

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI  
PADA AUTO DESIGN MATIC 17 DAN IKLAN  
SEBAGAI SARANA PROMOSI**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh

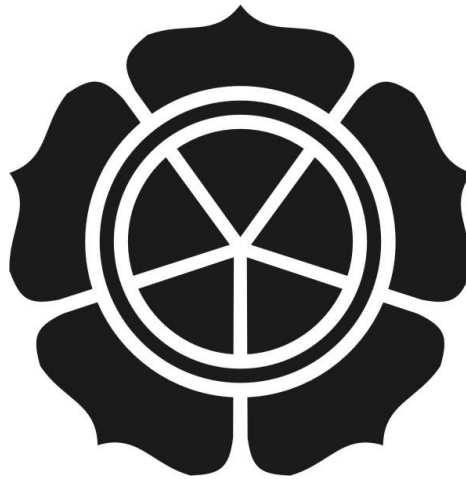
<b>Putri Cahya Anita</b>	<b>07.02.6939</b>
<b>Nila Indriyana</b>	<b>07.02.6948</b>
<b>Norma Yulita</b>	<b>07.02.6974</b>

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2010**

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI  
PADA AUTO DESIGN MATIC 17 DAN IKLAN  
SEBAGAI SARANA PROMOSI**

**Tugas Akhir**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

**Putri Cahya Anita                      07.02.6939**

**Nila Indriyana                         07.02.6948**

**Norma Yulita                            07.02.6974**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA**

**2010**

**PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI  
PADA AUTO DESIGN MATIC 17 DAN IKLAN  
SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

<b>Putri Cahya Anita</b>	<b>07.02.6939</b>
<b>Nila Indriyana</b>	<b>07.02.6948</b>
<b>Norma Yulita</b>	<b>07.02.6974</b>

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal Mei 2010

**Dosen Pembimbing,**



**Armadyah Amborowati, S.Kom., M.Eng.**

**NIK. 190302063**

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI  
PADA AUTO DESIGN MATIC 17 DAN IKLAN  
SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

**Norma Yulita**

**07.02.6974**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 24 April 2010

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama**

**Tanda Tangan**

**Drs. Bambang Sudaryatno, MM**

**NIK. 190302029**

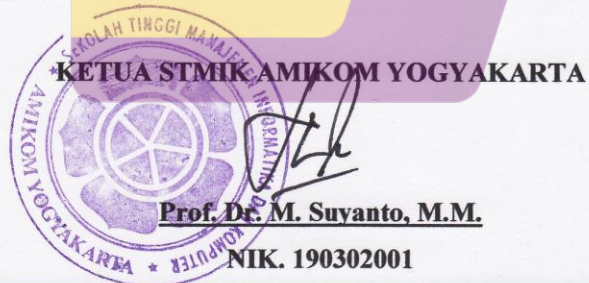
**Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.**

**NIK. 190302105**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 31 Juli 2010

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI  
PADA AUTO DESIGN MATIC 17 DAN IKLAN  
SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

**Putri Cahya Anita**

**07.02.6939**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 26 April 2010

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama**

**Sudarmawan, M.T**

**NIK. 190302035**

**Dr. Kusrini, M.Kom**


**NIK. 190302106**

**Tanda Tangan**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 31 Juli 2010

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI  
PADA AUTO DESIGN MATIC 17 DAN IKLAN  
SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

**Nila Indriyana**

**07.02.6948**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 1 Juni 2010

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama**

**Krisnawati, S.Si., MT**

**NIK. 190302038**

**Sudarmawan, M.T**

**NIK. 190302035**

**Tanda Tangan**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 31 Juli 2010

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Instansi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 1 Juni 2010

