

**MULTIMEDIA SEBAGAI PEMBUATAN COMPANY PROFILE PADA
SEKOLAH MENENGAH SENI RUPA YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR



Disusun Oleh :

Riki Novtrian	07.02.6901
Ratih Oktaviani	07.02.6935
Fiktori Agus Saputro	07.02.6942

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

2010

**MULTIMEDIA SEBAGAI PEMBUATAN COMPANY PROFILE PADA
SEKOLAH MENENGAH SENI RUPA YOGYAKARTA**

Tugas Akhir

Untuk memenuhi sebagai persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
Pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



Disusun Oleh :

Riki Novtrian	07.02.6901
Ratih Oktaviani	07.02.6935
Fiktori Agus Saputro	07.02.6942

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

2010

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**Multimedia Sebagai Pembuatan Company Profile Pada
Sekolah Menengah Seni Rupa Yogyakarta**

Yang di persiapkan dan disusun oleh :

Riki Novtrian 07.02.6901

Ratih Oktaviani 07.02.6935

Fiktori Agus Saputro 07.02.6942

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

pada tanggal 19 Februari 2010

Dosen Pembimbing,


Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom
NIK. 190302047

**PENGESAHAN
TUGAS AKHIR**

**Multimedia Sebagai Pembuatan Company Profile Pada
Sekolah Menengah Seni Rupa Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ratih Oktaviani

07.02.6935

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 Juli 2010

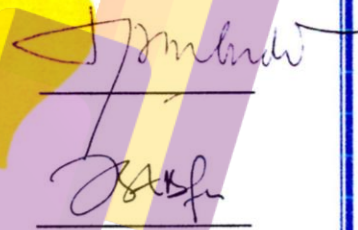
Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Agung Pambudi, ST
NIK. 190302012

Yuli Astuti, S. Kom
NIK.1903020146



Tugas akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
pada tanggal 30 Oktober 2010

KEP. U. A. SUKIR A MIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
Multimedia sebagai Pembuatan Company profile Pada Sekolah Menengah Seni Rupa Yogyakarta

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Riki Novtrian
07.02.6901

Telah dipertahankan didepan dewan penguji
Pada tanggal 19 juli 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Erik Hadi Saputra.S.Kom
NIK.190302107

Moh.Fal Sadikia.ST.M.ENG
NIK.190302183

Tugas akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 30 Oktober 2010



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Tugas akhir ini merupakan hasil karya kelompok kami sendiri yang belum pernah dipublikasikan baik secara keseluruhan maupun sebagian, dalam bentuk jurnal, working paper atau bentuk lain yang dipublikasikan secara umum. Tugas akhir ini sepenuhnya merupakan karya intelektual kelompok kami dan seluruh sumber yang menjadi rujukan dalam tugas akhir ini telah kami sebutkan sesuai kaidah akademik yang berlaku umum, termasuk para pihak yang telah memberikan kontribusi pemikiran pada isi, kecuali yang menyangkut ekspresi kalimat dan desain penulisan.

Demikian pernyataan ini kami nyatakan secara benar dengan penuh tanggung jawab dan integritas.

Yogyakarta, 2 juli 2010

Riki Novtrian 07.02.6901 _____

Ratih Oktaviani 07.02.6935 _____

Fiktori Agus Saputro 07.02.6942 _____

Halaman Motto

Jadilah kamu manusia yang pada kelahiranmu semua orang tertawa bahagia, tetapi hanya kamu sendiri yang menangis. Dan pada kematianmu semua orang menangis sedih, tetapi hanya kamu sendiri yang tersenyum.

(Mahatma Gandhi)

Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah.

(Thomas Alva Edison)

Hiduplah seperti pohon kayu yang lebat buahnya, hidup ditepi jalan dan dilempari orang dengan batu, tetapi dibalas dengan buah.

(Abu Bakar Sibli)

Tiadaanya keyakinanlah yang membuat orang takut menghadapi tantangan, dan saya percaya pada diri saya sendiri.

