

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
BERBASIS WEBSITE PADA KLUB SEPEDA MOTOR
JPN (JOGJA PUNYA NINJA) DI JOGJAKARTA**

SKRIPSI



Disusun oleh

ROMEL ROMANSYAH

05.12.1170

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

2010

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Pada Klub
Sepeda Motor JPN (Jogja Punya Ninja) Di Jogjakarta**

yang menyiapkan dan disusun oleh

Romel Romansyah

05.12.1170

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

Pada tanggal 21 juni 2010

Dosen pembimbing



Sudarmawan, MT
NIK 190302035

PENGESAHAN

SKRIPSI

Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Pada Klub

Sepeda Motor JPN (Jogja Punya Ninja) Di Jogjakarta

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Romel Romansyah

05.12.1170

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
Pada tanggal 16 Juni 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Sudarmawan, MT
NIK 190302035

Ir. Rum M Andri KR, M.kom
NIK 190302011

Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng
NIK. 190302105



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 Juni 2009



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

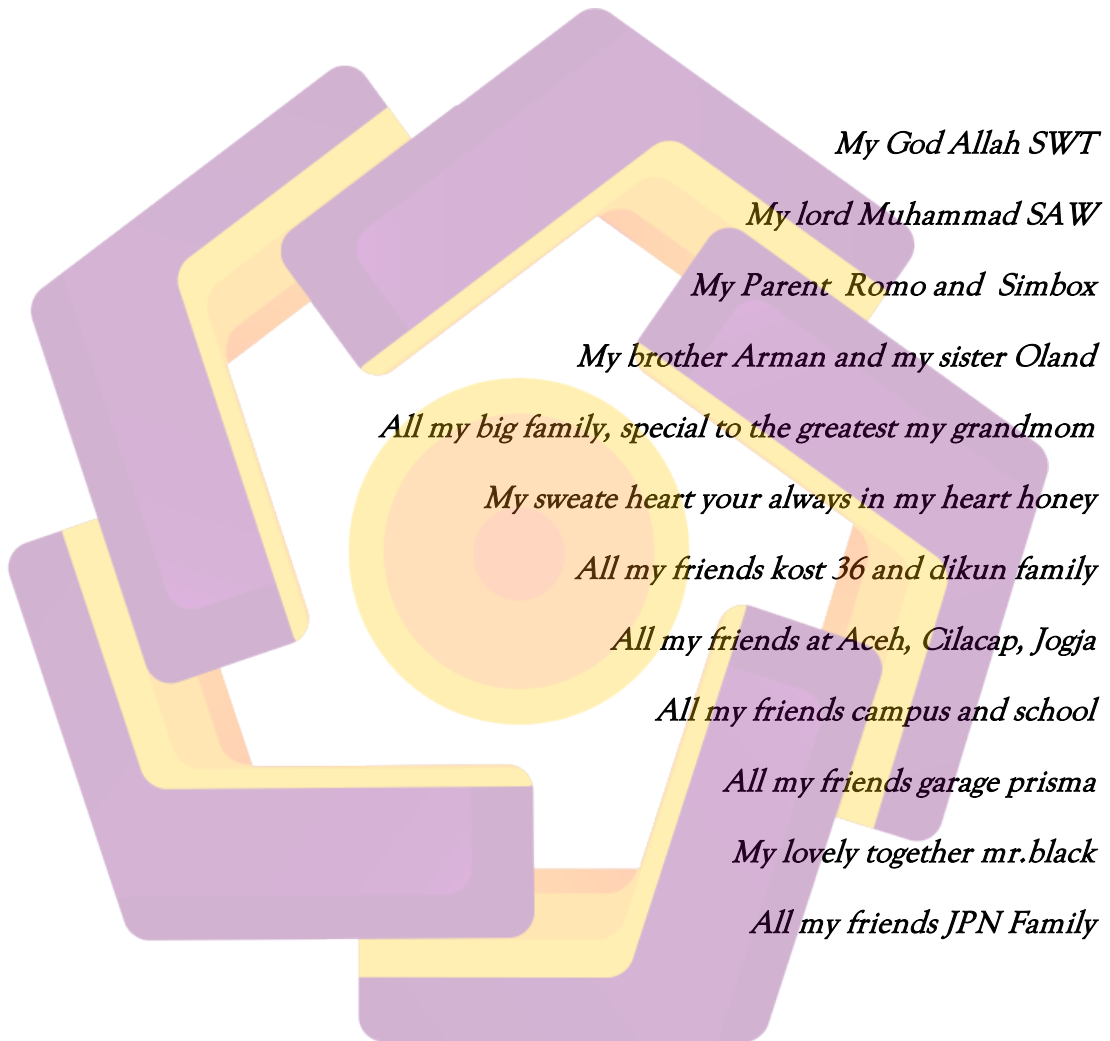
Yogyakarta, 21 Juni 2010

Tanda tangan

Romel Romansyah
NIM 05.12.1170

PERSEMBAHAN

PRESENT TO :