**Putri Cahya Anita**

**07.02.6939**

**Nila Indriyana**

**07.02.6948**

**Norma Yulita**

**07.02.6974**



---



---



---

## MOTTO

- Ia yang tidak pernah menatap penderitaan

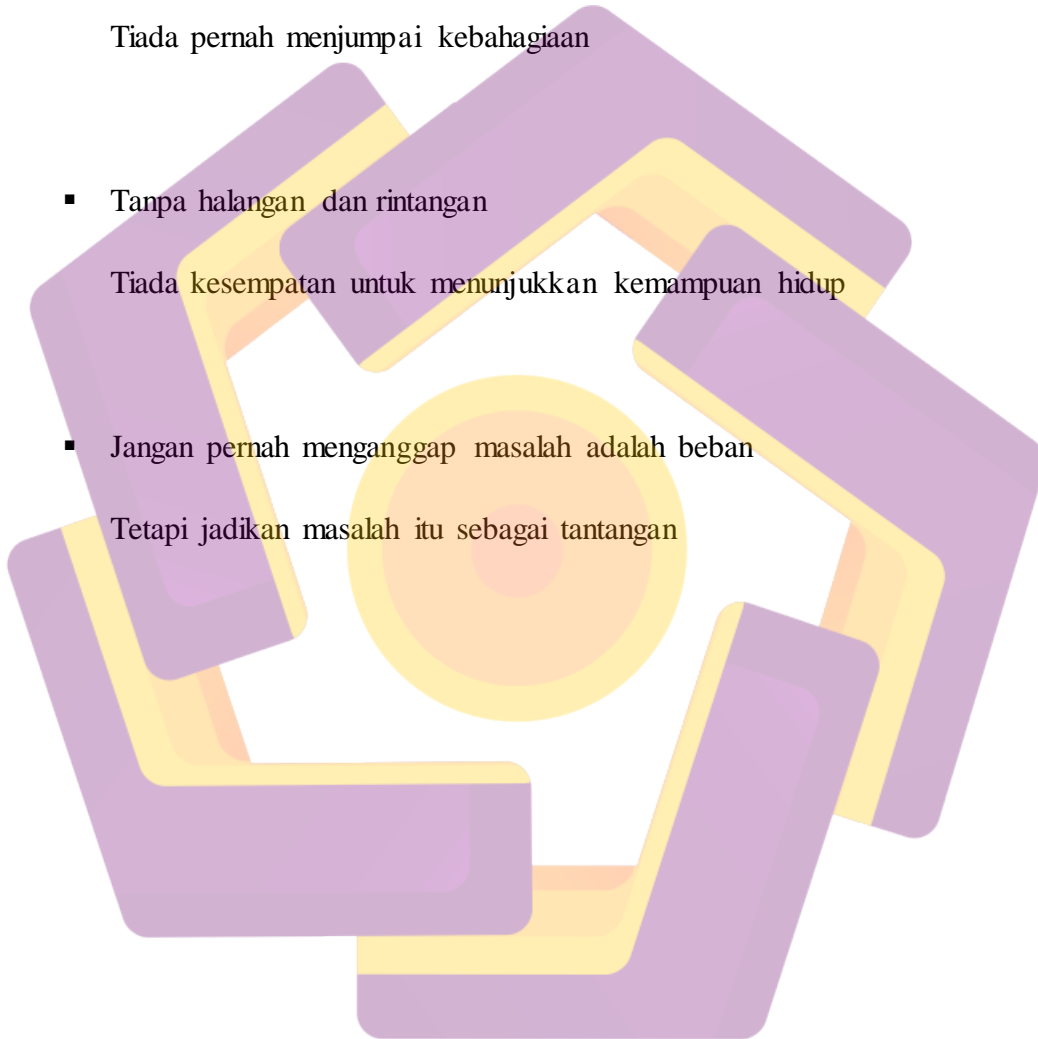
Tiada pernah menjumpai kebahagiaan

- Tanpa halangan dan rintangan

Tiada kesempatan untuk menunjukkan kemampuan hidup

- Jangan pernah menganggap masalah adalah beban

Tetapi jadikan masalah itu sebagai tantangan





## **PERSEMBAHAN**

**Terima kasih kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayahnya sehingga Tugas Akhir kami dapat terselesaikan.**

**Buat Ayah dan Ibu tercinta atas doanya, adik dan kakakku yang sudah memberikan motivasi untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.**

**Buat teman-teman seperjuanganku Nila dan Norma.**

**“You are the best partner”**

**Kepada Ibu Armadyah yang telah membimbing dan membantu kami dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.**

**Tak lupa juga buat Maz Gusman pemilik Auto Design Matic 17 yang sudah memberikan kesempatan untuk kami melakukan penelitian di perusahaannya.**

**Dan buat semuanya saja yang kenal sama aku yang tidak bisa aku sebutin satu per satu. Terima kasih atas dukungan dan doa kalian semua.**

**Putri Cahya Anita**

## PERSEMBAHAN

- ☺ Terima kasih kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayahnya sehingga Tugas Akhir kami dapat terselesaikan..
- ☺ Untuk kedua orang tuaku yang telah memberikan segalanya untukku. Engkau sangat berarti dalam setiap langkah ku. Terima kasih atas pengorbanan yang selama ini engkau berikan. Tanpa doa dan pengorbanan itu aku tak dapat seperti ini..
- ☺ Bu Armadyah Amborowati selaku dosen pembimbing yang telah banyak berbuat baik kepada kami dan memberikan arahan serta masukan yang sangat membantu dalam penyelesaian tugas akhir ini..
- ☺ Buat mas andri, mas indra, dan ade q dian yang telah memberikan aq dukungan..
- ☺ Terima kasih juga buat keluarga besar q atas motivasinya..
- ☺ Buat temen-temen satu kelompok Putri dan Norma, thanks banget ya...
- ☺ Buat temen-temen kampus D3\_MI\_5E ( putri gede, maya, intan, putri kecil, opi, gindra, iin ama lia ) dan temen-temen kos ( rany, ayuk, teteh, norma, mba hesti, gustin, erly, ama lusi) .. Makasih banget atas bantuannya..
- ☺ Dan buat semuanya saja yang kenal sama aku yang tidak bisa aku sebutin satu per satu. Terima kasih atas dukungan dan doa kalian semua..

