJAUAN UMUM**

Bab ini digambarkan tentang aplikasi yang dibuat secara umum seperti gambaran zakat yang dirancang dengan menggunakan UML.

Bab ini juga diuraikan mengenai pengenalan dan gambaran secara umum tentang objek penelitian yaitu DPU-DT Yogyakarta.

### **BAB IV PEMBAHASAN**

Bab ini diuraikan pembahasan penyusun tentang aplikasi yang dibuat serta membahas cara kerja aplikasi tersebut secara menyeluruh dan sejelas-jelasnya.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini disajikan kesimpulan berdasarkan hasil pembahasan serta saran-saran bagi para peneliti selanjutnya.

### **BAGIAN AKHIR**

Bagian akhir dari tugas akhir berisi daftar pustaka dan daftar lampiran. Daftar Pustaka berisi sumber-sumber pustaka yang digunakan penyusun baik dari Buku, Majalah, Narasumber maupun data dari Internet. Daftar Lampiran berisi Listing Program.