(Muhammad Ali)

#Halaman Persembahkan

Puji syukur kupanjatkan kepada Allah SWT atas segala petunjuk-Nya dan telah menjawab doa-doa ku.

Tugas Akhir ini kupersembahkan untuk :
Mami dan papi ku **TERCINTA** dan **TERSAYANG**
H. Gito Sutomo dan Hj. Sumarmi
yang telah membesarkan ku, mendidik, membiayai ku,
mendoakan ku dan memberikan kasih sayangnya selalu,
semoga aku bisa membahagiakan dan membanggakan
kalian nanti. Dan semoga Allah membalas semua kebaikan
mami papi. I love U...

Buat kakak ku yulianti soetomo dan mas kholis,
makasih buat doa dan nasehatnya,

Buat kakak ku dwi agustina soetomo dan mas iit,
makasih buat doa dan dukungannya.

Buat ponakan ku naura dina alkamila yang paling
cantik & pintar, jangan
bikin bunda ma ayah sewot ya sayang ku.
tante sayang lala..

I Love You All.....

Special Thanks to :

♥ My boyfriend, "Pipoo" ... makasih buat supportnya, perhatiannya, kesabarannya, dan makasih udah jadi pendengar yang baik buat segala keluh kesah mimo, maaf sering marah-marah dan bikin pipo pusing, satu hal yang kudu pipo tau, dengan adanya pipo disisi mimo, membuat banyak hal menjadi lebih mudah.
Love you pipoQ...

♥ My friends... mita, rina, sulis makasih udah mau nemenin ngampus buat bimbingan dll. Wulan, Zidni, kak gugun, maz rokhman makasih udah mau ngajarin dan menjawab semua pertanyaanku.

♥ Temen-temen Degamie.. fitri, nana dan yang gak bisa disebutin satu persatu, makasih semua.

♥ Sahabat ku... Rindi, cie cie ko ase... buat doa dan dukungan mu. Dan teman-teman yang udah mendoakan dan nemenin ku pendadaran,
Terimakasih banyak...

Aku Sayang KALIAN.....

Halaman Motto

- Barang siapa menempuh satu jam untuk mencari ilmu maka Allah akan memudahkan padanya jalan menuju surga.

(H.R. Muslim).

- Kegagalan dan keberhasilan bukanlah takdir namun sebuah pilihan.

- Kehidupan kan terasa nikmat manakala kita selalu berfikir cerdas.

- Ubahlah cara berfikir anda maka anda akan berubah.