Nilia Indriyana

## PERSEMBAHAN

Puji syukur Alhamdulillah aku ucapkan kehadiran-Mu ya Allah SWT atas segala rahmat yang telah Engkau berikan kepadaku hingga saat ini dan perlindungan-Mu selama ini yang selalu menyertaku.

Untuk kedua orang tuaku (**Bapak & Ibu**) makasih atas semua perhatian yang diberikan dan doa yang tak pernah henti kalian panjatkan untukku “luv U...” dan kakakku satu2nya **maz Ari** (**‘ndul**) walau kita ga pernah bisa akrab tapi maz adalah saudaraku yang selalu aku banggakan...thkz bwt dukungannya..

Makasih buat semua teman-temanku...”Sungguh tak ternilai harganya karena aku telah mengenal kalian semua...”

- **D3miFucker** : (Neng, Jupe, Yeni, Lilik, Ayuk, Reni, Rani, Sisil, Ika, Rio, Aji, Badrun (makasih y dah d'pnjmin laptopnya..), Putra, Ivan, Leo, Edu, Ian, Ardhan, Adit, Dedi, Toni, Mb Intan, Erni, Mb Nita, Tutut, dkk ) untuk semuanya “aku senang dan bangga bisa menjadi bagian dari kalian...” Sungguh tak akan pernah hilang dari hatiku bahwa aku pernah kenal dan berbagi canda tawa dengan kalian. Makasih atas semuanya teman..
- **Koz** : mb'Em - mb'Dez - mb'Iphe (thnx bwt smuanya slama ini) kangen kalian slalu mb..., Mb'Hez (makasih dah boleh OL pake smart nya....dah boleh maen ke kamarnya lo aku sendiri...), Neng (makasih dah selalu nemenin aku lo sendirian di koz. dah mau dengerin curhatanku tentang semua hal terutama lo lagi BT...oc guyz), Nila ( makasih y mb nila atas smuanya... dah blh nntn tv (icil) d kmr mb.. jgn keseringan tidur y mb, hehehe...), Butet (jgn OL trz butet...!! Belajar.. ), Ayuk (besok lo km ngekoz lg jgn sering2 pulang y, hehehe...), Rani (kapan qita renang bareng lagi ran??? Ku akan rindu saat itu..), Makasih juga buat Mb'Dita, Betriz, Erly, Naomi, Aya (krmn puLsa ay...!!).
- **Team TA'quw** : Nila ^ Putri makasih atas kerjasamanya.. Akhirnya kita bisa melaluinya...
- **Thankz to** : Bu Armadyah (makasih bu buat bimbingannya..), Maz Guzman (makasih dah boleh pake Matic17 nya bwt object TA qt.), Ririn (makasih ya dah mo ngajarin mb..), 'Nun (maksih ya dah nemenin aku jalan2 d jogja lo aku ga ada tmn d koz, hehe...)

Untuk semua yang telah membantuku dan tidak bisa ku sebutkan satu persatu, aku ucapkan terimakasih...

ntto..

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, karena atas rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “ **Aplikasi Multimedia Sebagai Media Informasi Pada Auto Design Matic 17 dan Iklan Sebagai Sarana Promosi**”.

Tugas Akhir ini disusun dengan tujuan sebagai syarat kelulusan pada Program Diploma III Jurusan Manajemen Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

