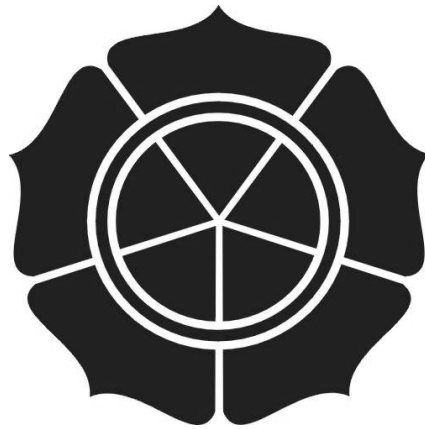


**ANALISIS DAN PERANCANGAN MULTIMEDIA SEBAGAI
MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA
CV.ILHAM JAYA PUTRA**

SKRIPSI



Disusun Oleh :

Iis Rahayu

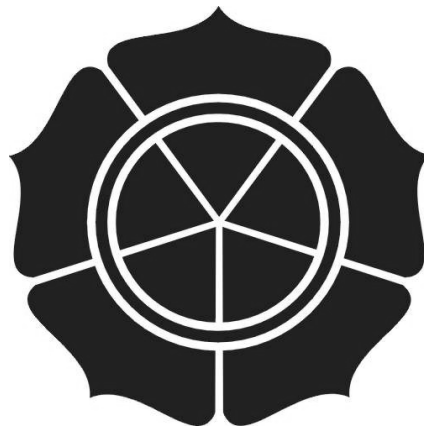
05.11.0859

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN MULTIMEDIA SEBAGAI
MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA
CV.ILHAM JAYA PUTRA**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



Disusun Oleh :

Iis Rahayu

05.11.0859

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM”
YOGYAKARTA
2010**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA CV.ILHAM JAYA PUTRA

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : Iis Rahayu

NIM : 05.11.0859

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

Pada tanggal 5 february 2010

Dosen Pembimbing



Ir. Abas Ali Pangera, M.kom
190302010

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA CV.ILHAM JAYA PUTRA

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : Iis Rahayu

NIM : 05.11.0859

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 11 Februari 2010

Susunan Dewan Penguji

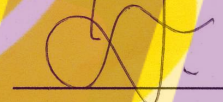
Nama Penguji

Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom
NIK. 190302010

Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom
NIK. 190302047

Armadyah Amborowati, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302063

Tanda Tangan



Skripsi ini diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh
Gelar sarjana komputer

Tanggal 5 maret 2010

KETUA STMK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 2 Febuari 2010

Iis Rahayu

05.11.0859

MOTTO HIDUP

Manusia bisa sukses kalau ada kemauan & kerja keras

Dan

Bisa berhasil kalau rendah hati dan sabar

Dan

Tongkat dari itu semua adalah "DOA"