Halaman Persembahan

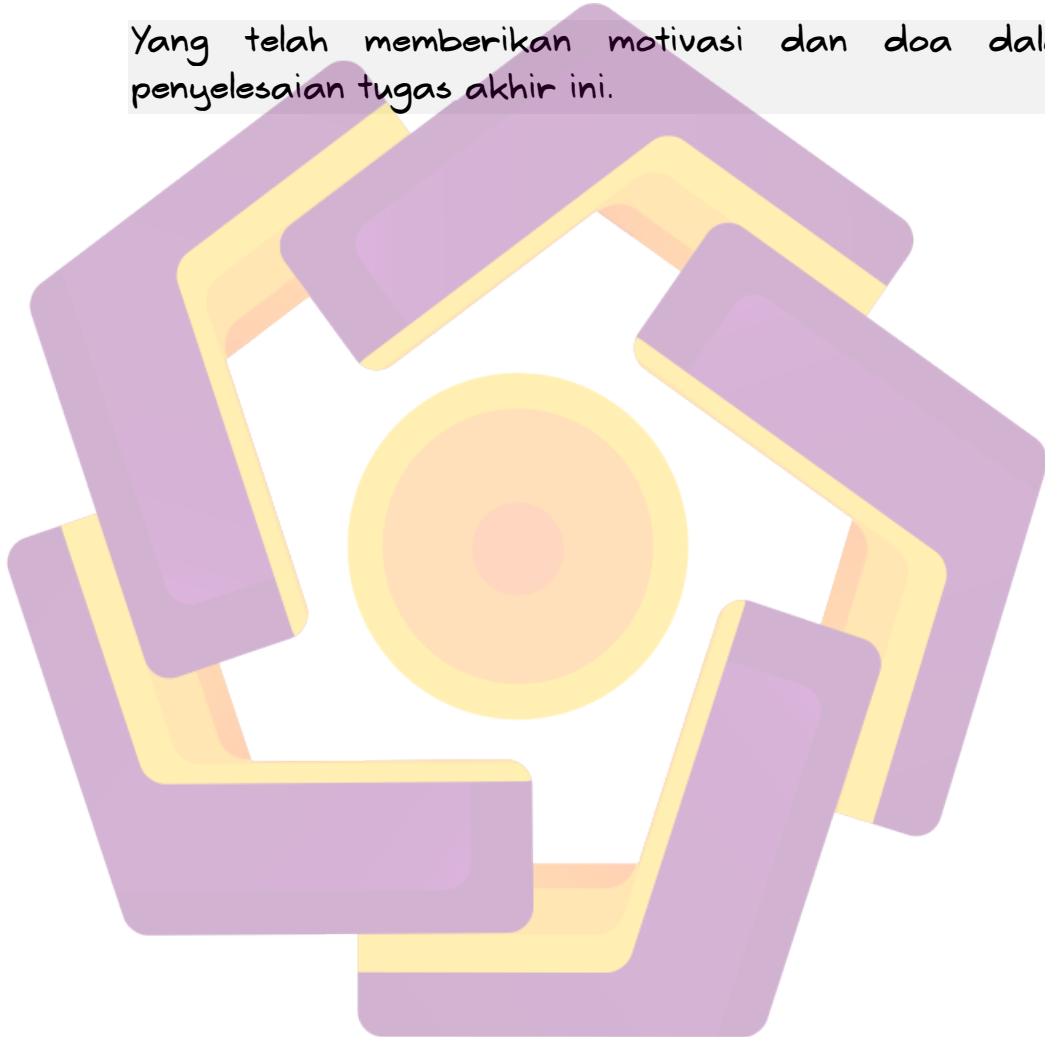
- Dengan Rasa Syukur yang mendalam, tugas akhir ini ku persembahkan kepada Bapak dan ibu tercinta.
- Kakak ku mas indra dan mbak dian
- Teman - teman kelompok tugas akhir Ratih oktaviani dan fktor agus saputro
- Saudara - saudara ku seiman dan setakwa yang telah memberi doa agar mendapat ilmu yang bermanfaat.