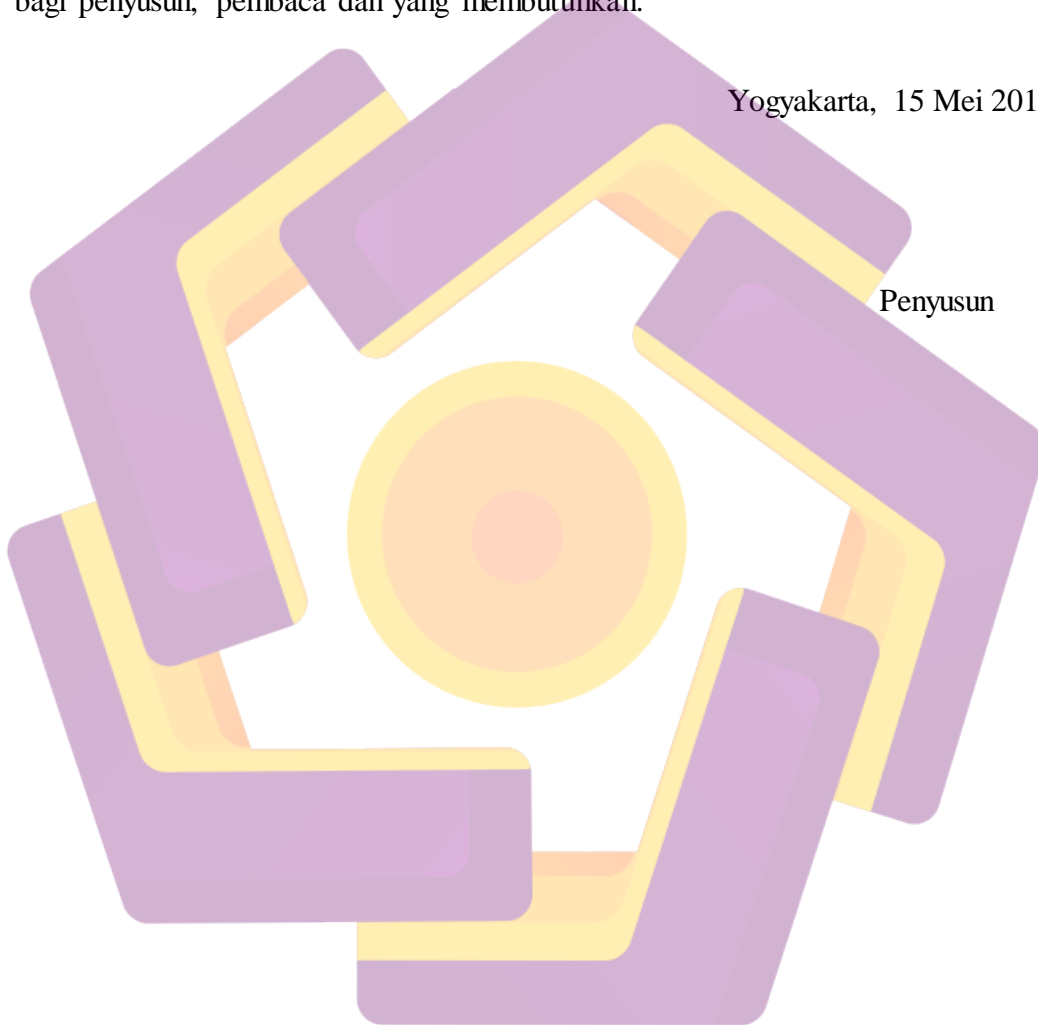
Dalam penyusunan Tugas Akhir ini tentu banyak hambatan yang penulis temui baik secara teknis maupun non teknis, sehingga tak lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan banyak terimakasih kepada :

1. Bpk. Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT, selaku ketua jurusan D3 Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom, ,M.Eng, selaku dosen pembimbing Tugas Akhir.
4. Keluarga besar di rumah atas doa dan dukungannya.
5. Teman-teman yang selalu memberikan semangat untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh sebab itu, penyusun sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan Tugas Akhir ini. Semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi penyusun, pembaca dan yang membutuhkan.

Yogyakarta, 15 Mei 2010

Penyusun



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
HALAMAN PERSETUJUAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN .....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR .....	xviii
BAB I      PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	4
1.4.1 Tujuan Penelitian .....	4
1.4.2 Manfaat Penelitian .....	4
1.4.2.1 Internal .....	4
1.4.2.2 Eksternal.....	4
1.5 Metode Penelitian .....	5
1.5.1 Observasi.....	5
1.5.2 Wawancara.....	5

