

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang diperoleh dari pelaksanaan penulisan tugas akhir dan pembuatan aplikasi Geomatic ini adalah :

Implementasi aplikasi Geomatic telah berjalan dengan baik, sesuai dengan rencana namun mengalami beberapa hambatan, yaitu:

- a. Ponsel yang digunakan untuk implementasi harus mendukung profile MIDP 2.0 dan CLDC 1.1.
- b. Ukuran aplikasi yang cukup besar, menyebabkan proses *loading* sedikit memakan waktu saat aplikasi ini di jalankan.
- c. Aplikasi tidak *support* dengan ponsel berkapasitas memori internal yang kecil.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran dari penulis dalam pengembangan aplikasi ini berikutnya serta pengembangan J2ME di masa yang akan datang adalah:

1. Pengembangan aplikasi
  - a. Usahkan agar ukuran aplikasi diperkecil, sehingga dapat dijalankan dengan ponsel dengan kapasitas memori yang minim.

- b. Kembangkan aplikasi menjadi lebih lengkap, yaitu dengan menambahkan image bangun yang secara otomatis akan muncul, beserta data yang diinputkan saat melakukan perhitungan.
  - c. Pengembang dapat menggunakan canvas untuk menyempurnakan tampilan dari aplikasi Geomatic agar terlihat lebih menarik.
2. Untuk pengembangan lingkungan J2ME
- a. Gunakan visual MIDlet untuk mempermudah pembuatan desain aplikasi.
  - b. Mendefinisikan metode dan kelas yang tersedia dalam *platform* tertentu.

