

BAB I

PENDAHULUAN

1.7 Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi seperti sekarang ini, menuntut kesiapan Sumber Daya Manusia (SDM) dalam berkompetisi dan bekerja dibantu teknologi informasi. Perkembangan teknologi informasi pada tahun belakangan ini membawa dampak perubahan didalam dunia pendidikan ataupun berbasis sosial organisasi. Ini ditandai merajalelanya fasilitas-fasilitas teknologi yang dijadikan sarana atau sebagai pelengkap dalam dunia pendidikan guna peningkatan kegiatan belajar dan mengajar. Berbagai informasi dapat diperoleh melalui jutaan dokumen pada internet yang tersedia bagi jutaan pengguna internet diseluruh penjuru dunia.

Bila kita bicara tentang masalah internet tentunya kita secara langsung maupun tidak langsung membahas pula tentang hal yang bersifat substantif yang sangat berkaitan, yaitu hadirnya website. website merupakan aplikasi penampilan secara grafis maupun bersifat text yang menampilkan sebuah informasi yang kini banyak digunakan. Sehingga pada masa sekarang ini mau tidak mau pengguna maupun berbasis sosial organisasi tertentu harus memiliki website sebagai wujud aplikasi kinerjanya melalui internet. Contohnya saja dengan aplikasi sederhana pada web ini seperti *forum sharing* setiap anggota dapat dengan mudah berhubungan dengan temannya yang lain ataupun memanfaatkan ini sebagai tempat konsultasi para pencari informasi tentang intansi dimana sosial organisasi ini berdiri, ataupun konsultasi anggota kepada

anggota yang lainnya, jadi dapat kita bayangkan dengan cara ini anggota atau pencari informasi dapat dengan mudah berhubungan dengan pengurus tanpa terbatas ruang dan waktu. Artinya, seorang anggota dapat mengetahui secara langsung perkembangan organisasi secara online serta sebagai ajang bagi setiap anggota untuk mengekspresikan ide kreatifnya melalui karya tulis yang dapat mereka tampilkan pada website ini tentunya dengan mendaftar jadi anggota terlebih dahulu.

Di Indonesia perkembangan internet terjadi secara cepat pada tahun 1995 dimana sebelumnya internet masuk melalui jaringan akademis dan pusat-pusat riset, sehingga hanya kalangan akademis dan peneliti yang dapat memanfaatkan fasilitas internet. Layanan internet untuk para pengguna umum terbuka setelah indonet berdiri sebagai penyedia internet (*internet service provider*) pertama di Indonesia, yang diikuti dengan berdirinya ISP lain seperti Indosat, CBN, Radnet dan lain-lain. Saat ini web tidak hanya untuk menampilkan informasi saja, namun juga untuk aplikasi yang membutuhkan informasi yang interaksi dengan user. Suatu sistem informasi menggambarkan ketersediaan suatu rangkaian data yang cukup lengkap yang disimpan agar dapat menyediakan informasi yang diperlukan. Keberadaan basis data sebagai akibatnya merupakan suatu hal yang diperlukan untuk mendukung ketersediaan suatu sistem informasi agar suatu basis data yang tersimpan pada *server* (penyedia informasi) pada *world wide web*, maka diperlukan adanya kemampuan dari dokumen-dokumen web itu sendiri untuk berhubungan dengan basis data. Pembuatan dokumen web dilakukan dengan menggunakan suatu bahasa yang disebut *hyper text markup language* (HTML). Dengan html dapat

dilakukan berbagai format untuk teks, penyertan gambar dalam dokumen maupun pembuatan sambungan (*link*) ke dokumen lain. Selain itu pembuatan dokumen web juga membutuhkan penerapan *common gate way interface* (CGI) yaitu suatu standar komunikasi antara dokumen web dengan suatu program yang disebut program CGI, dimana program ini mengerjakan berbagai hal yang tidak cukup dilakukan dengan mengandalkan HTML saja, termasuk untuk berhubungan dengan basis data yang merupakan salah satu nilai tambah dari penggunaan internet.

Penulis melihat bahwa saat ini informasi berbasis web merupakan sebuah solusi yang dapat digunakan untuk promosi dan periklanan. Disamping itu informasi berbasis web selain sangat murah informasi yang ditampilkan bisa diakses dimana saja selama sebuah komputer dapat terkoneksi dengan internet. Sistem informasi berbasis web juga sangat menghemat dalam segi biaya dan tenaga serta informasi yang ditampilkan juga harus *up to date* dan sangat interaktif, sehingga alasan tersebut penulis memilih website sebagai informasi yang khusus memuat informasi pada Ikatan Mahasiswa Minang Amikom Yogyakarta sekaligus sebagai promosi instansi tempat organisasi itu berdiri.

1.8 Perumusan Masalah

Penerapan pemanfaatan kemajuan teknologi ditunjukkan bagi kelangsungan serta perkembangan organisasi itu sendiri. Dukungan informasi dibidang komputer berbasis web terobosan canggih yang telah memberikan alternatif baru yang biasa disebut *up to date* bagi setiap organisasi.

Berdasarkan latar belakang masalah, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah:

1. Bagaimana menganalisa, merancang dan membangun situs web pada IKATAN MAHASISWA MINANG AMIKOM YOGYAKARTA sebagai sarana penyedia informasi, berbagi ilmu dan promosi organisasi?