My God Allah SWT

My lord Muhammad SAW

My Parent Romo and Simbox

My brother Arman and my sister Oland

All my big family, special to the greatest my grandmom

My sweate heart your always in my heart honey

All my friends kost 36 and dikun family

All my friends at Aceh, Cilacap, Jogja

All my friends campus and school

All my friends garage prisma

My lovely together mr.black

All my friends JPN Family

"YOUR ALL THE BEST PEOPLE IN MY LIVE"

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis sehingga mampu menyelesaikan laporan skripsi dengan judul “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE PADA CLUB SEPEDA MOTOR JPN (JOGJA PUNYA NINJA) DI JOGJAKARTA” ini sesuai dengan yang telah direncanakan.

Penulisan laporan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan program pendidikan Strata 1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Pada kesempatan ini penulis memberikan penghargaan dan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof.Dr.M. Suyanto, M.M. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku dosen pembimbing yang telah banyak membantu dan membimbing penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.
3. Semua pihak yang telah memberi dukungan sehingga penyusunan laporan skripsi dapat diselesaikan dengan baik.

Akhirnya penulis mengharapkan semoga hasil karya ini dapat berguna dan bermanfaat terutama bagi orang yang membacanya.

Yogyakarta, Juni 2010

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Pernyataan Keaslian	iv
Halaman Persembahan	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	vii
Daftar Tabel	x
Daftar Gambar	xii
Abstraksi	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan masalah	2
1.4 Tujuan penelitian	3
1.5 Manfaat penelitian	3
1.6 Metodologi pengumpulan data	4
1.7 Sistematika penelitian	5
1.8 Jadwal kegiatan	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori	10
2.2.1 Pengertian Sistem	10
2.2.2 Konsep Dasar Informasi	12
2.2.3 Komponen Sistem Informasi	13
2.2.4 Metode Pembangunan Sistem Informasi	16

2.2.5	Konsep Dasar Basis Data	18
2.2.6	Dasar Teori Analisis Dan Design Berorientasi Objek	23
2.2.7	Rekayasa Website (Web Engineering)	35
2.2.8	Perangkat Lunak Untuk Membangun Website Ini	39
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		52
3.1	Tinjauan Umum	52
3.1.1	Sejarah Singkat JPN	52
3.1.2	Visi Dan Misi	52
3.1.3	Struktur Organisasi	53
3.2	Analisis Sistem	59
3.2.1	Tinjauan Sistem Website	59
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem	65
3.2.3	Analisis Kelayakan	68
3.3	Perancangan Sistem	80
3.3.1	Perancangan Proses	81
3.3.2	Perancangan Database	99
3.3.3	Perancangan Interface	108
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		110
4.1	Implementasi	110
4.1.1	Implementasi Sistem	110
4.1.2	Implementasi Basis Data	110
4.2	Pembahasan	117
4.2.1	Pembahasan Program	117
4.2.2	Halaman Administrator	120
4.2.3	Tampilan Halaman Frontend Interface	124
4.3	Testing Sistem	130
BAB V PENUTUP		134

5.1 Kesimpulan134
5.2 Saran.....135

DAFTAR PUSTAKA



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan.....	6
Tabel 3.1 Rincian Analisis biaya dan manfaat	74
Tabel 3.2 Hasil Analisis.....	79
Tabel 3.3 Use case diskripsi registrasi new member	84
Tabel 3.4 Use case diskripsi update member	85
Tabel 3.5 Use case diskripsi isi forum	86
Tabel 3.6 Use case diskripsi update berita	87
Tabel 3.7 Use case diskripsi update galery	88
Tabel 3.8 Use case diskripsi update poling	89
Tabel 3.9 Use case diskripsi update iklan	90
Tabel 3.10 Use case diskripsi update pengurus	91
Tabel 3.11 Use case diskripsi update shop	92
Tabel 3.12 Tabel admin	104
Tabel 3.13 Tabel berita	104
Tabel 3.14 Tabel galery.....	104
Tabel 3.15 Tabel member	105
Tabel 3.16 Tabel poling	105
Tabel 3.17 Tabel sb_poling	106
Tabel 3.18 Tabel topik	106
Tabel 3.19 Tabel posting	106
Tabel 3.20 Tabel replay	107
Tabel 3.21 Tabel shop	107
Tabel 3.22 Tabel iklan	107

