

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI
PADA AUTO DESIGN MATIC 17 DAN IKLAN
SEBAGAI SARANA PROMOSI**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Putri Cahya Anita	07.02.6939
Nila Indriyana	07.02.6948
Norma Yulita	07.02.6974

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI
PADA AUTO DESIGN MATIC 17 DAN IKLAN
SEBAGAI SARANA PROMOSI**

Tugas Akhir

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

Putri Cahya Anita 07.02.6939

Nila Indriyana 07.02.6948

Norma Yulita 07.02.6974

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

2010

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI
PADA AUTO DESIGN MATIC 17 DAN IKLAN
SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Putri Cahya Anita	07.02.6939
Nila Indriyana	07.02.6948
Norma Yulita	07.02.6974

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal Mei 2010

Dosen Pembimbing,



Armadyah Amborowati, S.Kom., M.Eng.

NIK. 190302063

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI
PADA AUTO DESIGN MATIC 17 DAN IKLAN
SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

Norma Yulita

07.02.6974

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 April 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama

Tanda Tangan

Drs. Bambang Sudaryatno, MM

NIK. 190302029

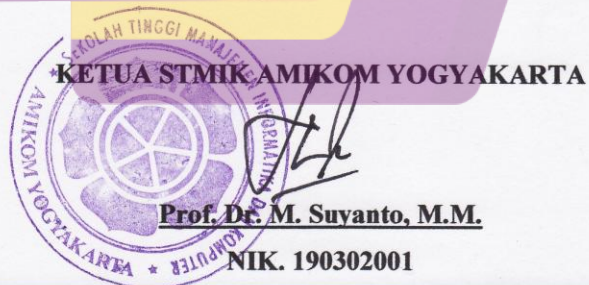
Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.

NIK. 190302105



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 31 Juli 2010

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI
PADA AUTO DESIGN MATIC 17 DAN IKLAN
SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

Putri Cahya Anita

07.02.6939

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 April 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama

Sudarmawan, M.T

NIK. 190302035

Dr. Kusrini, M.Kom

NIK. 190302106

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 31 Juli 2010

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI
PADA AUTO DESIGN MATIC 17 DAN IKLAN
SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

Nila Indriyana

07.02.6948

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 1 Juni 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama

Tanda Tangan

Krisnawati, S.Si., MT

NIK. 190302038



Sudarmawan, M.T

NIK. 190302035



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 31 Juli 2010



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Instansi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 1 Juni 2010

