

**APLIKASI SISTEM PENJUALAN TUNAI PADA *DISTRO* KIOS-KAOS
YOGYAKARTA**

Tugas Akhir

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat sarjana D3
pada jurusan Manajemen Informatika



Di Susun Oleh :

Cahya Prasetya U.	07.02.6889
Dwi Haryanto.	07.02.6896
Ebsan Krida Setyawan.	07.02.6932
Suyanto.	07.02.6937

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

PERSETUJUAN
TUGAS AKHIR
APLIKASI SISTEM PENJUALAN TUNAI PADA DISTRO KIOS KAOS
YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Cahya Prasetya U.	07.02.6889
Dwi Haryanto.	07.02.6896
Ebsan Krida Setyawan.	07.02.6932
Suyanto.	07.02.6937

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 22/06/2010

Dosen Pembimbing,



Andi Sunyoto, M.Kom
NIK. 190302063

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Ahli Madya Komputer

KETUA STMK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
APLIKASI SISTEM PENJUALAN TUNAI PADA DISTRO KIOS KAOS
YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Cahya Prasetya U. 07.02.6889

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 11 Juni 2010

Susunan Dewan Penguji

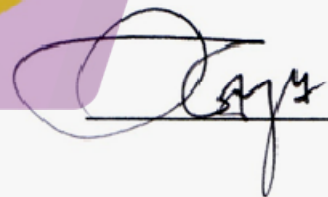
Nama Penguji

Tanda Tangan

1. **Armadyah Amboro Wati, S.kom ,M.Eng.**
NIK :190302063



2. **Abas Ali Pangera,M.Kom**
NIK : 190302008



PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
APLIKASI SISTEM PENJUALAN TUNAI PADA DISTRO KIOS KAOS
YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dwi Haryanto. 07.02.6896

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

1. _____

2. _____

PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
APLIKASI SISTEM PENJUALAN TUNAI PADA DISTRO KIOS KAOS
YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ebsan Krida Styawan. 07.02.6932

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

1. _____
2. _____

PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
APLIKASI SISTEM PENJUALAN TUNAI PADA DISTRO KIOS KAOS
YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Suyanto. 07.02.6937