Special Thanks to

- Kekasih tercinta

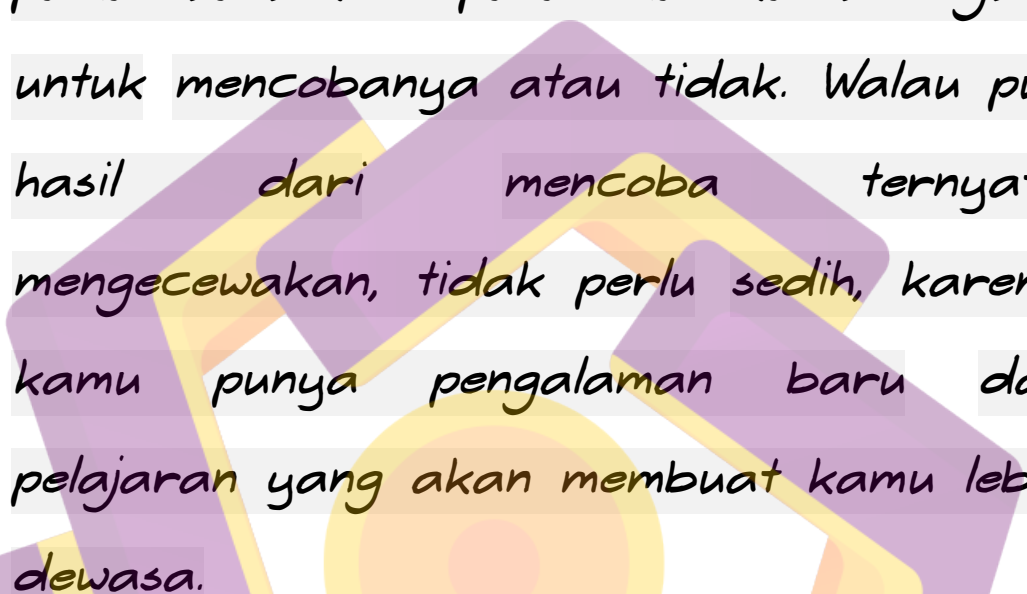
Dwi Ari Nugraheni

Yang telah memberikan motivasi dan doa dalam penyelesaian tugas akhir ini.



HALAMAN MOTTO

Jangan takut bila kamu dihadapkan pada suatu kesempatan dan kamu bingung untuk mencobanya atau tidak. Walau pun hasil dari mencoba ternyata mengecewakan, tidak perlu sedih, karena kamu punya pengalaman baru dan pelajaran yang akan membuat kamu lebih dewasa.



HALAMAN PERSEMBAHAN

➤ Tuhan, Raja manusia yang telah memberikan anugerah, kemudahan, kelancaran, kebahagiaan dan keajaibannya kepada saya.

➤ Orangtua ku yang telah sabar, perhatian dan penuh kasih sayang membimbing dan membesarkanku selama ini.

SPECIAL THANKS TO

➤ **Rezha** yang selalu memberi semangat, membantu dan menyanggiku dengan tulus dalam setiap harinya.

➤ Semua teman-temanku atas dukungan dan semangatnya.



KATA PENGANTAR

Assalamum'alaikum Wr.Wb

Dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, atas segala rahmat dan karunia-Nya, penulis menyelesaikan tugas akhir dengan judul :

“MULTIMEDIA SEBAGAI PEMBUATAN COMPANY PROFILE PADASEKOLAH MENEGAH SENI RUPA YOGYAKARTA”,

Peneliti dan penyusunan tugas akhir ini bertujuan untuk menciptakan sebuah Company Profile pada Sekolah Menengah Seni Rupa Yogyakarta (SMSR), dan untuk memperkaya koleksi karya-karya kreatif mahasiswa AMIKOM Yogyakarta.

Mulai perencanaan hingga penyelesaian tugas akhir ini, penulis telah banyak mendapatkan bantuan-bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak sebagai berikut :

1. Bapak Prof.DR.M.Suyanto, MM Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, M.Kom Selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika.
3. Bapak Amir Fatah Sofyan, ST,M.Kom, Selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak membantu dan memberikan petunjuk serta bimbingan, sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

4. Bapak dan Ibu dosen yang telah memberikan bekal ilmu, selama penulis kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Drs. Haris Wahyudi Selaku Kepala Sekolah SMSR Yogyakarta.
6. Drs. Rakhmat Supriyono, M.Pd Selaku Humas SMSR Yogyakarta.
7. Kedua orang tuaku yang telah memberikan dorongan dan doa restu, baik moral maupun material selama penulis menuntut ilmu.
8. Dan semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa senantiasa memberikan Rahmat dan Karunia-Nya kepada semua pihak yang telah memberikan segala bantuan tersebut diatas. Tugas akhir ini tentu saja masih jauh dari sempurna, sehingga penulis dengan senang hati menerima kritik demi perbaikan. Kepada peneliti lain mungkin masih bisa mengembangkan hasil penelitian ini pada ruang lingkup yang lebih luas dan analisis yang lebih tajam. Akhirnya penulis mengharapkan laporan tugas akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak.