Putri Cahya Anita

07.02.6939

Nila Indriyana

07.02.6948

Norma Yulita

07.02.6974







MOTTO

- Ia yang tidak pernah menatap penderitaan

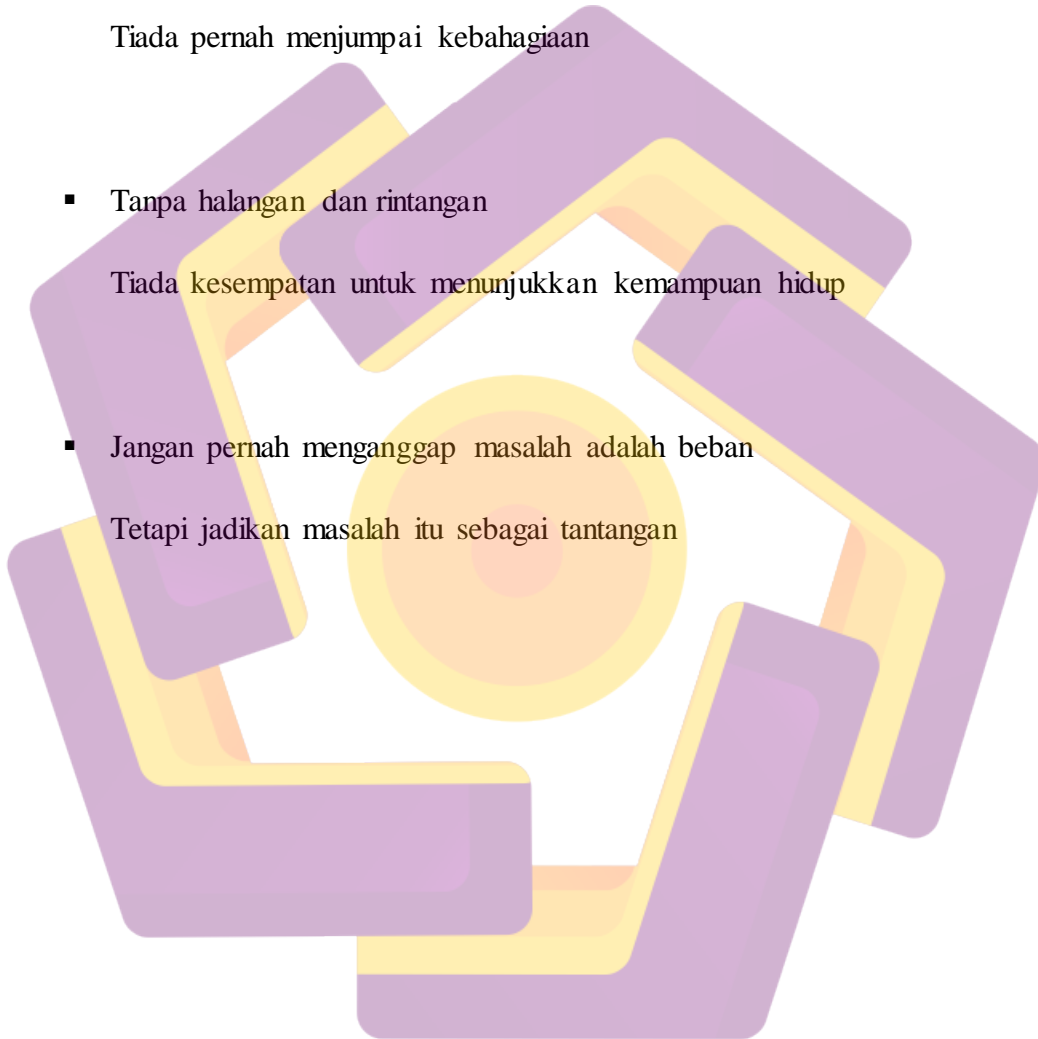
Tiada pernah menjumpai kebahagiaan

- Tanpa halangan dan rintangan

Tiada kesempatan untuk menunjukkan kemampuan hidup

- Jangan pernah menganggap masalah adalah beban

Tetapi jadikan masalah itu sebagai tantangan



PERSEMBAHAN

Terima kasih kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayahnya sehingga Tugas Akhir kami dapat terselesaikan.

Buat Ayah dan Ibu tercinta atas doanya, adik dan kakakku yang sudah memberikan motivasi untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Buat teman-teman seperjuanganku Nila dan Norma.

“You are the best partner”

Kepada Ibu Armadyah yang telah membimbing dan membantu kami dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Tak lupa juga buat Maz Gusman pemilik Auto Design Matic 17 yang sudah memberikan kesempatan untuk kami melakukan penelitian di perusahaannya.

Dan buat semuanya saja yang kenal sama aku yang tidak bisa aku sebutin satu per satu. Terima kasih atas dukungan dan doa kalian semua.

Putri Cahya Anita

PERSEMBAHAN

- ☺ Terima kasih kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayahnya sehingga Tugas Akhir kami dapat terselesaikan..
- ☺ Untuk kedua orang tuaku yang telah memberikan segalanya untukku. Engkau sangat berarti dalam setiap langkah ku. Terima kasih atas pengorbanan yang selama ini engkau berikan. Tanpa doa dan pengorbanan itu aku tak dapat seperti ini..
- ☺ Bu Armadyah Amborowati selaku dosen pembimbing yang telah banyak berbuat baik kepada kami dan memberikan arahan serta masukan yang sangat membantu dalam penyelesaian tugas akhir ini..
- ☺ Buat mas andri, mas indra, dan ade q dian yang telah memberikan aq dukungan..
- ☺ Terima kasih juga buat keluarga besar q atas motivasinya..
- ☺ Buat temen-temen satu kelompok Putri dan Norma, thanks banget ya...
- ☺ Buat temen-temen kampus D3_MI_5E (putri gede, maya, intan, putri kecil, opi, gindra, iin ama lia) dan temen-temen kos (rany, ayuk, teteh, norma, mba hesti, gustin, erly, ama lusi) .. Makasih banget atas bantuannya..
- ☺ Dan buat semuanya saja yang kenal sama aku yang tidak bisa aku sebutin satu per satu. Terima kasih atas dukungan dan doa kalian semua..

Nilia Indriyana

PERSEMBAHAN

Puji syukur Alhamdulillah aku ucapkan kehadiran-Mu ya Allah SWT atas segala rahmat yang telah Engkau berikan kepadaku hingga saat ini dan perlindungan-Mu selama ini yang selalu menyertaku.

