

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Membidik pasar mebel selain cenderung melihat pada faktor harga, biasanya juga teliti dalam memilih produk. Penjualan mebel tanah air memang sangat potensial jika mengacu pada kuantitasnya. Sehingga Kami mengumpulkan data-data tentang kerajinan mebel terbaru.

Perkembangan teknologi informasi dapat meningkatkan kinerja dan memungkinkan berbagai kegiatan dapat dilaksanakan dengan cepat, tepat dan akurat, sehingga akhirnya akan meningkatkan produktivitas. Teknologi Informasi adalah suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat dan tepat waktu, yang digunakan untuk keperluan pribadi, bisnis, dan pemerintahan dan juga merupakan informasi yang strategis untuk pengambilan keputusan.

Fasilitas yang disediakan oleh WEB adalah web itu menyediakan fasilitas untuk memberikan informasi pemasaran mebel. Terkadang ada orang-orang yang tidak ada waktu untuk mencari informasi mengenai MEBEL, dan sekaligus sebagai media promosi dalam bentuk aplikasi. Oleh karena itu kami membuat web dengan judul:

PENJUALAN PRODUKSI BARANG DAGANGAN BERBASIS WEB PADA MEBEL MANDOYO.

1.2 Rumusan Masalah

Mebel mandoyo masih menggunakan informasi yang sederhana sehingga untuk memasarkannya masih sangat terbatas. Berdasarkan dari hasil pemikiran dan uraian latar belakang masalah maka dapat kami rumuskan hal sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sebuah aplikasi penjualan produksi barang berbasis web mebel mandoyo.
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu para konsumen agar lebih mudah mencari informasi di mebel lewat internet, serta lebih memanjakan para konsumen untuk dapat konsultasi mengenai mebel.

1.3 Batasan Masalah

Mengingat permasalahan pada mebel mandoyo terletak pada media promosi, hasilnya maksimal dan tepat pada permasalahan maka kami memberi batasan-batasan untuk membahas rumusan masalah yang ada. Batasan masalah tersebut antara lain :

1. Ruang lingkup penelitian hanya dilakukan pada Mebel Mandoyo
2. Sistem menggunakan login untuk pendaftaran user, user dapat mengetahui barang produk mebel, harga barang mebel, user bisa memesan barang dan dapat membayar secara transfer via rekening atau langsung

Datang langsung ke toko mebel. User tidak bisa melakukan pembayaran secara online

3. Software yang digunakan dalam perancangan Sistem Informasi ini adalah MySQL, Apache, XAMPP, Macromedia Dreamweaver MX 2004, Adobe Photosop, Macromedia Flash, Internet Explorer.
4. Aspek keamanan yang terdapat di website ini tidak dijelaskan secara detail

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan Tugas Akhir yang kami buat ini antara lain:

1. Untuk memenuhi syarat kelulusan program Diploma di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Sebagai media sarana Presentasi dan promosi pada Mebel Mandoyo
3. Untuk mengetahui seberapa besar peran internet pada dunia bisnis.
4. Sebagai salah satu sumber penyampaian media informasi pada toko Mebel Mandoyo
5. Sebagai salah satu cara untuk mendapatkan pengalaman dalam mengerjakan sebuah proyek yang dibatasi oleh waktu.

1.5 Manfaat

1. Bagi Mebel

- a. Memberikan solusi dalam menghadapi persaingan bisnis terutama di dunia internet ataupun teknologi.
- b. Media informasi semacam ini mebel dapat menarik perhatian orang banyak terutama dalam marketing mebel.

2. Bagi Penulis

Berharap dapat memberikan pengetahuan praktis dan pengalaman secara langsung dengan mempraktekkan pengetahuan Bagi Civitas Akademik Amikom.

Harapannya dapat bermanfaat sebagai bahan informasi dan menjadi bahan pemikiran dalam penemuan ide-ide baru yang lebih kreatif dalam penyampaian informasi sesuai dengan ilmu pengetahuan yang bersangkutan.

3. Bagi Masyarakat/Konsumen

Masyarakat dapat mengetahui perkembangan informasi tentang mebel masyarakat atau konsumen juga dapat melakukan transaksi yang lebih efektif dan efisien tanpa harus datang ke toko.

1.6 Metodologi Penelitian

Memperoleh data yang diperlukan untuk menyusun Tugas Akhir ini, kami menggunakan beberapa metode, yaitu :

1. Metode Observasi

Pengumpulan data dengan cara meneliti langsung, mengadakan pengamatan terhadap permasalahan yang akan diteliti.

2. Metode Interview

Pengumpulan data dengan cara peneliti mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan.

3. Metode Pustaka

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mempelajari buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi, serta informasi melalui internet.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan Laporan Tugas Akhir ini, kami menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan, Metode Penelitian, Sistematika Penulisan.

BAB II. DASAR TEORI

Bab ini akan dijelaskan tentang dasar teori sistem informasi, teknologi yang digunakan dalam proses pembuatan, komponen-komponen, langkah-langkah dasar dari alur sistem.

BAB III. TINJAUAN UMUM

Bab ini diuraikan tentang sejarah Mebel Mandoyo, menjelaskan tentang data-data mengenai pengumpulan data yang berada di objek penelitian.

BAB IV. PENERAPAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang susunan rancangan pembuatan program aplikasi yang berbasis web ,rancangan database website, dan langkah-langkah pembuatan aplikasi sistem informasi.

BAB V. PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran yang diberikan penulis pada pembuatan program aplikasi ini.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi mengenai sumber-sumber materi yang telah memberikan masukan bagi kami dalam mengerjakan TA ini.