Wassalammu'alaikum Wr.Wb

Yogyakarta, 2 juli 2010

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTO dan PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	xv
DAFTAR ISI	xvii
DAFTAR TABEL	xxi
DAFTAR GAMBAR	xxii
INTISARI	xxv
ABSTRACK	xxvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.5 Metode Pengambilan Data	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
1.7 Jadwal Kegiatan	6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Multimedia	8
2.2 Komponen - komponen multimedia	9
2.2.1. Text	9
2.2.2. Grafik	9
2.2.3. Suara (audio)	10
2.2.4. Video	11
2.2.5. Animasi	11
2.3 Langkah – langkah Pengembangan Aplikasi Sistem Multimedia	12
2.4 Mendesain Struktur	16
2.4.1 Navigasi	16
2.4.2 Sistem Perangkat Lunak (Software) Multimedia	19
2.5.1 Macromedia director mx 2004	19
2.5.2 Adobe Photoshop Cs2	26
2.5.3 Macromedia Flash MX 2004	30
2.5.4 Adobe Audition	31

BAB III TINJAUAN UMUM

3.1 Sejarah Berdirinya	34
3.2 Visi dan Misi	38
3.2.1 Visi	38
3.2.2 Misi	38
3.3 Tujuan Sekolah	39

3.4 Fasilitas Sekolah	39
3.5 Struktur Organisasi	41
3.6 Publikasi	43

BAB IV PEMBAHASAN MASALAH

4.1 Indentifikasi Masalah	44
4.2 Merancang Konsep	44
4.3 Merancang Isi	45
4.4 Merancang Naskah	46
4.5 Merancang Grafik	49
4.6 Memproduksi Sistem	53
4.6.1 Pembuatan Desain grafik dengan <i>Adobe Photoshop CS2</i>	53
4.6.2 Pembuatan Animasi	55
4.6.3 Proses pengintegrasian dengan <i>Macromedia Director MX</i>	49
4.6.3.1 Memulai pembuatan <i>movie</i>	50
4.6.3.2 Membuat <i>Marker</i>	57
4.6.3.3 Membuat Tombol Navigasi	58
4.6.3.4 Memasukkan <i>Backsound</i>	60
4.7 Melakukan Tes Pemakai	60
4.8 Menggunakan Sistem	62
4.9 Pemeliharaan sistem	62

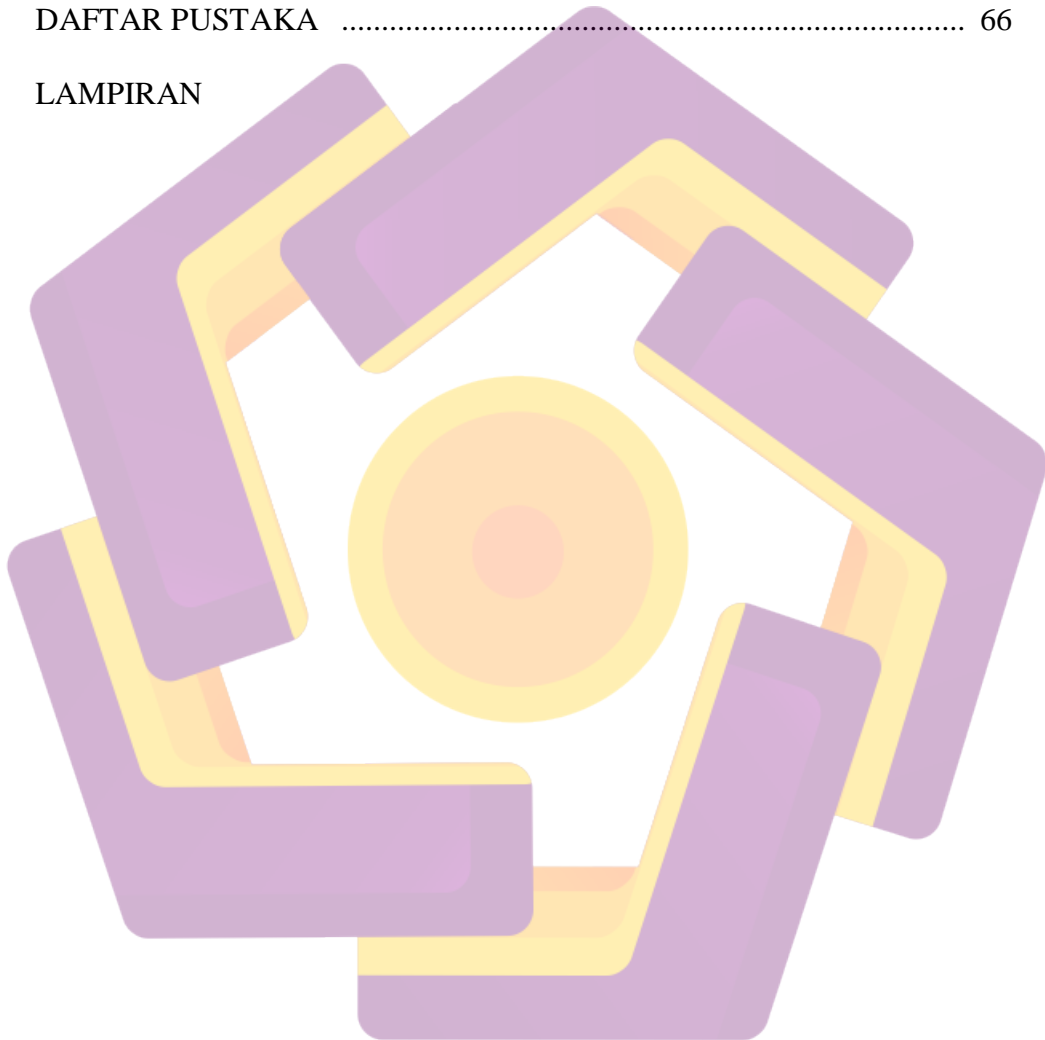
BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan 64