Untuk kedua orang tuaku (**Bapak & Ibu**) makasih atas semua perhatian yang diberikan dan doa yang tak pernah henti kalian panjatkan untukku “luv U...” dan kakakku satu2nya **maz Ari ('ndul)** walau kita ga pernah bisa akur tapi maz adalah saudaraku yang selalu aku banggakan...thkz bwt dukungannya..

Makasih buat semua teman-temanku...”Sungguh tak ternilai harganya karena aku telah mengenal kalian semua...”

- **D3miFucker** : (Neng, Jupe, Yeni, Lilik, Ayuk, Reni, Rani, Sisil, Ika, Rio, Aji, Badrun (makasih y dah d'pnjmin laptopnya..), Putra, Ivan, Leo, Edu, Ian, Ardhan, Adit, Dedi, Toni, Mb Intan, Erni, Mb Nita, Tutut, dkk) untuk semuanya “ aku senang dan bangga bisa menjadi bagian dari kalian...” Sungguh tak akan pernah hilang dari hatiku bahwa aku pernah kenal dan berbagi canda tawa dengan kalian. Makasih atas semuanya teman..
- **Koz** : mb'Em - mb'Dez - mb'Iphe (thnx bwt smuanya slama ini) kangen kalian slalu mb..., Mb'Hez (makasih dah boleh OL pake smart nya....dah boleh maen ke kamarnya lo aku sendiri...), Neng (makasih dah selalu nemenin aku lo sendirian di koz. dah mau dengerin curhatanku tentang semua hal terutama lo lagi BT...oc guyz), Nila (makasih y mb nila atas smuanya... dah blh nntn tv (icil) d kmr mb.. jgn keseringan tidur y mb, hehehe...), Butet (jgn OL trz butet...!! Belajar..), Ayuk (besok lo km ngekoz lg jgn sering2 pulang y, hehehe...), Rani (kapan qita renang bareng lagi ran??? Ku akan rindu saat itu..), Makasih juga buat Mb'Dita, Betriz, Erly, Naomi, Aya (krmn puLsa ay...!!).
- **Team TA'quw** : Nila ^ Putri makasih atas kerjasamanya.. Akhirnya kita bisa melaluinya...
- **Thankz to** : Bu Armadyah (makasih bu buat bimbingannya..), Maz Guzman (makasih dah boleh pake Matic17 nya bwt object TA qt.), Ririn (makasih ya dah mo ngajarin mb..), 'Nun (maksih ya dah nemenin aku jalan2 d jogja lo aku ga ada tmn d koz, hehe...)

Untuk semua yang telah membantuku dan tidak bisa ku sebutkan satu persatu, aku ucapkan terimakasih...

ntto..

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, karena atas rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “ **Aplikasi Multimedia Sebagai Media Informasi Pada Auto Design Matic 17 dan Iklan Sebagai Sarana Promosi**”.

Tugas Akhir ini disusun dengan tujuan sebagai syarat kelulusan pada Program Diploma III Jurusan Manajemen Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