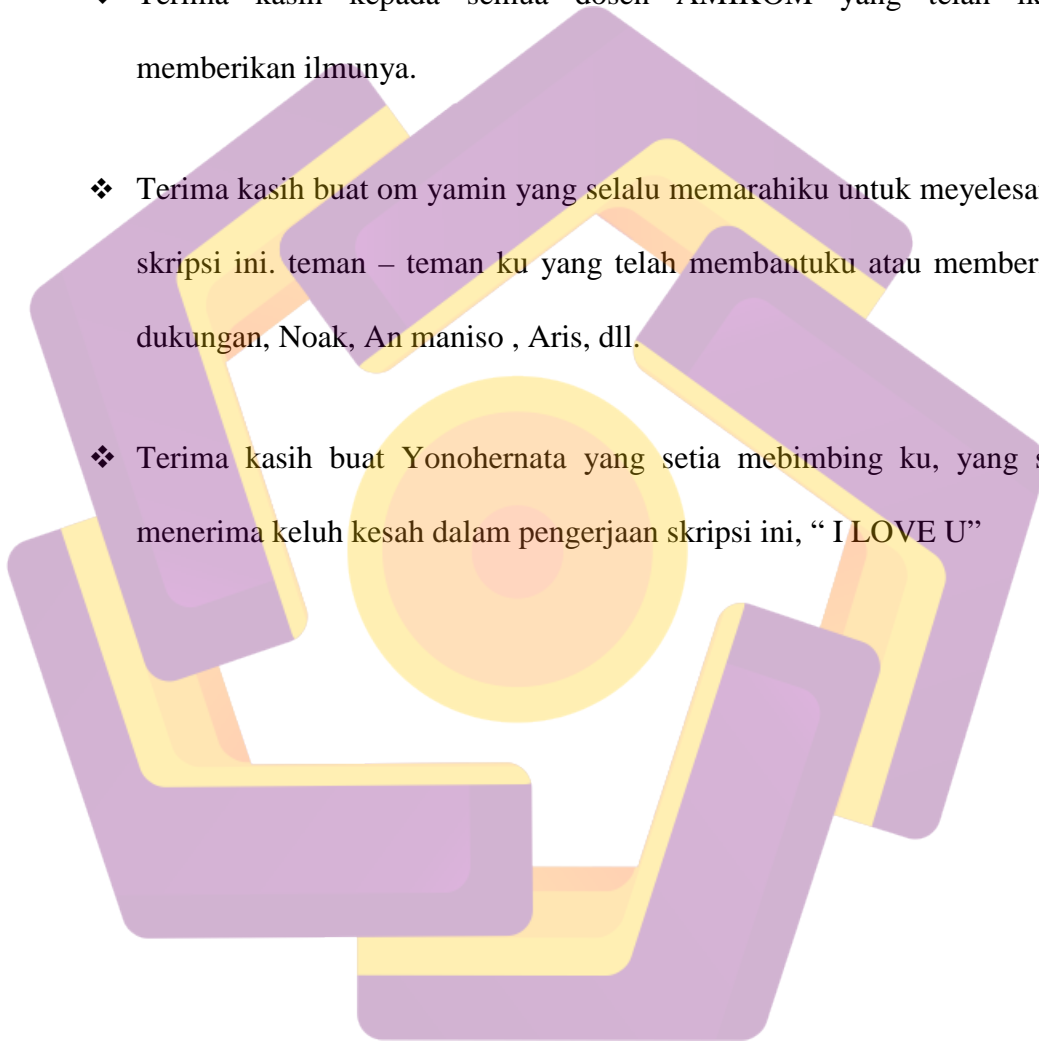
SEMANGAT, SEMANGAT, DAN SEMANGAT!!!!!!

PERSEMBAHAN

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, segala puji bagi Allah S.W.T, yang telah memberi setitik pengetahuan kepada hamba-Nya. Dengan penuh rasa cinta, penulis mengucapkan rasa terima kasih dan mempersembahkan Skripsi ini kepada orang-orang yang dengan tulus memberikan doa, dukungan dan cinta yang tak pernah berhenti:

- ❖ “BAPAK” & “IBU” tercinta, karena engkau aku ada dan berkat Do’a mu aku bisa menjadi seperti ini. Begitu banyak pengorbanan dan kasih sayang yang telah diberikan kepadaku, dan aku tidak akan bisa membalasnya. Maafkan aku yang sering membuat bapak dan ibu kecewa, marah, dan sedih. Ya ALLAH hambamu memohon berikan kepada orang tua-ku kesehatan dan kebaikan di dunia dan kebaikan di akhirat jauhkanlah orang tua-ku dari siksa api neraka Amin, Amin, Amin Ya Robalalamin.
- ❖ Kaka ku Ilham dan Imran serta Adik ku Imelda yang amat ku sayangi, jangan kecewakan orang tua kita. Berikan yang terbaik buat mereka. Dan seluruh keluarga yang selalu mendukungku.
- ❖ Terima kasih kepada Bapak Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom. Dosen pembimbing atas bimbingan, ACC, serta uji mental yang selalu di berikan pada saat bimbingan dan nilai ujian pendadaran yang diberikan.

- ❖ Terima kasih kepada Pimpinan CV.Ilham Jaya Putra yang telah mengizinkan, membantu dan memudahkan penulis dalam mengambil informasi yang dibutuhkan.
- ❖ Terima kasih kepada semua dosen AMIKOM yang telah ikhlas memberikan ilmunya.
- ❖ Terima kasih buat om yamin yang selalu memarahiku untuk menyelesaikan skripsi ini. teman – teman ku yang telah membantuku atau memberikan dukungan, Noak, An maniso , Aris, dll.
- ❖ Terima kasih buat Yonohernata yang setia membimbing ku, yang setia menerima keluh kesah dalam pengerjaan skripsi ini, “ I LOVE U”



KATA PENGANTAR



Assalamu'allaikum Wr.Wb.