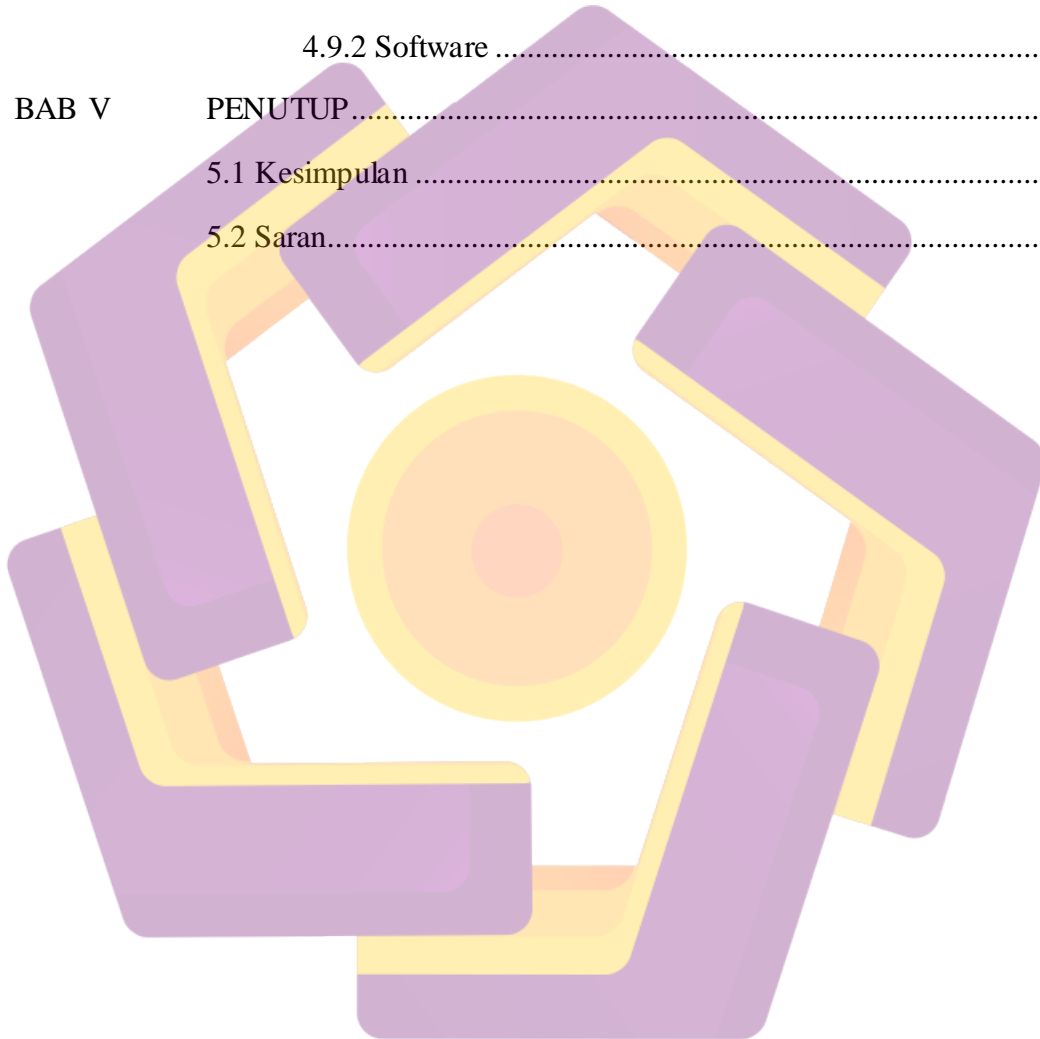
	1.5.3 Studi Literatur .....	5
	1.6 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II</b>	<b>DASAR TEORI .....</b>	<b>7</b>
	2.1 Konsep Dasar Multimedia .....	7
	2.1.1 Pengertian Multimedia .....	7
	2.1.2 Objek-objek Multimedia .....	8
	2.1.2.1 Teks .....	8
	2.1.2.2 Grafik .....	9
	2.1.2.3 Bunyi .....	9
	2.1.2.4 Video .....	9
	2.1.2.5 Animasi .....	10
	2.1.3 Struktur Sistem Multimedia .....	10
	2.1.3.1 Struktur Linear .....	11
	2.1.3.2 Struktur Hierarki .....	11
	2.1.3.3 Struktur Piramida .....	11
	2.1.3.4 Struktur Polar .....	12
	2.1.4 Pengembangan Sistem Multimedia .....	12
	2.1.4.1 Mendefinisikan Masalah .....	14
	2.1.4.2 Merancang Konsep .....	14
	2.1.4.3 Merancang Isi .....	14
	2.1.4.4 Merancang Naskah .....	14
	2.1.4.5 Merancang Grafik .....	14
	2.1.4.6 Memproduksi Sistem .....	15
	2.1.4.7 Melakukan Tes Pemakai .....	15

	2.1.4.8 Menggunakan Sistem.....	15
	2.1.4.9 Memelihara Sistem .....	15
	2.2 Perangkat Lunak yang Digunakan .....	16
	2.2.1 Macromedia Flash Profesional 8 .....	16
	2.2.2 Adobe Photoshop 7.0 .....	19
	2.2.3 Adobe Audition 2.0.....	22
<b>BAB III</b>	<b>TINJAUAN UMUM.....</b>	<b>26</b>
	3.1 Sejarah Singkat Usaha .....	26
	3.2 Tujuan Usaha .....	27
	3.3 Struktur Organisasi .....	28
	3.4 Lokasi Tempat Usaha.....	29
	3.5 Pengelolaan Usaha .....	30
	3.5.1 Macam-macam Desain.....	30
	3.5.2 Proses Produksi Bahan Baku Kaos .....	31
	3.5.3 Pengadaan Bahan Baku Kaos .....	32
	3.6 Tenaga Kerja.....	32
	3.7 Pemasaran Usaha .....	33
<b>BAB IV</b>	<b>PEMBAHASAN .....</b>	<b>34</b>
	4.1 Definisi Masalah.....	34
	4.2 Merancang Konsep .....	34
	4.3 Merancang Isi.....	35
	4.4 Menulis Naskah.....	37
	4.5 Merancang Grafik .....	41
	4.5.1 Tampilan Pembuka .....	42



