

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Maraknya penggunaan internet di seluruh kawasan dunia, memberi dampak yang luas bagi perkembangan infrastruktur yang mendukungnya. Pada tahun 1996, di Indonesia tercatat 5.262 host, ini berarti tumbuh sekitar 521% dibandingkan tahun sebelumnya. Namun, pertumbuhan ini masih kecil bila dibandingkan dengan Malaysia, yaitu pada periode yang sama mencapai 686%. Di Singapura lebih kecil pertumbuhannya, cuma 368% dengan jumlah host yang jauh lebih banyak, yaitu 38.376 buah. Tahun 1996, Malaysia mempunyai 8.541 host, Hongkong 24.133 host, Jepang 496.427 host, dan Australia 397.460 host. Pertumbuhan sangat pesat terjadi di Cina, yaitu pada tahun yang sama mempunyai 11.282 host dengan pertumbuhan 1003%.

Era informasi ini, akan mendukung berkembangnya teknologi pendukung jalur data, seperti perangkat keras, perangkat lunak dan teknologi jaringan. Dengan dukungan teknologi komputer dan infrastruktur tersebut, banyak hal yang dapat dilakukan di internet, contohnya berkembangnya transaksi elektronik yang disebut *Electronic Commerce (EC)* dan website yang dimanfaatkan oleh perusahaan, organisasi dan instansi tertentu untuk media promosi penyampaian informasi dan pemasaran.

Perusahaan atau organisasi membutuhkan informasi karena sangat penting dalam pengambilan keputusan. Metode penyampaian informasi juga merupakan salah satu penentu dari mutu informasi, karena informasi yang baik adalah informasi yang akurat, cepat dan terbaru (*Up to date*). Seiring dengan perkembangan teknologi yang ada, mestinya merupakan peluang yang baik bagi perusahaan, organisasi dan instansi untuk menjadikannya sebagai media penyampaian informasi dan promosi dengan jangkauan yang jauh lebih luas.

SMA Negeri 4 Purworejo adalah salah satu sekolah menengah atas yang berfungsi pula sebagai penyedia informasi yang bermanfaat baik bagi masyarakat, siswa SMP atau para siswanya sendiri. Selain Penyampaian informasi melalui brosur dan dari mulut ke mulut yang saat ini belum optimal karena hanya terbatas pada ruang lingkup wilayah tertentu, maka dari itu dengan adanya iklan berbasis web ini ditujukan untuk lebih memperluas penyampaian informasi. Dengan dibuatnya Website yang menyediakan berbagai informasi tentang sekolahnya sendiri, siswa, ekstra kulikuler, pendaftaran online dan informasi yang disampaikan secara langsung, diharapkan informasi tersebut akan dapat sampai kepada masyarakat dengan lebih baik lagi karena tidak hanya dapat dilihat masyarakat dalam negeri akan tetapi dapat juga dilihat masyarakat internasional yang terhubung dalam jaringan internet. Oleh sebab itu, tugas akhir ini berjudul **"Analisis dan Perancangan E-Learning Berbasis Web Pada SMA Negeri 4 Purworejo"**

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan judul tersebut, maka perumusan masalah untuk SMA Negeri 4 Purworejo yaitu :

1. Bagaimana mengenalkan masyarakat tentang SMA Negeri 4 Purworejo secara online?
2. Bagaimana cara memberi layanan yang baik kepada calon siswa SMP yang dihadapkan dengan berbagai penawaran yang beragam, agar calon siswa merasa lebih tertarik dan cepat dalam mengambil keputusan untuk mendaftar pada SMA Negeri 4 Purworejo ini?
3. Bagaimana cara memfasilitasi para siswa, guru, atau alumni untuk bertukar informasi secara online?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah di atas, maka penulis menentukan batasan masalah. Hal ini untuk membatasi lingkup pembahasan masalah yang telah ditentukan. Yaitu sebagai berikut:

1. Sistem diterapkan pada masalah akademik yang berkaitan dengan kesiswaan, guru, mata pelajaran dan informasi - informasi lainnya seperti fasilitas sekolah, berita, forum.
2. Sistem dibangun dengan menggunakan Macromedia Dreamweaver 8, MySQL, Adobe Photoshop dan Apache.