Syukur alhamdulillah segala puji bagi Allah SWT yang memiliki segalanya tempat kita memohon pertolongan dan petunjuk serta ampunan, yang selalu memberikan rahmat taufiq serta hidayahNya kepada kita semua, sehingga penyusunan skripsi dengan judul “ANALISIS DAN PERANCANGAN MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA CV.ILHAM JAYA PUTRA” ini dapat terselesaikan. Mulai perencanaan hingga penyelesaian skripsi ini, penulis telah banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak sebagai berikut :

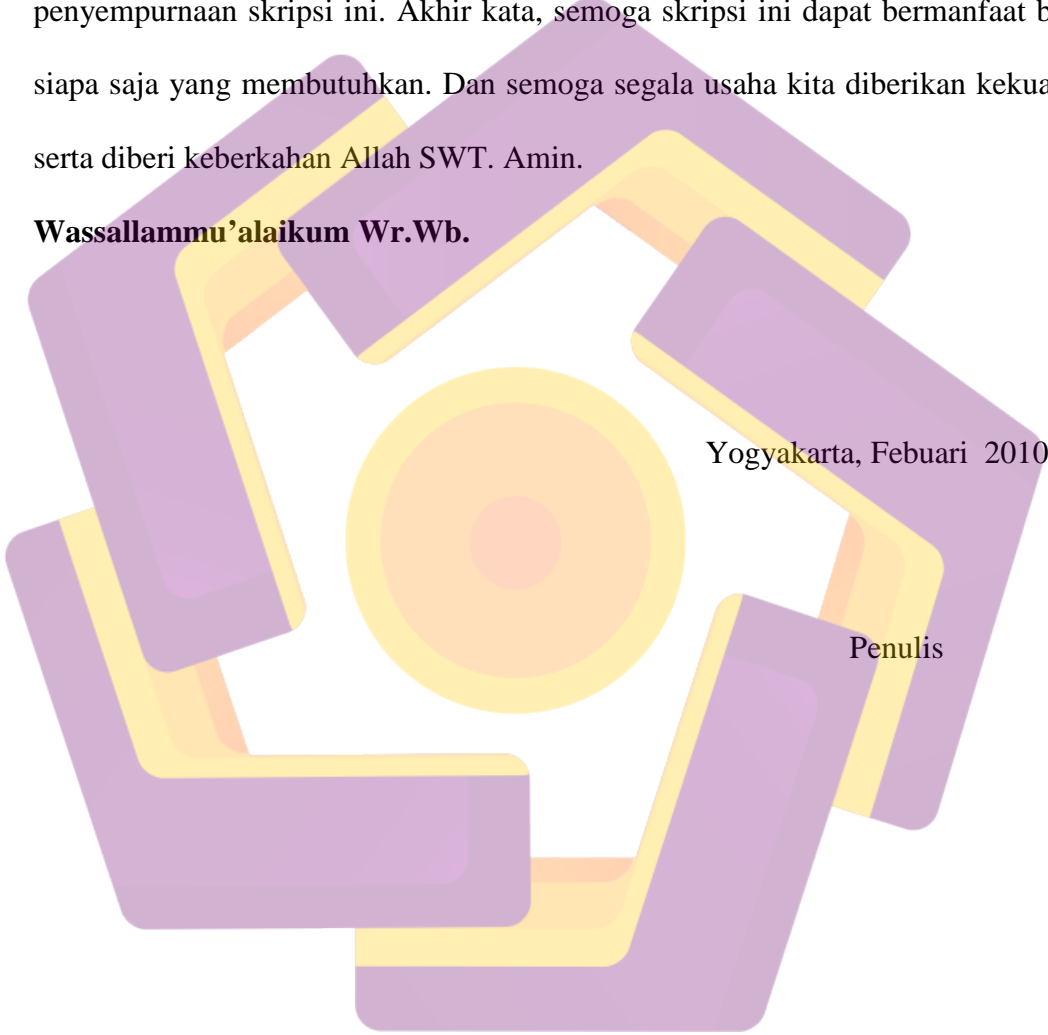
1. Yang terhormat Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Yang terhormat Bpk. Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak membantu dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Yang terhormat Bapak dan Ibu orang tua yang telah memberikan dorongan dan doa restu, baik moral maupun material selama penulis menuntut ilmu.
4. Serta semua pihak yang telah banyak membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa senantiasa memberikan Rahmat dan KaruniaNya kepada semua pihak yang telah memberikan segala bantuan tersebut di atas. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik dan saran yang sangat penulis harapkan sebagai bahan masukan dalam penyempurnaan skripsi ini. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi siapa saja yang membutuhkan. Dan semoga segala usaha kita diberikan kekuatan serta diberi keberkahan Allah SWT. Amin.