1.9 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penulisan ini dibuat agar penulisan laporan dan implementasi sistem tidak menyimpang dari tujuan maka penulis menitik beratkan penulisan ini pada :

1. Pembuatan sistem ini untuk media penyampaian informasi bagi setiap departemen, data anggota, berbagi ilmu dan promosi yang membahas tentang IKATAN MAHASISWA MINANG AMIKOM YOGYAKARTA serta semua kegiatan interaksi antar anggota.
2. Dalam pembuatan situs ini tidak mempertimbangkan aspek keamanan jaringan yang komprehensif selain keamanan login
3. Masalah yang diangkat dalam web IKATAN MAHASISWA MINANG AMIKOM YOGYAKARTA ini menyangkut :
 - i. buku tamu
 - ii. berita
 - iii. artikel terbaru
 - iv. forum diskusi

- v. banner
- vi. setup anggota
- vii. setup forum
- viii. setup poling
- ix. upload dan download file bagi anggota
- x. administrator data
- xi. super administrator data
- xii. login anggota
- xiii. Galery

4. Akses Pengunjung, yaitu pengunjung hanya dapat menampilkan *output*.
5. Akses anggota, yaitu anggota dapat menampilkan *output*, melakukan *input* data dan mengelola data (*edit, update dan delete*).
6. Akses Forum, yaitu dapat menampilkan *output*, melakukan *input* dan mengelola data (*edit, update*).
7. Dalam pengolahan data dan informasi, sistem ini hanya mengolah data pada admin, super admin, forum dan anggota IKATAN MAHASIWA MINANG AMIKOM YOGYAKARTA
8. Akses Admin yaitu dapat menampilkan *output*, melakukan *input* data dan mengelola data (*edit, update dan delete*).
9. Super admin mengelola data admin (*edit, update dan delete*).
10. Arsitektur perangkat lunak yang digunakan dalam perancangan situs web adalah Dreamweaver mx 2004, Photoshop CS2, Xampp.

11. Arsitektur teknologi yang digunakan adalah client server dengan apache sebagai web server dan Mysql sebagai databasenya

1.10 Maksud Dan Tujuan Penelitian

1. Internal

Pengertian internal yang dimaksud adalah penulis sebagai mahasiswa STMIK "AMIKOM" yogyakarta berusaha :

- a. Menerapkan ilmu dan teori yang didapat selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata
- b. Mengembangkan diri dan membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang yang sekarang ditekuni
- c. Memenuhi persyaratan lulus bagi jenjang Strata-1 Sekolah tinggi manajemen dan informatika " STMIK AMIKOM" yogyakarta.

2. Eksternal

Bagi masyarakat, lembaga pendidikan, sekolah sekolah baik dasar, menengah, maupun tingkat atas dan para programmer web yang mempunyai tujuan sebagai berikut:

1. Dengan pemanfaatan internet diharapkan meningkatkan kualitas organisasi ini serta ajang silaturahmi tempat berkumpulnya anggota.

2. Layanan anggota aktual dan dapat memuaskan karena anggota mendapatkan informasi lebih rinci dan jelas secara online
3. Memudahkan promosi organisasi kepada masyarakat khususnya masyarakat Sumatra barat, bahwasanya Ikatan Mahasiswa Minang Amikom yogyakarta telah berdiri di STIMIK AMIKOM YOGYAKARTA

1.11

Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penelitian untuk mendapatkan keterangan-keterangan data yang diperlukan guna memperoleh suatu kebenaran secara ilmiah.

Langkah-langkah prosedur dan teknik yang digunakan dalam metode penelitian ini yaitu:

1. Mengidentifikasi masalah dan kebutuhan
2. Analisis masalah
3. Menentukan problema yang cocok
4. Mempertimbangkan alternatif
5. Memilih alat pengembangan
6. Merancang sistem
7. Memelihara sistem

Penulis menggunakan metodologi penelitian yang dilakukan yaitu:

- Libaray research

Library research adalah penelitian yang dilakukan berdasarkan perpustakaan atau buku-buku dan sumber lainnya yang ada hubungannya dengan permasalahan. Maksudnya untuk memperoleh data yang bersifat teoritis dan hasil yang diperlukan sebagai dasar penelitian lapangan

1.12

Sistematika penulisan

Laporan skripsi ini disusun secara sistematis kedalam beberapa bab, dan masing-masing bab sendiri akan menjelaskan masalahnya masing-masing sesuai dengan takaran penulisan skripsi.

Bab-bab tersebut diuraikan sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan

2. BAB II DASAR TEORI

Bab ini akan diuraikan mengenai konsep dasar internet, dan hal-hal yang berhubungan tentang sistem secara umum dan sistem perangkat lunak yang digunakan.

3. BAB III ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini dibahas sekilas tentang organisasi, analisis sistem yang diusulkan dan rancang sistem.

4. BAB IV PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan dibahas implementasi tentang situs yang dibangun. mulai dari pengimplementasian database dan pengimplementasian program secara keseluruhan, untuk selanjutnya dilakukan pengetesan sistem guna mengetahui apakah masih terdapat kesalahan atau kekurangan dari program yang telah dibuat

5. BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dan saran