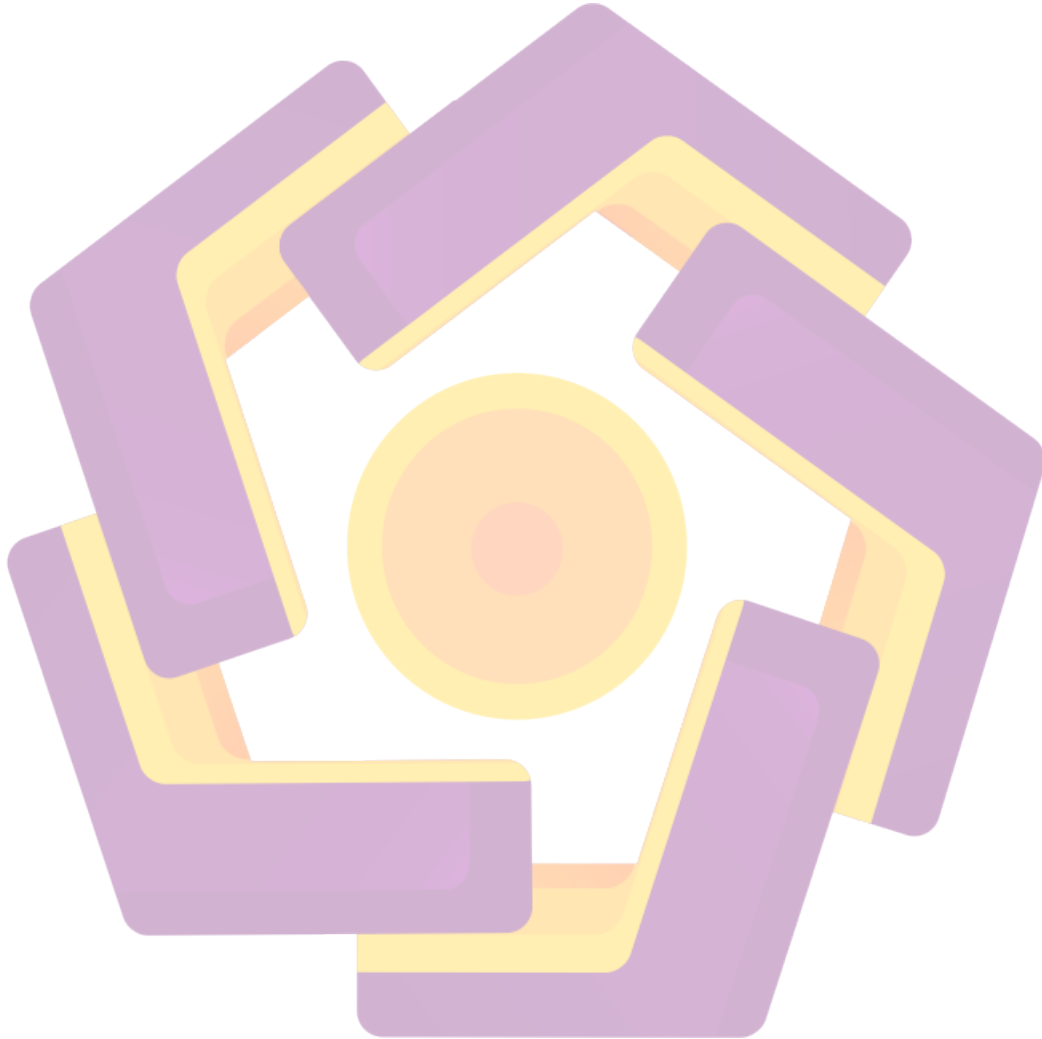
4.5.2 Tampilan Menu Utama .....	43
4.5.3 Tampilan Submenu Profil Auto Design Matic 17 .....	44
4.5.4 Tampilan Submenu Product.....	45
4.5.5 Tampilan Submenu Animasi.....	46
4.5.6 Tampilan Submenu Lokasi .....	47
4.6 Memproduksi Sistem Multimedia.....	48
4.6.1 Pembuatan Desain Grafis dengan Adobe Photoshop 7.0.....	48
4.6.2 Pengeditan Suara.....	49
4.6.3 Bekerja dengan Macromedia Flash Profesional 8 .....	50
4.6.3.1 Membuat Keyframe .....	50
4.6.3.2 Membuat Animasi.....	51
4.6.3.3 Membuat Button .....	52
4.6.3.4 Memasukkan Action Script.....	54
4.6.3.5 Membuat Tampilan Full Screen.....	55
4.6.3.6 Membuat File Windows Projector .....	56
4.7 Melakukan Pengujian Pemakai.....	57
4.8 Menggunakan Sistem.....	58
4.8.1 Spesifikasi Komputer yang Digunakan .....	58
4.8.2 Cara Menggunakan Aplikasi.....	59
4.8.3 Implementasi Tampilan Aplikasi .....	60
4.8.3.1 Tampilan Intro.....	60
4.8.3.2 Tampilan Menu Utama .....	60
4.8.3.3 Tampilan Menu Profile .....	61
4.8.3.4 Tampilan Menu Product .....	61