5.2 Saran 65

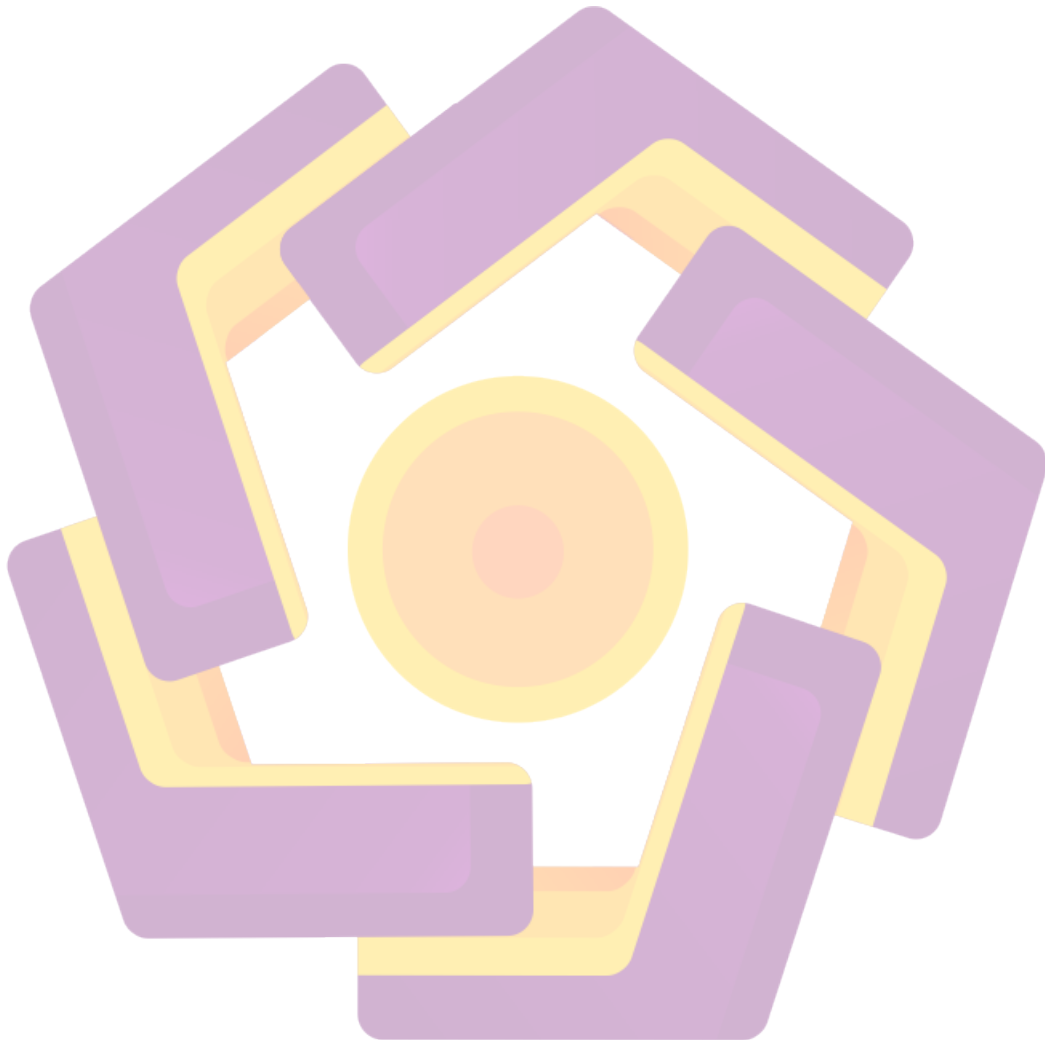
DAFTAR PUSTAKA 66

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan	7
----------------------------------	---



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Pengembangan Sistem Multimedia	15
Gamba 2.2 Empat Struktur Navigasi Pokok Multimedia	18
Gamba 2.3 Tampilan Awal Macromedia Mx 2004	20
Gamba 2.4 Tampilan Macromedia Mx 2004	21
Gamba 2.5 Tampilan Tool Pallete	23
Gamba 2.6 Tampilan Photoshop	26
Gamba 2.7 Tampilan Macromedia Flash Mx 2004	31
Gamba 2.8 Tampilan Adobe Audition	32
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Sekolah	36
Gambar. 3.1 Brosur pada SMSR untuk publikasi sekolah	37
Gambar 4.1 Struktur Aplikasi	42

Gambar 4.2 Rancangan Tampilan Intro	44
Gambar 4.3 Rancangan Tampilan Menu Utama	44
Gambar 4.4 Rancangan Tampilan Menu About Us	45
Gambar 4.5 Tampilan Menu Galery	46
Gambar 4.6 Tampilan Menu Contact Us	47
Gambar 4.7 Tampilan File New Adobe Photoshop CS2	48
Gambar 4.8 Pembuatan Background pada Adobe photoshop CS2	49
Gambar 4.9 Tampilan Import File	51
Gambar 4.10 Jendela Event dan Action Behavior Inspector	53

INTISARI

Perkembangan ilmu teknologi dari tahun ke tahun semakin pesat dan kebutuhan informasi dirasa penting bagi semua kalangan. Multimedia merupakan sebuah penyajian informasi dengan mempergunakan lebih dari satu medium komunikasi seperti teks, gambar, serta suara yang disajikan secara interaktif. Aplikasi ini penulis buat untuk mempublikasikan Sekolah Menengah Seni Rupa Yogyakarta. Karena selama ini publikasian yang dilakukan sekolah kurang efektif. Dengan adanya aplikasi multimedia ini diharapkan publikasian sekolah lebih efektif dan para calon siswa baru maupun masyarakat umum lebih mudah untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

Kata kunci : Multimedia, Company Profile, SMSR.



ABSTRACT

Development of science technology from year to year more and more rapidly and information needs are important for all walks of life. Multimedia is a presentation of information using more than one medium of communication such as text, images, and sounds which are presented interactively. This application is made to publish the author middle school art yogyakarta. because all this is done pempublikasian less effective schools. with the existence of these multimedia applications are expected pempublikasian more effective schools and prospective new students and the general public is more easy to obtain the required information.

Key words: Multimedia, Company Profile, SMSR.