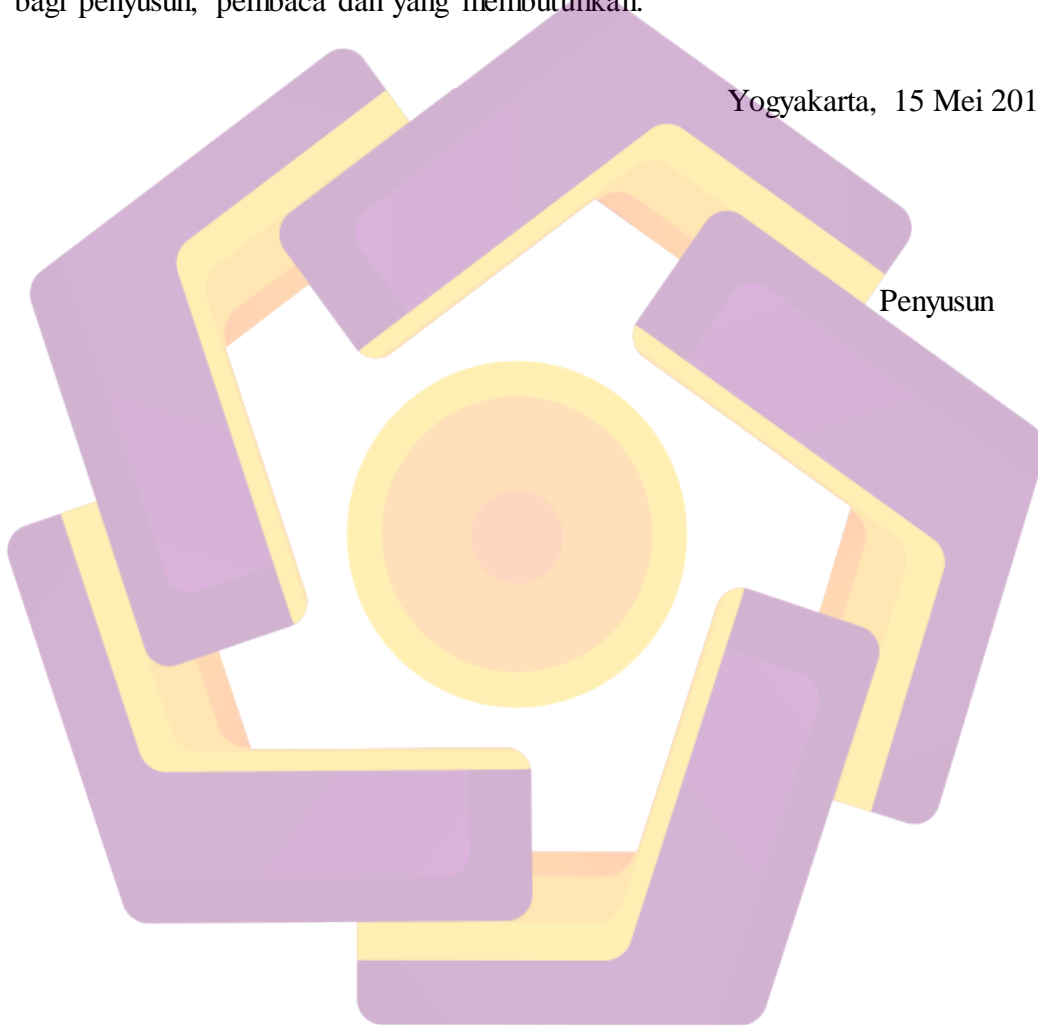
Dalam penyusunan Tugas Akhir ini tentu banyak hambatan yang penulis temui baik secara teknis maupun non teknis, sehingga tak lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan banyak terimakasih kepada :

1. Bpk. Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT, selaku ketua jurusan D3 Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom, ,M.Eng, selaku dosen pembimbing Tugas Akhir.
4. Keluarga besar di rumah atas doa dan dukungannya.
5. Teman-teman yang selalu memberikan semangat untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh sebab itu, penyusun sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan Tugas Akhir ini. Semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi penyusun, pembaca dan yang membutuhkan.