	4.8.3.5 Tampilan Menu Animasi .....	62
	4.8.3.6 Tampilan Menu Lokasi.....	62
	4.9 Memelihara Sistem .....	63
	4.9.1 Hardware .....	63
	4.9.2 Software .....	63
BAB V	PENUTUP.....	65
	5.1 Kesimpulan .....	65
	5.2 Saran.....	66



## DAFTAR TABEL

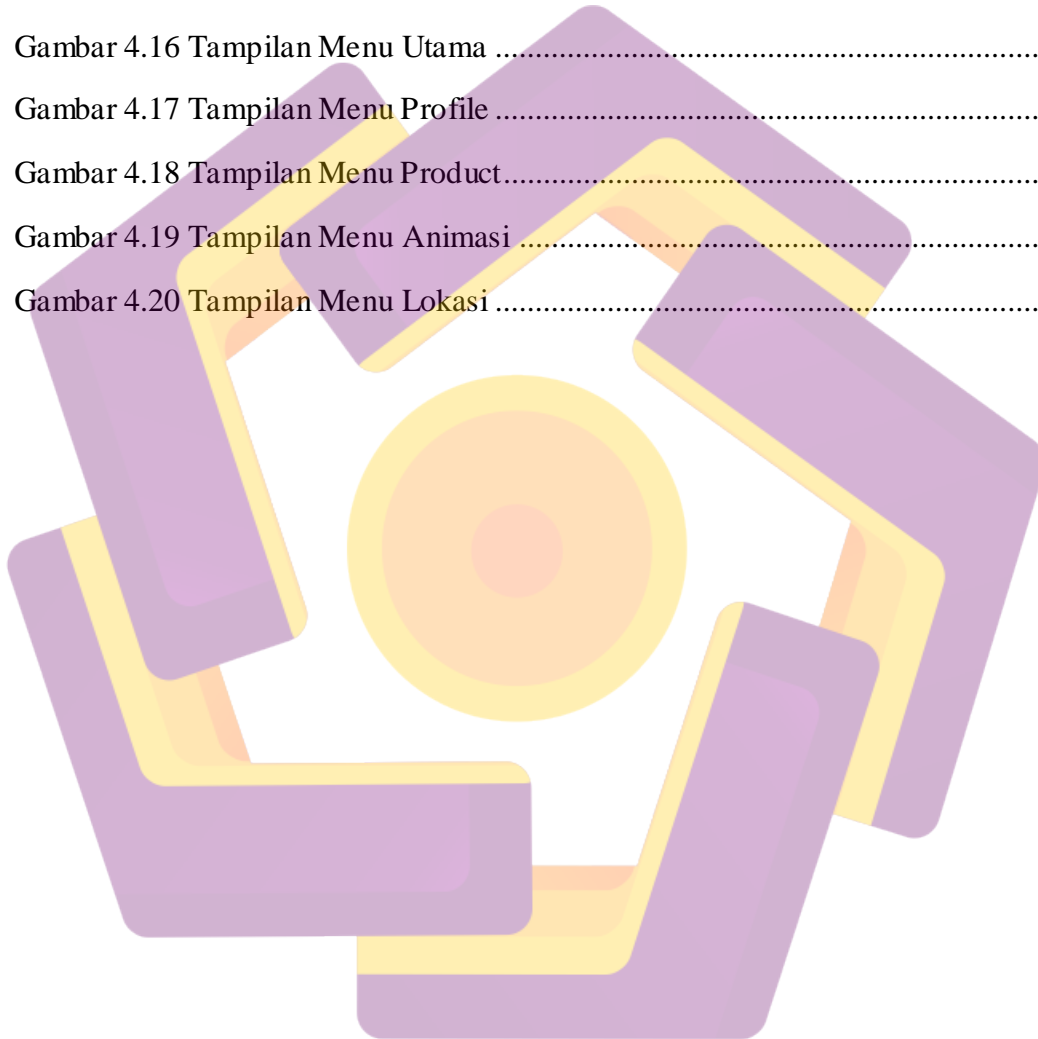
Tabel 4.1 Merancang Naskah.....	38
---------------------------------	----



