

**MEMBANGUN DESKTOP LINUX YANG USER FRIENDLY
DALAM
PROSES MIGRASI WINDOWS-LINUX**

SKRIPSI



DISUSUN OLEH

PRASETYO PURNOMO

05.12.1113

JURUSAN SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMASI DAN KOMPUTER

AMIKOM

YOGYAKARTA

2009

**MEMBANGUN DESKTOP LINUX YANG USER FRIENDLY
DALAM
PROSES MIGRASI WINDOWS-LINUX**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



DISUSUN OLEH

PRASETYO PURNOMO

05.12.1113

JURUSAN SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMASI DAN KOMPUTER

AMIKOM

YOGYAKARTA

2009

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Membangun Desktop Linux yang User Friendly
dalam Proses Migrasi Windows – Linux**


Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Prasetyo Purnomo

05.12.1113

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 17 Oktober 2009

Dosen Pembimbing,



Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom

NIK. 190302010

PENGESAHAN**SKRIPSI****Membangun Desktop Linux yang User Friendly Dalam Proses****Migrasi Windows - Linux**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Prasetyo Purnomo**05.12.1113**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 17 Oktober 2009

Susunan Dewan Penguji**Nama Penguji****Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom****NIK. 190302010****Sudarmawan, MT****NIK. 190302032****Emha Taufiq Luthfi, S.T, M.Kom****NIK. 190302125****Tanda Tangan**

Skripsi ini telah diterima sebagai persyaratan untuk memperoleh gelar

Sarjana Komputer

Tanggal 17 Oktober 2009

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**Prof. Dr. M. Susanto, M.M.****NIK. 190302001**

INTISARI

Perkembangan teknologi informasi yang sangat cepat mendorong kita untuk selalu belajar hal baru. Mulai dari sistem operasi, aplikasi berbasis web sampai seluk beluk internet yang sangat luas. Khusus untuk sistem operasi, selain Windows yang banyak digunakan, ada pula sistem operasi Linux dan turunannya. Linux adalah salah satu turunan UNIX yang banyak dipakai. Keistimewaan Linux antara lain, free, kemampuan multiuser dan multitasking serta handal untuk digunakan dalam lingkungan server.

Linux datang dalam distribusi berbasis CD/DVD. Dalam satu paketnya, telah terdapat berbagai macam aplikasi pendukung. Misal, aplikasi pengolah kata (Open Office), aplikasi pengolah grafis (GIMP), aplikasi Internet (web browser, messenger) dan lain-lain. Linux terdiri dari banyak distribusi (distro). Penulis menggunakan distro Slackware dalam penelitian ini.

Bagi seorang pemula yang ingin belajar Linux pertama kali, tentu sangat berbeda ketika menggunakan Windows. Oleh karena itulah, penulis membuat modifikasi Linux, dalam hal ini Linux Slackware, agar mudah digunakan. Berbagai macam modifikasi yang dilakukan antara lain penggunaan software Webmin, untuk administrasi sistem berbasis grafis (web), modifikasi desktop dengan Compiz Fusion agar terlihat lebih menarik dan compile kernel untuk mendapatkan Linux yang sesuai dengan kebutuhan kita. Modifikasi di atas hanya untuk mempermudah kita belajar Linux pertama kali. Bagi mereka yang serius untuk berpindah ke sistem operasi Linux, wajib mengetahui sistem operasi ini secara keseluruhan, termasuk bekerja di lingkungan teks (non grafis) ataupun aplikasi server.

Kata-kunci : Sistem operasi, linux, slackware, migrasi windows-linux, modifikasi linux

ABSTRACT

Recently information technology development forced people to learn about new innovations. Miscellaneous program such as operation system, web application and internet program are widely developed, particularly on operation system. Besides the familiar operation system like windows, there is another operation system that also broadly used, named Linux. Linux is one of UNIX apprentice which has several specialties such as; free license, multiuser and multitasking ability and well applied in server environment.

Linux distributed in CD/DVD, contains of several programs that support the Linux uses such as word processor (open office), graphic editor (GIMP), internet application (web browser, messenger) and etc. there are many Linux distributor called distro. One of the distro named Slackware which is used in this research.

Beginners will find various differences between linux and windows which is more familiar for computer users. Therefore, researcher tried to modified slackware to make it easy to operate. Here are several modifications done to slackware; the uses of webmin to administrate graphic base system, desktop modification with compiz fusion to make it more interesting and kernel compile to customize linux with user necessity. Those modifications are purposed to make easy for beginners. For computer users who are seriously move to linux operation system, straight to learn the entire system, including work in non graphic environment (text) either server applications.

Keywords: operation system, linux, slackware, windows-linux migration, linux modification.