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

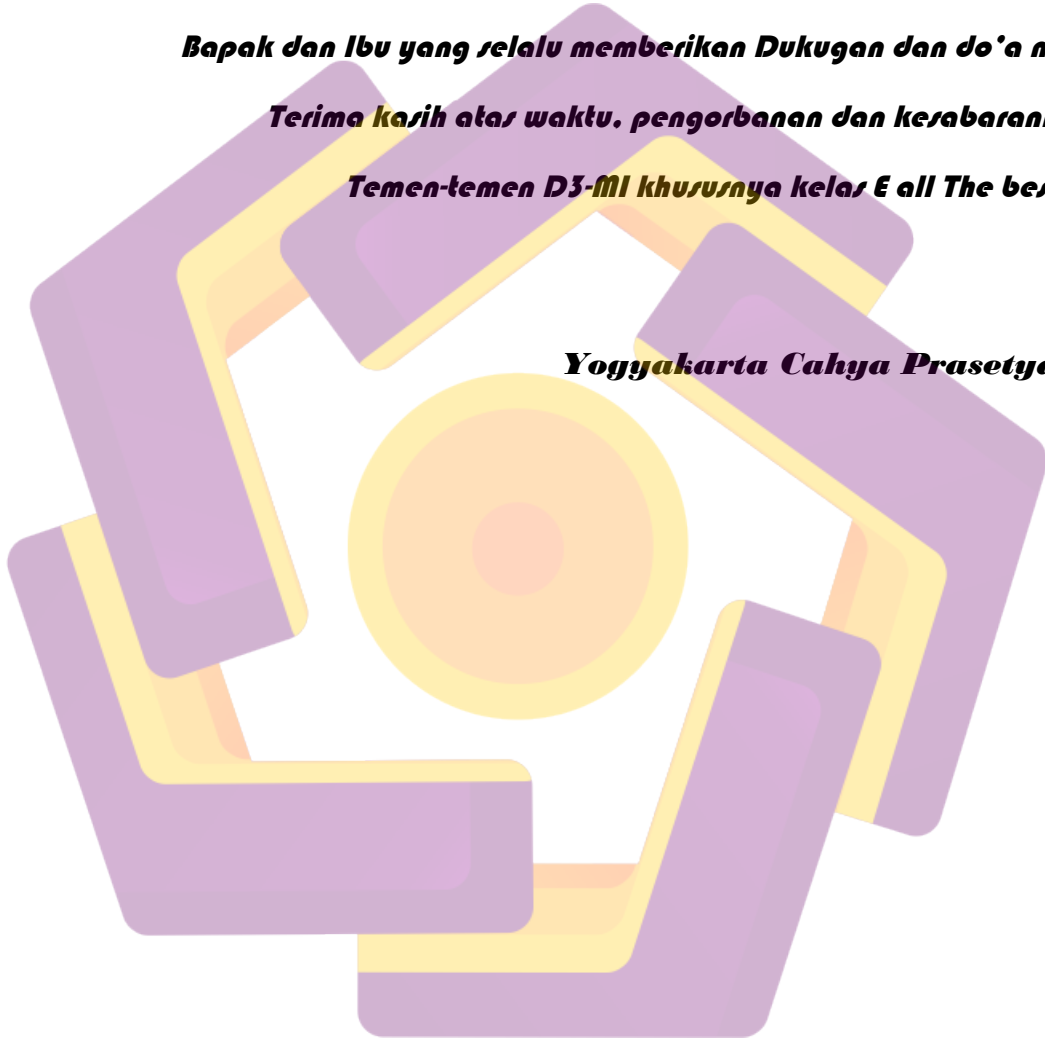
1. _____

2. _____

PERSEMBAHAN

***Kepada Allah SWT yang telah memberikan
Anugerah dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
Bapak dan Ibu yang selalu memberikan Dukungan dan do'a nya.
Terima kasih atas waktu, pengorbanan dan kesabarannya
Temen-temen D3-MI khususnya kelas E all The best...***

Yogyakarta Cahya Prasetya U



PERSEMBAHAN

*ALLAH SWT YANG TELAH MEMBERIKAN ANUGERAH DALAM
MENYELESAIKAN TUGAS AKHIR INI.
BAPAK DAN IBU YANG SELALU MEMBERIKAN DUKUGAN DAN DO'A
NYA.....*

*TERIMA KASIH ATAS WAKTU, PENGORBANAN DAN
KESABARANNYA*

YOGYAKARTA, DWI HARYANTO



PERSEMBAHAN

Jesus Crist yang telah memberikan Anugerah dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Bapak yang selalu memberikan dukungan baik materi maupun moral dan doanya, terimakasih atas waktu, pengorbanan dan kesabarannya.

Alm Ibuku Tersayang "Aku yakin Ibu sudah menemukan kedamaian yang sejati disisiNya". Terimakasih telah telah mendidikku hingga seperti ini.

Kakak-kakakku, Mas Kris, Mas Bety, Mas Chuston yang selalu memberikan Dukungan dan doanya.

Prisca Indah Dwie Riaweny yang selalu menjadi penyemangatku dan selalu ngajarkan untuk lebih bersabar, tidak mudah menyerah serta tidak mudah putus asa dalam segala hal. Terimakasih mam...

Cahya, Yanto, Duwex terimakasih atas kerjasamanya.

Temen-temen D3-MI khususnya kelas E all The best...

Dan segala pihak yang berperan yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu, termakasih banyak atas dukungan dan doanya. GBU.

*Yogyakarta, Ebsan
Krida Setyawan*

PERSEMBAHAN

*SAYA UCAPKAN TERIMA KASIH KEPADA ALLAH SWT
YANG TELAH MEMBERIKA ANUGERAH DALAM HIDUPKU.
BUAT KEDUA ORANGTUAKU YANG TELAH MENDOAKAN DAN
MENSUPPORTKU.
BUAT TEMEN-TEMENKU SEMU TERIMA KASIH UNTUK DOA DAN
DUKUNGANNYA.*

YOGYAKARTA SUYANTO



KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan karunia-NYA, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul **“APLIKASI SISTEM PENJUALAN TUNAI PADA DISTRO KIOSKAOS YOGYAKARTA”**.

Tugas Akhir ini diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Diploma 3 Jurusan Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Selesaiannya Tugas Akhir ini tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak yang telah memberikan dorongan moral ataupun spritual dan juga bimbingan ilmu pengetahuan, oleh karena itu pada kesempatan yang berbahagia ini penulis mengucapkan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr., M.Suyanto, M.M selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bpk Andi Suyoto S.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah dengan sabar membimbing penulis dalam penyusunan tugas akhir.
3. Seluruh dosen-dosen STMIK “Amikom” Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan selama kuliah.
4. Seluruh pihak manajemen Distro KiosKaos Yogyakarta yang telah memberikan waktu dan menyediakan tempat penelitian.

