

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat sekarang ini banyak sekali pembangunan – pembangunan rumah tinggal di daerah perkotaan maupun di pedesaan. Untuk membangun sebuah rumah tinggal, tentunya memerlukan sebuah teknik atau cara agar pelaksanaannya bisa dilakukan secara efektif dan bisa menghasilkan bangunan yang memenuhi standar kenyamanan dengan tidak melupakan estetika yang diharapkan dapat menjadikan bangunan lebih indah dan aman untuk hunian.

Sejalan dengan perkembangan teknologi , informasi dapat membantu manusia memasuki peradaban yang baru di era globalisasi dan teknologi yang di ciptakan untuk membantu pekerjaan sehari – hari. Keunggulan bersaing mengacu pada penggunaan teknologi informasi untuk mendapatkan prestasi dan nama baik didalam laju perkembangan perusahaan. Salah satu perkembangan teknologi informasi yang begitu cepat dan pesat adalah teknologi informasi berbasis database yang dapat menarik perhatian dan rasa ingin tahu seseorang ketika ingin memanfaatkan teknologi tersebut.

NBA Gypsum yang terletak di Jl. Palagan Tentara Pelajar (Ruko Tugu Asri) Kamdanan Sleman Yogyakarta Telp. (0274) 7002289 adalah salah satu dari sekian banyak toko gypsum yang ada di Yogyakarta yang berdiri pada tahun 2007. Pencatatan penjualan dan pembelian produk pada NBA Gypsum masih dilakukan

secara manual yang disimpan dalam lembaran – lembaran kertas yang mengakibatkan penumpukan data, sehingga diperlukan metode baru dalam penyimpanan data setiap transaksi yang mampu memproses data secara tepat dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan permasalahan yang dikemukakan pada pembahasan latar belakang diatas, maka secara garis besar rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah “Bagaimana merancang aplikasi penjualan dan pemesanan data yang dapat memberikan kemudahan bagi para pegawai pada toko NBA Gypsum Yogyakarta”.

1.3 Batasan Masalah

Dalam melakukan penelitian dan perancangan aplikasi penjualan dan penyimpanan data, ada pembatasan permasalahan pada beberapa pokok bahasan, yaitu :

1. Transaksi Penjualan Barang
2. Transaksi Pemesanan Barang
3. Laporan

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah :

1. Merancang dan memuat aplikasi yang mampu mengelola data transaksi baik data penjualan ataupun pemesanan pada NBA Gypsum.

2. Memenuhi syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar sarjana komputer pada jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi NBA Gypsum

- 1) Menghindari terjadinya penumpukan data yang mengakibatkan data tersebut hilang atau rusak.
- 2) Mengurangi kesalahan yang disebabkan oleh kelalaian dalam pencatatan data.
- 3) Meningkatkan mutu pelayanan transaksi penjualan dan pemesanan pada NBA Gypsum.

1.5.2 Bagi Penulis

- 1) Mengamalkan ilmu yang sudah penulis pelajari dan peroleh di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- 2) Memahami cara kerja sistem NBA Gypsum yang sudah diterapkan, sehingga nantinya dapat digunakan sebagai salah satu acuan dalam perancangan sistem yang baru.

1.6 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian, penulis melakukan beberapa metode dalam pengumpulan data. Adapun metode penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut

:

1) Metode Observasi

Pengumpulan data dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung tentang kegiatan yang berlangsung di NBA Gypsum mengenai pelayanan yang ada.

2) Metode Wawancara

Pengumpulan data dilakukan dengan cara bertanya langsung kepada pegawai mengenai pelayanan yang ada.

3) Studi Pustaka

Pengumpulan data dan sumber informasi seperti buku – buku, majalah, modul, internet dan lainnya yang berkaitan dengan judul yang diambil penulis.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Konsep dari bab ini menguraikan tentang hal yang berhubungan dengan penulisan skripsi, latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Penulis menguraikan tentang teori – teori yang mendukung penulisan skripsi serta peralatan/software yang akan digunakan dalam penulisan skripsi ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Membahas tentang cara kerja sistem manual yang diterapkan pada NBA Gypsum, dan menganalisis semua kelemahan – kelemahan sistem manual tersebut

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini, memaparkan hasil – hasil dari tahapan penelitian, dari tahap perancangan sistem, implementasi sistem, dan hasil testing yang baru.

BAB V PENUTUP

Dalam bab terakhir ini penulis memuat kesimpulan dan saran dari pembahasan bab sebelumnya yang dapat bermanfaat bagi organisasi dalam mengembangkan dan meningkatkan efisiensi kerja sehubungan dengan adanya sistem baru yang akan dikembangkan.