Daftar Isi

Halaman Judul.....	i
Halaman Pengesahan.....	ii
Halaman Berita Acara.....	iii
Halaman Motto.....	iv
Halaman Persembahan.....	v
Kata Pengantar.....	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Tabel.....	ix
Daftar Gambar.....	x
Daftar Pustaka.....	xiv
 Bab I Pendahuluan	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Maksud Dan Tujuan Penelitian.....	4

E. Manfaat Penelitian	5
F. Sistematika Penulisan.....	6

Bab II Landasan Teori

A. Sejarah Linux.....	8
B. Apa Itu Slackware	23
C. Webmin.....	29
D. Compiz	34

Bab III Analisis Dan Perancangan Sistem

A. Instalasi Slackware.....	38
B. Instalasi Webmin.....	49
C. Instalasi Compiz Fusion.....	57
F. Konfigurasi Kernel.....	62

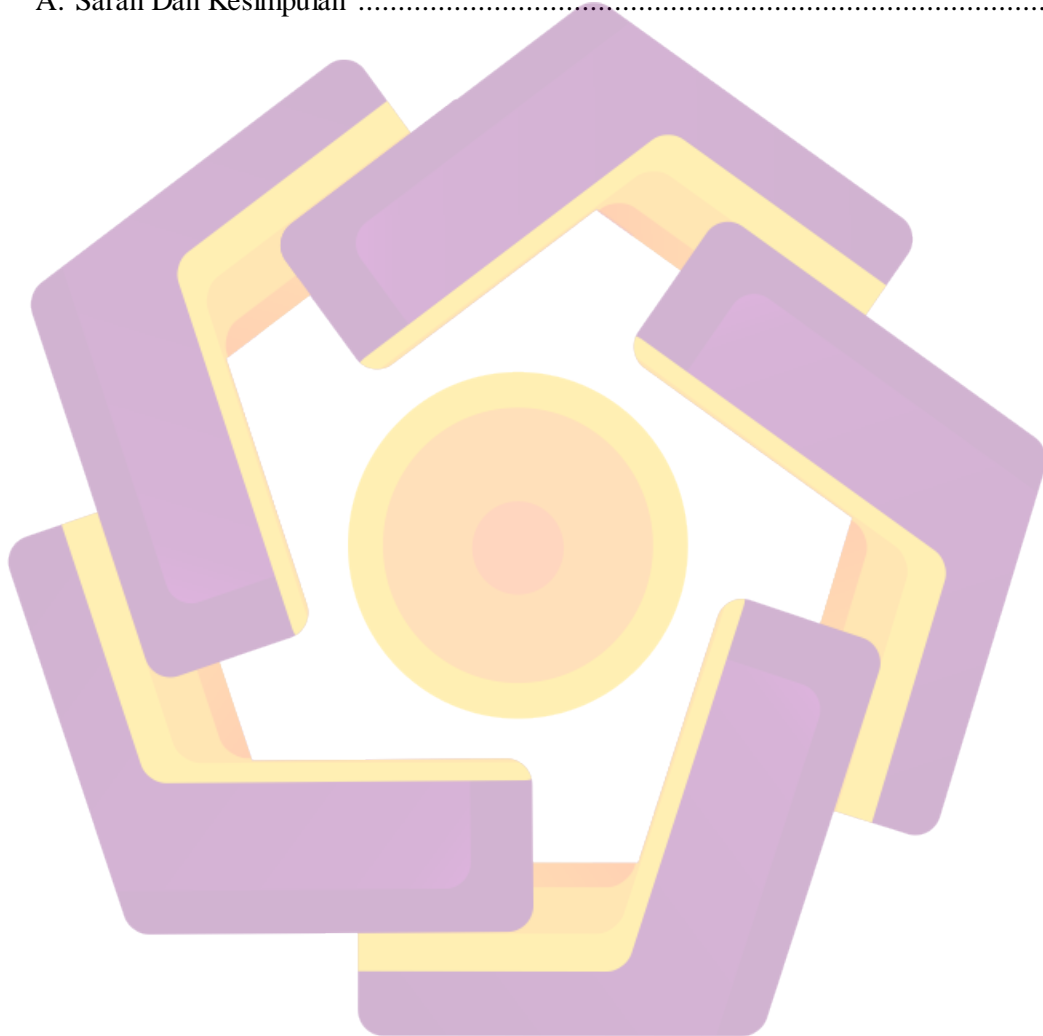
BAB IV Analisis Dan Pembahasan

A. Analisis Sistem Menggunakan Webmin	70
B. Analisis Sistem Menggunakan Desktop Efek Compiz Fusion	74

C. Analisis Kinerja Sistem Pasca Re-Compile Kernel.....	78
---	----

BAB V Saran Dan Kesimpulan

A. Saran Dan Kesimpulan	83
-------------------------------	----



Daftar Tabel

1. Tabel 4.1 Perbandingan perintah dasar dengan modul Webmin..... 72



Daftar Gambar

1. Gambar 2.1 Logo GNU	10
2. Gambar 2.2 Tux Logo Linux	10
3. Gambar 2.3 Logo Debian	19
4. Gambar 2.5 Logo Redhat.....	20
5. Gambar 2.6 Logo Mandriva.....	21
6. Gambar 2.7 Logo OpenSUSE.....	21
7. Gambar 2.7 Logo Slackware.....	22
8. Gambar 2.8 Logo Slackware.....	23
9. Gambar 2.9 Tampilan Slackware 12.1.....	28
10. Gambar 2.10 Logo Webmin.....	29
11. Gambar 2.11 Login Webmin	31
12. Gambar 2.12 Logo Compiz.....	34
13. Gambar 2.13 Logo Compiz Fusion.....	35
14. Gambar 2.14 Support Direct Rendering 2.14.....	37
15. Gambar 2.15 Ewfek Woobly	37
16. Gambar 2.16 Rotate Desktop.....	37
17. Gambar 2.17 Wall Desktop.....	37
18. Gambar 2.18 Ring Switcher.....	37
19. Gambar 3.1 Halaman awal instalasi Slackware 12.1	40
20. Gambar 3.2 Login awal.....	40
21. Gambar 3.3 cfdisk.....	41
22. Gambar 3.4 Partisi hardisk dengan cfdisk	42
23. Gambar 3.5 Setup	42
24. Gambar 3.6 Format ext3.....	43

25. Gambar 3.7 Menambahkan / ke file /etc/fstab	43