Wassallammu'alaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, Febuari 2010

Penulis



DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	ii
Halaman Persetujuan	iii
Halaman Pengesahan	iv
Halaman Pernyataan.....	v
Halaman Moto Dan Persembahan.....	vi
Kata Pengantar	ix
Daftar Isi.....	x
Daftar Tabel	xvi
Daftar Gambar.....	xvii
Intisari	xix
Abstract	xx
DAFTAR ISI	x
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4.1 Tujuan Secara Khusus.....	3
1.4.2 Tujuan Secara Umum.....	4
1.5 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.1 Tahapan pengumpulan data	4

1.6	Sistematika Penulisan.....	5
II	LANDASAN TEORI	7
2.1	Tinjauan Pustaka	7
2.2	Konsep Dasar Sistem	8
2.2.1	Pengertian Sistem.....	8
2.2.2	Karakteristik Sistem.....	9
2.2.3	Klasifikasi Sistem.....	11
2.2.4	Pentingnya Pandangan Akan Sistem.....	12
2.3	Konsep Dasar Informasi.....	12
2.3.1	Pengertian Informasi	12
2.3.2	Siklus Informasi	13
2.3.3	Kualitas Informasi.....	14
2.3.4	Nilai Informasi	14
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	15
2.4.1	Definisi Sistem Informasi	15
2.5	Sejarah Multimedia	15
2.5.1	Pengertian Multimedia.....	16
2.5.2	Unsur-unsur multimedia	17
2.5.3	Langkah–langkah pengembangan Multimedia	18
2.5.4	Srtuktur Informasi Multimedia	20
1.6	Software- software yang digunakan.....	23
1.6.1	Macromedia Flash 8 Profesional.....	24

1.6.2	Area kerja dalam Flash 8 Profesional	24
1.6.3	Adobe Photoshop CS	25
1.6.4	Adobe Audition 2.0.....	27
III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	29
3.1	Tinjauan Umum	29
3.1.1	Sejarah Berdirinya CV. Ilham Jaya Putra	29
3.1.2	Bidang Usaha	29
3.1.3	Visi , Misi, Tujuan dan Sasaran CV. Ilham Jaya Putra.....	30
3.1.4	Cara Mengajukan Permohonan	31
3.1.5	Badan Hukum dan Susunan Organisasi	32
3.1.6	Prestasi dan Poyek Yang Telah Di Kerjakan	34
3.2	Analisis Sistem Multimedia	35
3.2.1	Analisis Sistem.....	35
3.2.2	Mengidentifikasi Masalah.....	37
3.2.3	Mengidentifikasi Penyebab Masalah	37
3.2.4	Mengidentifikasi Titik Keputusan.....	38
3.2.5	Memahami kerja dari system yang ada.....	39
3.2.6	Analisis Kelemahan Sistem.....	40
3.2.7	Analisis Kinerja.....	41
3.2.8	Analisis Informasi	41
3.2.9	Analisis Ekonomi.....	42
3.2.10	Analisis Control (pengendalian)	42