Yogyakarta, 15 Mei 2010

Penyusun



DAFTAR ISI

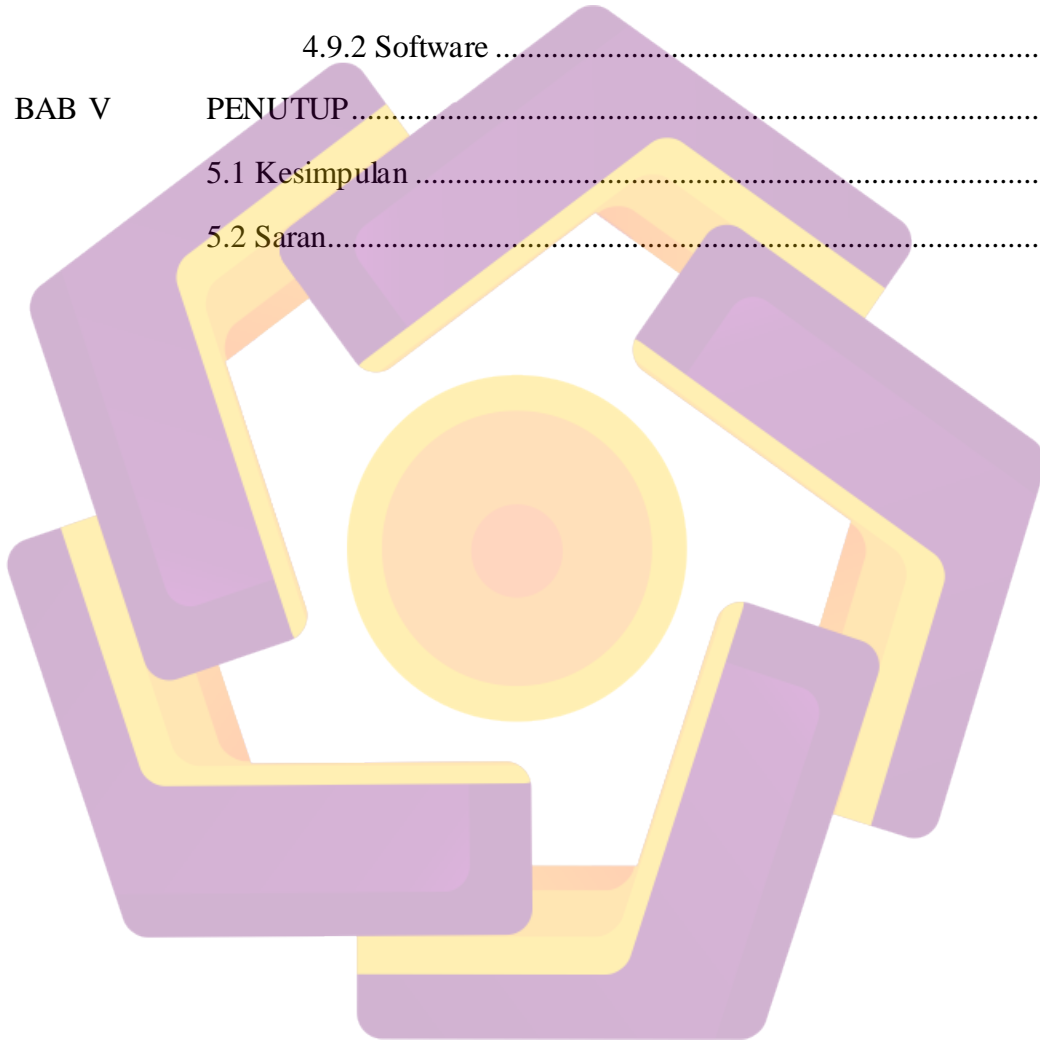
HALAMAN JUDUL	
HALAMAN PERSETUJUAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.4.1 Tujuan Penelitian	4
1.4.2 Manfaat Penelitian	4
1.4.2.1 Internal	4
1.4.2.2 Eksternal.....	4
1.5 Metode Penelitian	5
1.5.1 Observasi.....	5
1.5.2 Wawancara.....	5

	1.5.3 Studi Literatur	5
	1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II	DASAR TEORI	7
	2.1 Konsep Dasar Multimedia	7
	2.1.1 Pengertian Multimedia	7
	2.1.2 Objek-objek Multimedia	8
	2.1.2.1 Teks	8
	2.1.2.2 Grafik	9
	2.1.2.3 Bunyi	9
	2.1.2.4 Video	9
	2.1.2.5 Animasi	10
	2.1.3 Struktur Sistem Multimedia	10
	2.1.3.1 Struktur Linear	11
	2.1.3.2 Struktur Hierarki	11
	2.1.3.3 Struktur Piramida	11
	2.1.3.4 Struktur Polar	12
	2.1.4 Pengembangan Sistem Multimedia	12
	2.1.4.1 Mendefinisikan Masalah	14
	2.1.4.2 Merancang Konsep	14
	2.1.4.3 Merancang Isi	14
	2.1.4.4 Merancang Naskah	14
	2.1.4.5 Merancang Grafik	14
	2.1.4.6 Memproduksi Sistem	15
	2.1.4.7 Melakukan Tes Pemakai	15

	2.1.4.8 Menggunakan Sistem.....	15
	2.1.4.9 Memelihara Sistem	15
	2.2 Perangkat Lunak yang Digunakan	16
	2.2.1 Macromedia Flash Profesional 8	16
	2.2.2 Adobe Photoshop 7.0	19
	2.2.3 Adobe Audition 2.0.....	22
BAB III	TINJAUAN UMUM.....	26
	3.1 Sejarah Singkat Usaha	26
	3.2 Tujuan Usaha	27
	3.3 Struktur Organisasi	28
	3.4 Lokasi Tempat Usaha.....	29
	3.5 Pengelolaan Usaha	30
	3.5.1 Macam-macam Desain.....	30
	3.5.2 Proses Produksi Bahan Baku Kaos	31
	3.5.3 Pengadaan Bahan Baku Kaos	32
	3.6 Tenaga Kerja.....	32
	3.7 Pemasaran Usaha	33
BAB IV	PEMBAHASAN	34
	4.1 Definisi Masalah.....	34
	4.2 Merancang Konsep	34
	4.3 Merancang Isi.....	35
	4.4 Menulis Naskah.....	37
	4.5 Merancang Grafik	41
	4.5.1 Tampilan Pembuka	42