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linear .....	11
Gambar 2.2 Struktur Hierarki .....	11
Gambar 2.3 Struktur Piramida .....	11
Gambar 2.4 Struktur Polar .....	12
Gambar 2.5 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia .....	13
Gambar 2.6 Tampilan Macromedia Flash Profesional 8 .....	17
Gambar 2.7 Tampilan Adobe Photoshop 7.0 .....	20
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Audition 2.0 .....	23
Gambar 3.1 Struktur Organisasi .....	28
Gambar 3.2 Tampilan Desain T-shirt .....	30
Gambar 3.3 Tampilan Desain Couple T-shirt .....	31
Gambar 4.1 Struktur Aplikasi Multimedia Auto Design Matic 17 .....	36
Gambar 4.2 Tampilan Movie Intro .....	42
Gambar 4.3 Tampilan Menu Utama .....	43
Gambar 4.4 Tampilan Submenu Profil Auto Design Matic 17 .....	44
Gambar 4.5 Tampilan Submenu Product .....	45
Gambar 4.6 Tampilan Submenu Video .....	46
Gambar 4.7 Tampilan Submenu Lokasi .....	47
Gambar 4.8 New File Adobe Photoshop .....	48
Gambar 4.9 Mengimport Objek .....	51
Gambar 4.10 Memindahkan Posisi Objek .....	51
Gambar 4.11 Property Inspector .....	52

Gambar 4.12 Kotak Dialog Create New Symbol.....	52
Gambar 4.13 Tampilan Edit Tombol.....	53
Gambar 4.14 Tampilan Publish Setting .....	56
Gambar 4.15 Tampilan Intro.....	60
Gambar 4.16 Tampilan Menu Utama .....	60
Gambar 4.17 Tampilan Menu Profile .....	61
Gambar 4.18 Tampilan Menu Product.....	61
Gambar 4.19 Tampilan Menu Animasi .....	62
Gambar 4.20 Tampilan Menu Lokasi .....	62



## INTISARI

Saat ini perkembangan teknologi semakin membantu manusia untuk mencapai hasil maksimal dalam segala bidang. Salah satunya adalah peranan media komputer dengan berbagai software aplikasinya untuk meningkatkan penyampaian suatu informasi. Informasi adalah suatu sumber daya yang dibutuhkan dalam mengelola bisnis. Hampir semua pekerjaan dapat dibantu dengan teknologi yang diciptakan oleh manusia, sehingga manusia dapat mempunyai daya guna dan tepat guna yang mampu mendorong kemajuan suatu bidang atau usaha.

Kemajuan teknologi saat ini sebagian besar adalah dibidang multimedia. Aplikasi multimedia mampu menghasilkan suatu informasi menjadi lebih indah dan hidup. Sebagai contoh: Aplikasi multimedia dapat digunakan untuk mempromosikan suatu instansi dengan mengatur data-data yang berkaitan ke dalam bentuk aplikasi multimedia dan menyimpannya di dalam suatu media seperti Compact Disk (CD ). Dimana data-data yang disusun dapat berupa text, gambar, animasi, bahkan dapat diperlengkap dengan suara. Selain itu, dengan aplikasi multimedia suatu instansi atau produk juga bisa dipromosikan melalui sebuah iklan yang menarik. Masyarakat juga lebih mudah dalam mengenal suatu instansi atau produk yang ditawarkan tersebut. Dari sini dapat disimpulkan bahwa dengan multimedia, penyajian informasi yang dihasilkan akan lebih mudah dipahami dan dapat diterima dengan baik oleh masyarakat.

*Kata kunci : Auto Design Matic 17, Company profile*

## ABSTRACT

Nowadays, technology development has inevitably played a great role to human's life in achieving success especially in their career. It is shown through the growth of computer devices which become more and more sophisticated. It is apparently aimed to support information acceptance amongst society. Through the information, people know more about current issues or even to cope with works. In addition, the support from technology has improved a certain field of job they profess.

*Auto Design Matic 17* is a small clothing business which lets all customers select or design what pictures they like to put on the clothes. This small business was used to be put up at a boarding house in order to reach students community. Yet, they already have built a store to make it broader known. However, there are still many people who do not know much about *Auto Design Matic 17*. So far, they have been doing promotions through many ways like words of mouth, pamphlets, social network such as Facebook, and other electronic advertisements. In fact, it has reached widespread recognition in society. Even so, *Auto Design Matic 17* still needs to upgrade the sales marketing tactic, one of which is through Multimedia. For instance, by creating the promotions with multimedia content and *Company profile*.

**Key word :** *Auto Design Matuc 17, Company Profile.*