3.2.11	Analisis Efisiensi.....	42
3.2.12	Analisis Kebutuhan Sistem	43
3.2.13	Analisis Kelayakan	46
3.2.14	Kelayakan Teknologi.....	47
3.2.15	Kelayakan Operasional	47
3.2.16	Analisis Kelayakan Hukum	47
3.2.17	Analisis Biaya dan Manfaat	48
3.3	Perancangan Sistem	56
3.3.1	Rancangan Hirarki Menu	56
3.3.2	Perancangan Layar (<i>interface</i> awal hingga akhir)	58
IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	62
4.1	Implementasi	62
4.1.1	Memproduksi Sistem	62
4.2	Mengetes Sistem	67
4.3	Menggunakan Sistem Multimedia	69
4.3.1	Spesifikasi Komputer yang Digunakan.....	72
4.3.2	Cara Menggunakan CD Aplikasi	73
4.4	Memelihara Sistem	73
4.4.1	Hardware	73
4.4.2	Software	74
4.5	Tampilan Gambar.....	74


V	PENUTUP	80
5.1	Kesimpulan	80
5.2	Saran.....	80

DAFTAR PUSTAKA



DAFTAR TABEL

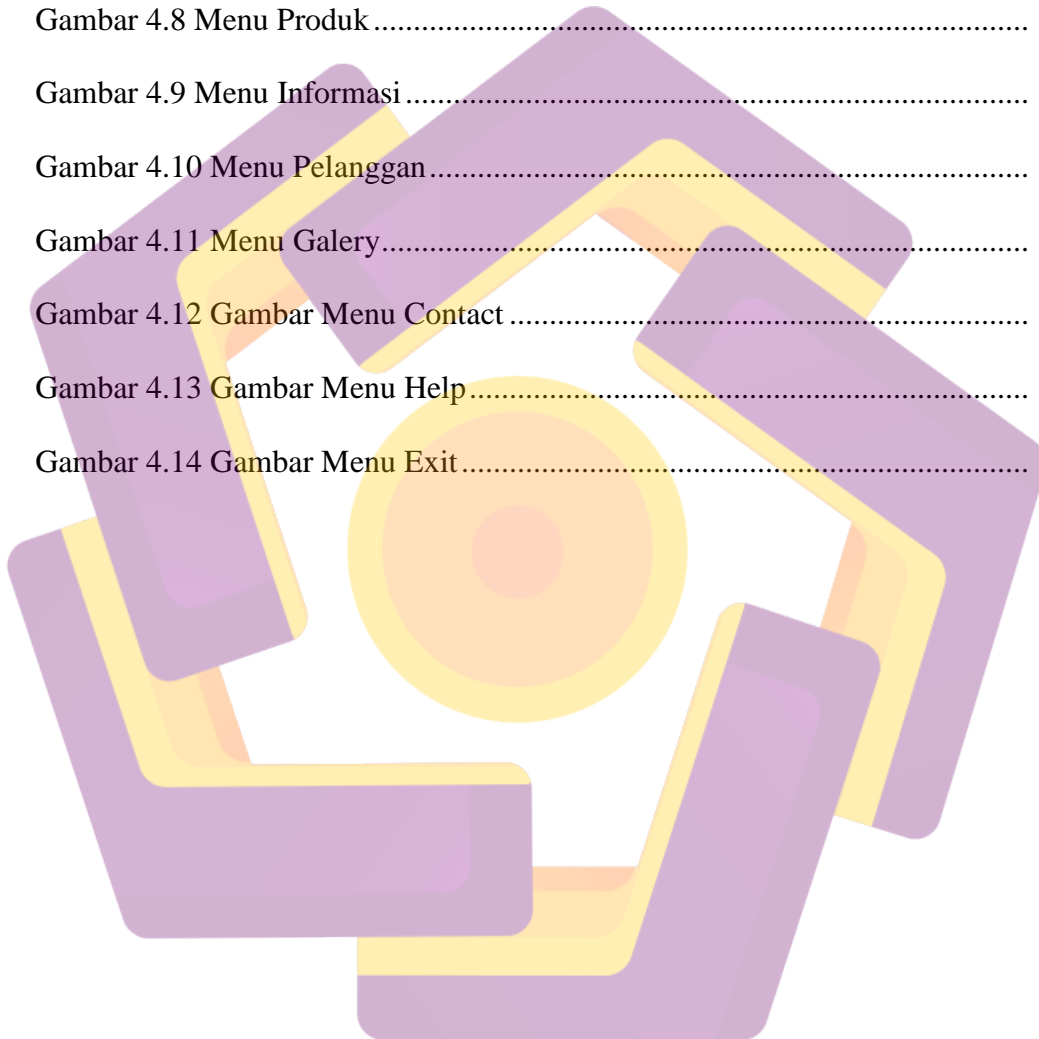
Tabel 3.1 Pengadaan Hardware.....	44
Tabel 3.2 Pengadaan Software	45
Tabel 3.3 Rincian Biaya Perancangan Sistem.....	49
Tabel 3.4 Komponen Biaya Dan Manfaat Pengembangan Sistem	51
Tabel 3.5 Hasil Perhitungan Biaya Dan Manfaat.....	56
Tabel 4.1 Analisis Kerja	70
Tabel 4.2 Analisis Informasi.....	71
Tabel 4.3 Analisis Ekonomi	71
Tabel 4.4 Analisis Kontrol	71
Tabel 4.5 Analisis Efisiensi	72