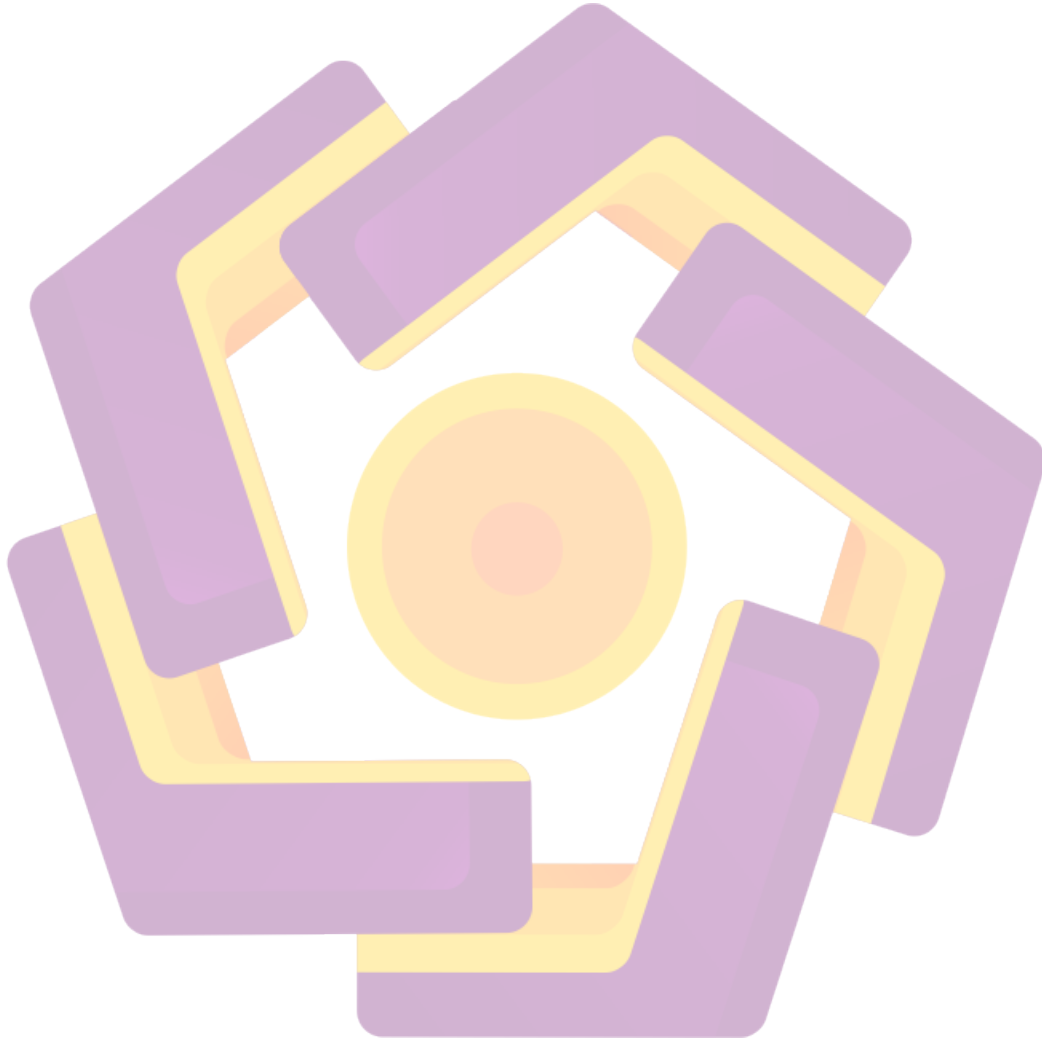
4.5.2 Tampilan Menu Utama	43
4.5.3 Tampilan Submenu Profil Auto Design Matic 17	44
4.5.4 Tampilan Submenu Product.....	45
4.5.5 Tampilan Submenu Animasi.....	46
4.5.6 Tampilan Submenu Lokasi	47
4.6 Memproduksi Sistem Multimedia.....	48
4.6.1 Pembuatan Desain Grafis dengan Adobe Photoshop 7.0.....	48
4.6.2 Pengeditan Suara.....	49
4.6.3 Bekerja dengan Macromedia Flash Profesional 8	50
4.6.3.1 Membuat Keyframe	50
4.6.3.2 Membuat Animasi.....	51
4.6.3.3 Membuat Button	52
4.6.3.4 Memasukkan Action Script.....	54
4.6.3.5 Membuat Tampilan Full Screen.....	55
4.6.3.6 Membuat File Windows Projector	56
4.7 Melakukan Pengujian Pemakai.....	57
4.8 Menggunakan Sistem.....	58
4.8.1 Spesifikasi Komputer yang Digunakan	58
4.8.2 Cara Menggunakan Aplikasi.....	59
4.8.3 Implementasi Tampilan Aplikasi	60
4.8.3.1 Tampilan Intro.....	60
4.8.3.2 Tampilan Menu Utama	60
4.8.3.3 Tampilan Menu Profile	61
4.8.3.4 Tampilan Menu Product	61