5. Teman-Teman dan Semua pihak yang telah membantu dan memberikan dukungan.

Penulis sangat menyadari bahwa dalam penulisan Tugas Akhir ini jauh dari kata sempurna, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bermanfaat dan membangun demi kesempurnaan tugas-tugas berikutnya.

Akhir kata semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan pihak yang membutuhkan.

Terima Kasih.

Yogyakarta, Juni 2010



DAFTAR ISI

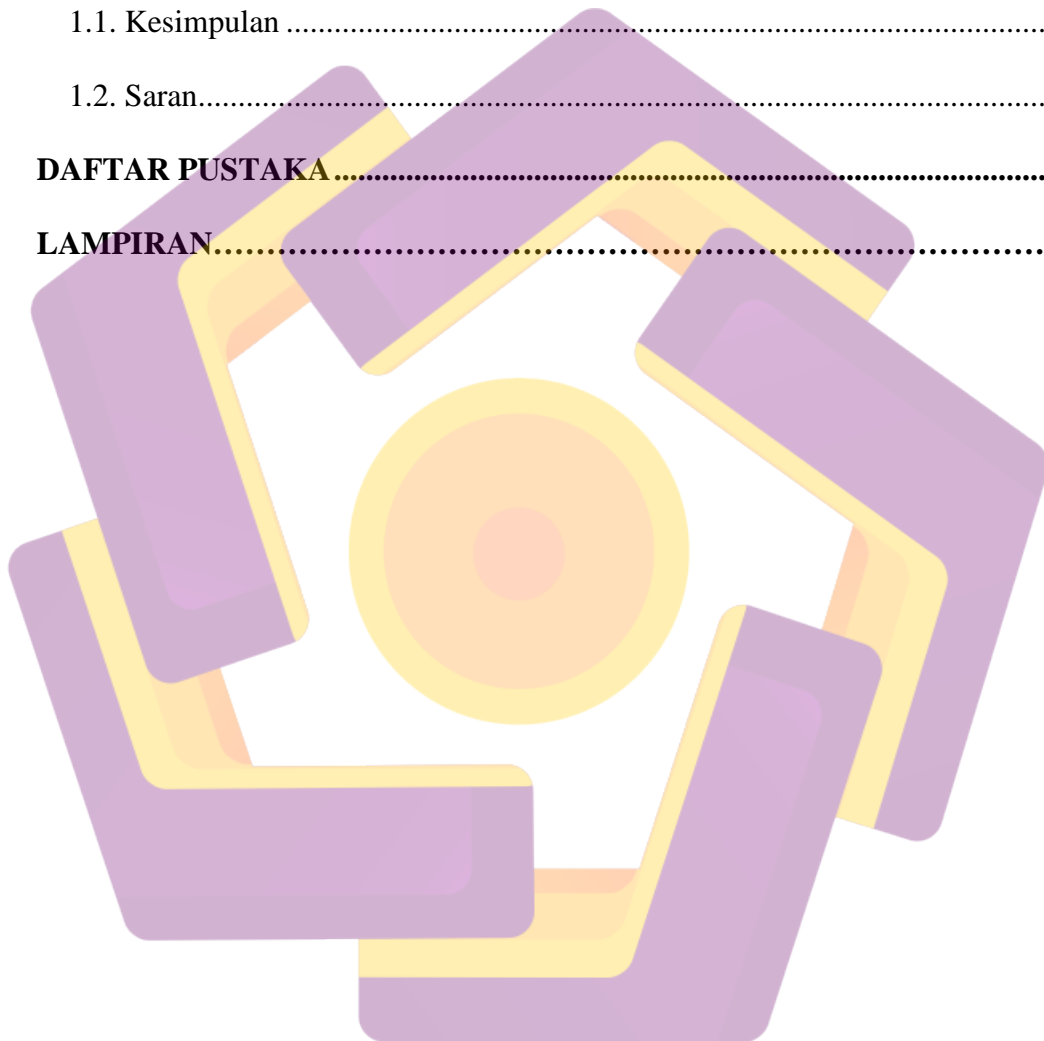
PERSETUJUAN	I
PENGESAHAN	IV
PERSEMBAHAN	V
KATA PENGANTAR	XI
DAFTAR ISI	XIII
DAFTAR TABEL	XVIII
DAFTAR GAMBAR	XIX
DAFTAR LAMPIRAN	XX
INTISARI	XXI
ABSTRACT	XXII
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	2
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	31
1.4. Manfaat Penelitian.....	31
1.4.1. Manfaat dari tugas akhir ini adalah.....	31
1.5. Tujuan Penelitian.....	31
1.5.1. Bagi Mahasiswa.....	31
1.5.2. Bagi umum.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
1.7. DAFTAR PUSAKA.....	5
1.8. Rencana Kegiatan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	34

