

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai akhir pembahasan mengenai perancangan dan pembuatan game edukasi Pengepul Sampah didapat kesimpulan diantaranya:

1. Penelitian ini menghasilkan produk berupa game edukasi Pengepul Sampah. Dalam game edukasi ini terdapat Materi yang meliputi materi jenis sampah cara pengolahan sampah dan permainan pemilihan jenis sampah.
2. Berdasarkan hasil uji coba menggunakan blackbox testing aplikasi game edukasi ini sudah berjalan sesuai dengan fungsi yang diharapkan. Dengan demikian game edukasi yang telah dirancang dan dibuat dinyatakan siap untuk digunakan.
3. Game Edukasi Pengepul Sampah sudah di uji pada beberapa device smartphone android dan berjalan lancar tanpa ada kendala.

5.2 Saran

Ada beberapa saran yang ingin penyusun sampaikan sebagai masukan, diantaranya:

1. Media pembelajaran ini dapat dikembangkan lagi sehingga tidak hanya sebatas materi jenis dan cara pengolahan sampah saja namun dapat ditambahkan materi lain yang lebih mendalam.
2. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan pada smartphone android, diharapkan dapat dikembangkan menjadi beberapa ekstensi agar dapat dijalankan di semua jenis smartphone seperti ios.