	4.8.3.5 Tampilan Menu Animasi	62
	4.8.3.6 Tampilan Menu Lokasi.....	62
	4.9 Memelihara Sistem	63
	4.9.1 Hardware	63
	4.9.2 Software	63
BAB V	PENUTUP.....	65
	5.1 Kesimpulan	65
	5.2 Saran.....	66



DAFTAR TABEL

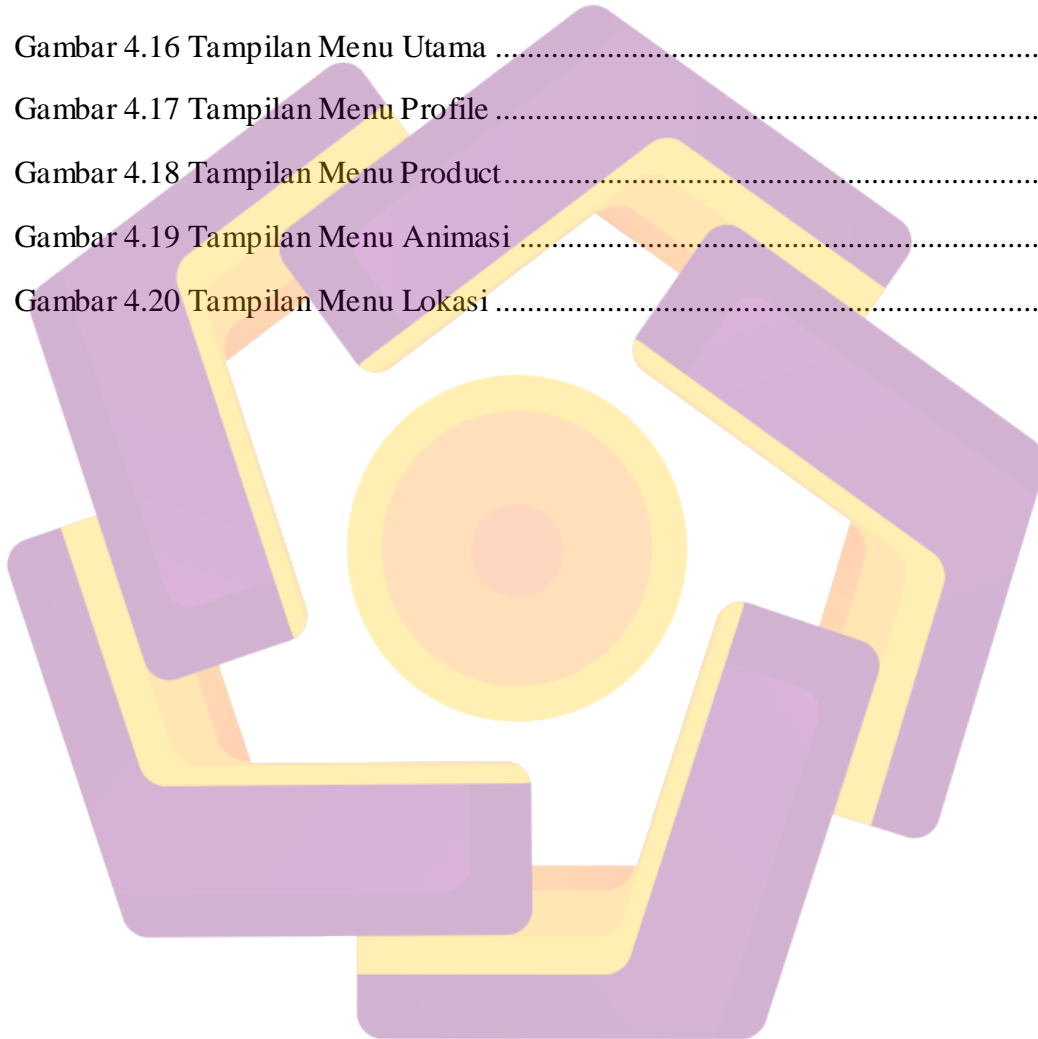
Tabel 4.1 Merancang Naskah.....	38
---------------------------------	----