26. Gambar 3.8 Deteksi otomatis CD/DVD instalasi	44
27. Gambar 3.9 Pemilihan paket instalasi	44
28. Gambar 3.10 Instalasi software	45
29. Gambar 3.11 Pembuatan USB untuk booting	45
30. Gambar 3.12 Pemilihan zona waktu	46
31. Gambar 3.13 Setting waktu sesuai BIOS	46
32. Gambar 3.14 Pemilihan font untuk console	46
33. Gambar 3.15 Instalasi LILO	47
34. Gambar 3.16 Instalasi LILO	47
35. Gambar 3.17 Setting password root	48
36. Gambar 3.18 Instalasi Slackware 12.1 selesai	48
37. Gambar 3.19 Pembuatan user baru	49
38. Gambar 3.20 Instalasi Webmin	50
39. Gambar 3.21 Proses Webmin	51
40. Gambar 3.22 /etc/webmin/start	51
41. Gambar 3.23 Alamat Webmin dibuka dengan browser	52
42. Gambar 3.24 Konfigurasi User dan Group	52
43. Gambar 3.25 Konfigurasi password	53
44. Gambar 3.26 Konfigurasi Logs	54
45. Gambar 3.27 Teks editor di Webmin	55
46. Gambar 3.28 Konfigurasi System Time	56
47. Gambar 3.29 Konfigurasi Time zone	56
48. Gambar 3.30 Module nvidia di-load oleh kernel	58
49. Gambar 3.31 File instalasi Compiz Fusion	58

50. Gambar 3.32 Upgrade Compiz.....	59
51. Gambar 3.33 Setting Manager Compiz Fusion	60
52. Gambar 3.34 Efek tetes hujan	61
53. Gambar 3.35 Efek salju	61
54. Gambar 3.36 Isi dari direktori kernel.....	63
55. Gambar 3.37 Konfigurasi Kernel	64
56. Gambar 3.38 Versi kernel asli.....	64
57. Gambar 3.39 Versi kernel –Amikom	65
58. Gambar 3.40 Bluetooth dinonaktifkan	66
59. Gambar 3.41 Instalasi kernel	67
60. Gambar 3.42 Kernel dikenali oleh sistem.....	69
61. Gambar 4.2 Konsumsi Webmin dipengaruhi oleh browser.....	73
62. Gambar 4.3 Slackware tanpa Compiz Fusion	75
63. Gambar 4.4 Slackware dengan Compiz Fusion	75
64. Gambar 4.5 Benchmark internal oleh Slackware	75
65. Gambar 4.6 Module nvidia di konfigurasi X Window	77
66. Gambar 4.7 Module yang aktif di kernel.....	79
67. Gambar 4.8 Isi direktori /boot	80
68. Gambar 4.9 Module kernel sebelum kompilasi.....	80
69. Gambar 4.10 Module kernel setelah kompilasi.....	80
70. Gambar 4.11 Module AES diaktifkan di kernel	81
71. Gambar 4.12 Module AES sudah aktif di kernel.....	81
72. Gambar 4.13 Konfigurasi file /etc/lilo.conf	82