3. Pembangunan sistem ditekankan pada pembuatan interface untuk pengenalan sekolah, kegiatan akademik, dan informasi-informasi lain seperti fasilitas sekolah dan berita yang saling berkaitan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan diadakannya penelitian ini adalah :

1. Untuk membuat suatu situs web dinamis yang dapat menyajikan informasi di SMA Negeri 4 Purworejo
2. Sebagai syarat kelulusan untuk menyelesaikan pendidikan program Sarjana pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini mempunyai manfaat baik bagi penulis maupun bagi perusahaan, yaitu:

1. Bagi Penulis

- a. Memperoleh gelar Sarjana Komputer.
- b. Untuk menerapkan disiplin ilmu yang telah penulis dapat baik di dalam maupun di luar bangku kuliah.
- c. Mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi terutama yang berhubungan dengan teknologi informasi dan komputer.
- d. Memperoleh suatu pengalaman tentang pembuatan situs web yang interaktif dan informatif dengan menggunakan database berbasis

website.

- e. Untuk menambah wawasan secara nyata dari apa yang telah diteliti di lapangan khususnya tentang pemrograman internet.

2. Bagi Pihak Sekolah Menengah Atas

- a. Sebagai salah satu alternatif solusi dalam menyampaikan dan memberikan informasi kepada masyarakat.
- b. Meningkatkan nilai promosi dan memperluas penyebaran informasi.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode penelitian merupakan cara atau teknik yang dilakukan peneliti untuk menyusun suatu karya tulis dan mengumpulkan data-data yang dibutuhkan.

Dalam kasus ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data, yaitu:

1. Metode Wawancara (*Interview*)

Adalah cara mendapatkan data dengan mengadakan wawancara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan objek penelitian. Adapun wawancara dilakukan pada pihak-pihak sebagai berikut:

- a. Sekolah : Untuk mendapatkan informasi mengenai data siswa, ekstrakurikuler, guru, materi-materi pembelajaran (mata pelajaran).
- b. Ekstrakurikuler : Untuk mendapatkan informasi mengenai data anggota dari ekstrakurikuler tersebut.
- c. Kepala Sekolah, guru, karyawan, siswa, dan masyarakat sekitar untuk mendapatkan suatu interface yang lebih ke arah *user friendly* (ramah ke user).

2. Metode Observasi (*Observation*)

Adalah cara mendapatkan data dengan mengamati secara langsung objek penelitian.

3. Metode kepustakaan (*Library*)

Adalah cara mendapatkan informasi dengan menggunakan pustaka-pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau bahkan digunakan sebagai bahan pertimbangan. Pustaka yang digunakan berupa buku-buku referensi, catatan kuliah, internet, CD yang berhubungan dengan pemrograman internet.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penulisan laporan disusun menggunakan dasar-dasar penulisan ilmiah. Metode ini dilakukan agar penyusunan laporan menjadi lebih teratur dan mudah dipahami. Sistematika laporan dibagi dalam lima bab, yaitu sebagai berikut:

Bab I : Pendahuluan

Bab ini terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

Bab II : Landasan Teori

Bab ini berisi tentang dasar-dasar teori yang digunakan dalam penelitian.

Bab III : Analisa dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi mengenai analisa permasalahan dan perancangan program. Serta perancangan antar mukanya.

Bab IV : Implementasi dan Pembahasan

Bab ini berisi tentang implementasi rancangan perangkat lunak ke dalam antar muka, pengujian dan hasilnya.

Bab V : Penutup

Bab ini merupakan bab yang menyajikan kesimpulan penelitian serta saran.