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simbol use case	32
Gambar 2.2 Simbol aktor	33
Gambar 2.3 Simbol <i>relationship</i> (hubungan)	34
Gambar 2.4 Skema kualitas web	37
Gambar 2.5 Xampp	39
Gambar 2.6 Tampilan PhpMyAdmin	41
Gambar 2.7 Tampilan internet explorer	46
Gambar 2.8 Tampilan Dreamweaver	48
Gambar 2.9 Tampilan adobe photoshop.....	49
Gambar 3.1 struktur organisasi JPN.....	57
Gambar 3.2 Tampilan website klub Kanibal Banten	59
Gambar 3.3 Tampilan website IMTI Makasar	62
Gambar 3.4 <i>Relationship oriented object</i>	81
Gambar 3.5 use case diagram	82
Gambar 3.6 Class diagram	83
Gambar 3.7 Activity diagram registrasi new member	93
Gambar 3.8 Activity diagram isi forum	94
Gambar 3.9 Activity diagram update member.....	94
Gambar 3.10 Activity diagram update berita	95
Gambar 3.11 Activity diagram update poling	95
Gambar 3.12 Activity diagram update iklan	96
Gambar 3.13 Activity diagram update galery	96
Gambar 3.14 Activity diagram update shop	97
Gambar 3.15 Activity diagram update pengurus	97
Gambar 3.16 Sequence diagram sistem	98
Gambar 3.17 Unnormalized entity	99
Gambar 3.18 Normalisasi bentuk pertama	100
Gambar 3.19 Normalisasi bentuk kedua	101

Gambar 3.20 Normalisasi bentuk ketiga	102
Gambar 3.21 Relasi antar tabel database	103
Gambar 3.22 Tampilan control panel admin	108
Gambar 3.23 Tampilan level 1 member	108
Gambar 4.1 Tampilan login admin	123
Gambar 4.2 Tampilan main admin	124
Gambar 4.3 Halaman member dan user	124
Gambar 4.4 Halaman menu berita	125
Gambar 4.5 Halaman menu sejarah.....	125
Gambar 4.6 Halaman menu galery.....	126
Gambar 4.7 Halaman menu memberlist	126
Gambar 4.8 Halaman menu pengurus.....	127
Gambar 4.9 Halaman menu shop	127
Gambar 4.10 Halaman menu forum	128
Gambar 4.11 Halaman formulir pendaftaran	128
Gambar 4.12 Halaman content poling	129
Gambar 4.13 Halaman content iklan	129

INTISARI

Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*).

Teknologi *internet* merupakan suatu penyajian informasi yang mempunyai kemampuan dalam hal kecepatan dan jangkauan fasilitas teknologi internet yang mendukung atau disebut dengan jaringan mendunia yang mampu melakukan pengaksesan terhadap jutaan pemakai diseluruh dunia dimana jutaan byte informasi menjadikan media informasi sebagai pilihan yang tepat dalam mempublikasikan informasi diberbagai bidang. Kemampuan internet menyebabkan terciptanya website-website yang lebih maju dan modern, seperti pelayanan, penulisan buku tamu, pengiriman emai dan sebagainya. Oleh sebab dari itu maka dalam pembahasan ini akan dibahas tentang hobi otomotif yang berada di wilayah yogyakarta. Pada pengemar otomotif beroda dua yang cukup berkembang saat ini adalah keberadaan komunitas sepeda motor kawasaki ninja yang tergabung dalam klub JPN (Jogja Punya Ninja).

Keunggulan – keunggulan dari perkembangan teknologi informasi seperti teknologi internet, maka perlunya adanya wadah komunitas yang dapat diakses oleh siapa saja, kapan saja dan dimana aja. Oleh sebab itu website merupakan media untuk interaktif dan media informasi seputar otomotif. Pembuatan website ini akan dibahas sebagai laporan tugas akhir dengan judul. “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Pada Klub Sepeda Motor Jpn (Jogja Punya Ninja) Di Jogjakarta”

Kata Kunci : *Website, Internet, Hyperlink*

ABSTRACT

Website or the site can be interpreted as a collection of pages that are used to display text information, still or motion pictures, animation, sound, and or a combination of everything good that is static or dynamic that formed a series of interconnected buildings where each networks associated with the page (hyperlink).

Internet technology is a presentation of the information that has the ability in terms of speed and reach of Internet technology that supports the facility or referred by a worldwide network that is capable of accessing to the millions of users around the world where millions of bytes of information as an information medium makes the right choices in publish information in various areas. Internet capability led to the creation of websites that are more advanced and modern, such as service, guest book, email delivery. Almost all companies, whether local, national and multinational companies promote their products on the internet. Similarly, civic organizations and groups of lovers or a hobbyist in the communities in need an interactive forum that is accessible anywhere and anytime. By reason of the meal in this discussion will be discussed on the automotive hobby stay Yogyakarta area. In the two-wheeled automotive fans a sufficiently developed at this time is stay Kawasaki Nnja motorcycle community who joined the club, JPN (Jogja Punya Ninja).

Excellence - the hallmarks of the development of information technologies such as Internet technology, the necessity of the existence of a community forum that is accessible by said, anytime and anywhere aja. Therefore, a website for interactive media and media information on the automobile. Making this website will be discussed as a final report with the title. "Analysis and design of website-based information system on motorcycle club Jpn (jogja punya ninja) in Jogjakarta"

Keywords : Website, Internet, hyperlink,