2.1. Konsep Dasar Sistem	6
2.1.1. Pengertian Sistem.....	6
2.1.2. Karakteristik Sistem.....	8
2.2. Konsep Dasar Informasi.....	8
2.2.1. Definisi Informasi	8
2.2.2. Kualitas Informasi.....	9
2.2.3. Nilai Informasi	9
2.3. Konsep Dasar Penjualan	10
2.3.1. Definisi Penjualan	10
2.3.2. Sistem Penjualan.....	11
2.4. Konsep Dasar Basis Data.....	11
Definisi Basis Data.....	12
2.5. Konsep Database Manajemen Sistem.....	13
2.6. Konsep Dasar Sistem Manajemen Database Relasional (RDBMS).....	13
2.6.1. Model Relasional	14
2.6.2. Perancangan Database Relasional.....	14
2.6.2.1. ERD (Entity Relational Diagram).....	17
2.6.2.2. Normalisasi	17
2.7. Perangkat Lunak Yang Digunakan	17
2.7.1. Visual Basic 6.0	18
2.7.1.1. Mengenal IDE Visual Basic 6.0.....	19
untuk membuat aplikasi.	25
2.7.1.2. Bagian-Bagian Utama Dalam Visual Basic 6.0.....	47
2.7.2. Ms SQL Server 2000 Personal Edition.....	27

1. Enterprise manager	28
2. SQL Query Analyzer	28
BAB III.....	28
TINJAUAN UMUM.....	28
3.1. Sejarah Singkat Distro Kios Kaos.....	29
3.2. Visi Distro Kios Kaos	29
3.3. Misi Distro Kios Kaos.....	30
3.4. Struktur Organisasi	31
3.5. Prosedur Penjualan Tunai	32
3.5.1. Prosedur Pembayaran Barang Konsinyasi	34
3.5.2. Deskripsi Dokumen.....	35
3.5.3. Diagram Alir Sistem yang Sedang Berjalan	35
BAB IV	35
PEMBAHASAN	35
4.1. Perancangan Sistem	36
4.1.1 Pengertian Perancangan Sistem	37
4.1.2 Perancangan Model Sistem.....	38
4.1.2.1. DFD (Data Flow Diagram)	39
4.1.2.2. DFD Level 1 Sistem Informasi Penjualan Tunai	41
4.1.3. Normalisasi Tabel	43
4.1.3.1. Bentuk Tidak Normal (<i>Unormal Form</i>).....	43
4.1.3.1. Bentuk Normal Pertama (1st NF)	46
4.1.3.3. Bentuk Normal Kedua (2nd NF).....	47
4.1.3.4. Bentuk Normal ke Tiga (3 NF)	50

4.1.4. Perancangan Basis Data	51
4.1.4.1. Deskripsi Tabel	52
4.1.4.2. Keterhubungan Antar Tabel.....	56
4.2.. Perancangan Perangkat Keras	58
4.2.1. Spesifikasi Perangkat Keras.....	59
4.2.2. Rancangan Antar Muka	59
4.2.3. Perancangan Output sistem.....	59
4.3. Manual Program.....	61
4.3.1. Petunjuk Penggunaan Aplikasi	61
4.3.2.1. Melakukan Login	61
4.3.2.2. Menu Utama.....	63
4.3.3.3. Penggunaan Menu Logout	65
4.3.3.4. Penggunaan Menu Keluar	65
4.3.4. Penggunaan Menu Data induk	66
4.3.4.1. Penggunaan Form Supplier.....	67
4.3.4.2. Penggunaan Form Input Data Barang	68
4.3.5. Penggunaan Menu Transaksi	69
4.3.5.1. Penggunaan Form Input Penjualan	70
4.3.6. Penggunaan Menu Laporan	71
4.3.6.1. Penggunaan Laporan Kasir	72
4.3.6.2. Penggunaan Laporan Data Barang.....	73
4.3.6.3. Penggunaan Form laporan Kas	73
4.3.6.4. Penggunaan Form laporan Penjualan.....	74
4.3.6.5. Penggunaan Form laporan Konsinyasi	74

4.3.7. Penggunaan Menu Setting User.....	75
4.3.8. Penggunaan Menu About.....	75
BAB V.....	76
PENUTUP.....	76
1.1. Kesimpulan	77
1.2. Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA.....	78
LAMPIRAN.....	79



DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Recana Kegiatan	5
Tabel 2. 1 Fungsi-fungsi toolbar	20
Tabel 2. 2 Fungsi Tombol-Tombol pada Toolbox	21
Tabel 2. 3 Perintah DML	26
Tabel 3. 1 Dokumen Bon Penjualan	32
Tabel 3. 2 Isi Dokumen Laporan Penjualan	33
Tabel 3. 3 Isi Dokumen Bukti Pembayaran	33
Tabel 4. 1 Bentuk Tidak Normal	38
Tabel 4. 2 Tabel Transaksi	40
Tabel 4. 3 Tabel Detail Transaksi	40
Tabel 4. 4 Tabel Transaksi	41
Tabel 4. 5 Tabel Supplier	42
Tabel 4. 6 Detail Transaksi	42
Tabel 4. 7 Tabel Barang	43
Tabel 4. 8 Tabel Transaksi	44
Tabel 4. 9 Tabel Users	44
Tabel 4. 10 Tabel Detail Transaksi	45
Tabel 4. 11 Tabel Barang	45
Tabel 4. 12 Suplier	46
Tabel 4. 13 Struktur Tabel Barang	47

Tabel 4. 14 Deskripsi Tabel Supplier	48
Tabel 4. 15 Deskripsi Tabel Transaksi.....	48
Tabel 4. 16 Deskripsi Tabel Detail Transaksi	49
Tabel 4. 17 Deskripsi Tabel User	49



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Konsep Penjualan	10
Gambar 2. 2 Entitas.....	14
Gambar 2. 3 <i>Atribut</i>	15
Gambar 2. 4 Relationship.....	15
Gambar 2. 5 Hubungan Antar Relasi.....	15
Gambar 2. 6 Tampilan Dasar Visual Basic 6.0.....	18
Gambar 2. 7 Tampilan Utama Form.....	19
Gambar 2. 8 Menu Toolbox	21
Gambar 2. 9 Project Windows	22
Gambar 2. 10 Properties Windows.....	23
Gambar 2. 11 Form Layout	24
Gambar 2. 12 Form	24
Gambar 2. 13 Code Editor.....	25
Gambar 2. 14 Enterprise Manager.....	26
Gambar 2. 15 Query Analyzer	27
Gambar 2. 16 Objek-objek Database Dalam SQL Server	27
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi Seven Soul Distro.....	30
Gambar 3. 2 Diagram Alir Sistem Yang Sedang Berjalan	

Daftar Lampiran

Lampiran 6 Source Code Menu Utama	79
Lampiran 7 Source Code Form Barang	82
Lampiran 8 Source code form supplier	91
Lampiran 9 Source Code Form Penjualan	97
Lampiran 10 Source code laporan kasir	103
Lampiran 13 Source code laporan kas	104
Lampiran 14 Source code laporan penjualan	105
Lampiran 15 Source code laporan konsinyasi	106
Lampiran 16 Source code form bayar	107
Lampiran 17 Source code form nota	108
Lampiran 18 Source code form login	109
Lampiran 19 Source code form setting user	110
Lampiran 20 Source code form cari barang	113
Lampiran 21 Source code form about	115
Lampiran 22 Source code Koneksi	115

INTISARI

Tekhnologi Informasi di era saat ini tidak dipungkiri lagi sangat besar pemanfaatanya untuk mencukupi kebutuhan Informasi dalam dunia usaha. Hal ini ditunjang dengan kemudahan akses ataupun pengolahan data menjadi sebuah informasi. Sistem informasi dapat merupakan kombinasi teratur apapun dari orang – orang, *hardware*, *software*, jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah Perusahaan. Walaupun sudah terkomputerisasi namun sistem yang digunakan oleh *Distro* Kioskaos belum tersimpan dan diolah dengan baik dalam sebuah database. Kami merancang sebuah Aplikasi sistem Informasi yang mampu memberikan kebutuhan informasi sekaligus mengatasi kendala yang ada pada *Distro* KiosKaos.

Kata Kunci : Sistem Penjualan Tunai

ABSTRACT

Information Technology needs are important for all Organizations or Cooperations. It Supported easily access and data management to be an Information System. System Information is regular combination of people, hardware, software network communication, and data source where that collect, manage and propogate all information in a Cooperation or Organization. Although, Distro KiosKaos have used a computerisation system to managed their data source information, but in this system didn't correctly managed that data information in a database management system. With the existence of our System Information applications are expect to solving the Distro KiosKaos problems about the given of information system management requirements.

Key word : Information System of Inventory