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Transformasi Data Menjadi Informasi	13
Gambar 2.2 Siklus Informasi	13
Gambar 2.3 Struktur Linier	20
Gambar 2.4 Struktur Hirerarki	21
Gambar 2.5 Struktur Menu	22
Gambar 2.6 Struktur Jaringan	23
Gambar 2.7 Area Kerja Flash MX	24
Gambar 2.8 Area Kerja Adobe Photoshop.....	26
Gambar 2.9 Area Kerja Adobe Audition	29
Gambar 3.1 Susunan Organisasi CV. Ilham Jaya Putra.....	30
Gambar 3.2 Struktur Hierarki	56
Gambar 3.3 Contoh Perancangan Menu Utama/Home.....	58
Gambar 3.4 Contoh Perancangan Menu Profile	59
Gambar 3.5 Contoh Perancangan Menu Produk.....	59
Gambar 3.6 Contoh Perancangan Menu Informasi.....	60
Gambar 3.7 Contoh Perancangan Menu Tips Pelanggan.....	60
Gambar 3.8 Contoh Perancangan Menu Galery	61
Gambar 3.9 Contoh Perancangan Menu Contact.....	61
Gambar 4.1 Tampilan Adobe Photoshop CS2	63
Gambar 4.2 Tampilan GoldWave	64
Gambar 4.3 Tampilan Macromedia Flash 8 Profesional	66

Gambar 4.4 Tampilan Untuk Membuat File.exe	67
Gambar 4.5 Menu Intro.....	74
Gambar 4.6 Menu Home.....	75
Gambar 4.7 Menu Profile.....	75
Gambar 4.8 Menu Produk.....	76
Gambar 4.9 Menu Informasi.....	76
Gambar 4.10 Menu Pelanggan.....	77
Gambar 4.11 Menu Galery.....	77
Gambar 4.12 Gambar Menu Contact.....	78
Gambar 4.13 Gambar Menu Help.....	78
Gambar 4.14 Gambar Menu Exit.....	79



INTISARI

Perkembangan teknologi informasi sekarang ini, semakin marak dan berkembang pesat, sehingga banyak membantu masyarakat dunia untuk menikmati berbagai kemudahan yang telah dihasilkan oleh teknologi tersebut. Sebuah konsekuensi logis dari penerapan teknologi yang tunggal adalah kemajuan suatu bidang usaha yang memanfaatkan teknologi yang berdaya guna dan tepat guna, berdampingan bersama aktifitas sumber daya pengolah dan kelengkapan infrastruktur penunjangnya. Salah satu bentuk perkembangan teknologi yang menonjol adalah di bidang komputer, khususnya bidang multimedia yang sangat berperan dalam penyampaian berita atau informasi. Komputer multimedia dapat dipakai dalam berbagai bentuk kehidupan diantaranya untuk membuat iklan televisi, untuk keperluan presentasi atau seminar-seminar yang bersifat interaktif.

Kata-kunci: Teknologi informasi, Multimedia, Interaktif.

ABSTRACT

The development of information technology today, the more widespread and growing rapidly, so much to help the people of the world to enjoy the various facilities that have been generated by these technologies. A logical consequence of a single application of technology is progress of a business that uses efficient technologies and appropriate, together with resource-processing activities and completeness of supporting infrastructure. One form of technology development is outstanding in the field of computers, especially multimedia field was instrumental in the delivery of news or information. Multimedia computers can be used in various forms of life such as to make television ads, for purposes of presentation or seminars that are interactive.

Key words: Information Technology, Multimedia, Interactive.