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linear	11
Gambar 2.2 Struktur Hierarki	11
Gambar 2.3 Struktur Piramida	11
Gambar 2.4 Struktur Polar	12
Gambar 2.5 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia	13
Gambar 2.6 Tampilan Macromedia Flash Profesional 8	17
Gambar 2.7 Tampilan Adobe Photoshop 7.0	20
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Audition 2.0	23
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	28
Gambar 3.2 Tampilan Desain T-shirt	30
Gambar 3.3 Tampilan Desain Couple T-shirt	31
Gambar 4.1 Struktur Aplikasi Multimedia Auto Design Matic 17	36
Gambar 4.2 Tampilan Movie Intro	42
Gambar 4.3 Tampilan Menu Utama	43
Gambar 4.4 Tampilan Submenu Profil Auto Design Matic 17	44
Gambar 4.5 Tampilan Submenu Product	45
Gambar 4.6 Tampilan Submenu Video	46
Gambar 4.7 Tampilan Submenu Lokasi	47
Gambar 4.8 New File Adobe Photoshop	48
Gambar 4.9 Mengimport Objek	51
Gambar 4.10 Memindahkan Posisi Objek	51
Gambar 4.11 Property Inspector	52

Gambar 4.12 Kotak Dialog Create New Symbol.....	52
Gambar 4.13 Tampilan Edit Tombol.....	53
Gambar 4.14 Tampilan Publish Setting	56
Gambar 4.15 Tampilan Intro.....	60
Gambar 4.16 Tampilan Menu Utama	60
Gambar 4.17 Tampilan Menu Profile	61
Gambar 4.18 Tampilan Menu Product.....	61
Gambar 4.19 Tampilan Menu Animasi	62
Gambar 4.20 Tampilan Menu Lokasi	62



INTISARI

Saat ini perkembangan teknologi semakin membantu manusia untuk mencapai hasil maksimal dalam segala bidang. Salah satunya adalah peranan media komputer dengan berbagai software aplikasinya untuk meningkatkan penyampaian suatu informasi. Informasi adalah suatu sumber daya yang dibutuhkan dalam mengelola bisnis. Hampir semua pekerjaan dapat dibantu dengan teknologi yang diciptakan oleh manusia, sehingga manusia dapat mempunyai daya guna dan tepat guna yang mampu mendorong kemajuan suatu bidang atau usaha.

Kemajuan teknologi saat ini sebagian besar adalah dibidang multimedia. Aplikasi multimedia mampu menghasilkan suatu informasi menjadi lebih indah dan hidup. Sebagai contoh: Aplikasi multimedia dapat digunakan untuk mempromosikan suatu instansi dengan mengatur data-data yang berkaitan ke dalam bentuk aplikasi multimedia dan menyimpannya di dalam suatu media seperti Compact Disk (CD). Dimana data-data yang disusun dapat berupa text, gambar, animasi, bahkan dapat diperlengkap dengan suara. Selain itu, dengan aplikasi multimedia suatu instansi atau produk juga bisa dipromosikan melalui sebuah iklan yang menarik. Masyarakat juga lebih mudah dalam mengenal suatu instansi atau produk yang ditawarkan tersebut. Dari sini dapat disimpulkan bahwa dengan multimedia, penyajian informasi yang dihasilkan akan lebih mudah dipahami dan dapat diterima dengan baik oleh masyarakat.

Kata kunci : Auto Design Matic 17, Company profile

ABSTRACT

Nowadays, technology development has inevitably played a great role to human's life in achieving success especially in their career. It is shown through the growth of computer devices which become more and more sophisticated. It is apparently aimed to support information acceptance amongst society. Through the information, people know more about current issues or even to cope with works. In addition, the support from technology has improved a certain field of job they profess.

Auto Design Matic 17 is a small clothing business which lets all customers select or design what pictures they like to put on the clothes. This small business was used to be put up at a boarding house in order to reach students community. Yet, they already have built a store to make it broader known. However, there are still many people who do not know much about *Auto Design Matic 17*. So far, they have been doing promotions through many ways like words of mouth, pamphlets, social network such as Facebook, and other electronic advertisements. In fact, it has reached widespread recognition in society. Even so, *Auto Design Matic 17* still needs to upgrade the sales marketing tactic, one of which is through Multimedia. For instance, by creating the promotions with multimedia content and *Company profile*.

Key word : *Auto Design Matuc 17, Company Profile.*