

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini mengalir dan berkembang cukup pesat hingga banyak menghasilkan inovasi – inovasi baru yang senantiasa berkembang kearah yang lebih baik. Contoh saja komputer bukanlah hal yang tabu lagi dikalangan masyarakat, penggunaanya sudah merambah ke seluruh lapisan masyarakat. Seperti halnya saat ini banyak orang haus akan sebuah informasi yang cepat, akurat, dan tepat, dari pandangan yang ada kita bisa bayangkan begitu pentingnya sebuah informasi yang ingin kita ketahui secara akurat dan ter update setiap saat.

Teknologi informasi adalah sebuah bentuk umum yang menggambarkan teknologi yang membantu menghasilkan, memanipulasi, menyimpan, mengkomunikasikan, dan atau menyampaikan sebuah informasi. Seiring berkembangnya teknologi informasi yang sangat cepat merambah di kancan dunia, ditambah lagi bersaingnya sebuah penyajian informasi yang kini banyak ragam dan bentuk sebuah informasi. Tidak heran jika banyak orang yang lebih memilih sebuah penyajian informasi yang menarik, cepat, dan akurat.

Sistem Informasi Geografis (*Geographic Information System/GIS*) yang selanjutnya akan disebut SIG merupakan sistem informasi berbasis komputer yang digunakan untuk mengolah dan menyimpan data atau informasi geografis

(Aronoff, 1989). Sistem informasi geografis (SIG), salah satu bentuk dari sebuah sistem yang dapat menyajikan sebuah informasi. Sistem informasi geografis juga sebuah sistem informasi yang sedikit lebih unggul dalam hal geografis atau pemetaan terhadap lokasi yang dituju.

Yogyakarta terkenal sebagai kota pelajar, banyak pendatang yang hampir setiap tahun bertambah. Sebagian besar telah memilih indekost sebagai tempat tinggal mereka yang biasa disewa. Pendatang tentu saja membutuhkan sebuah informasi yang bisa membantu ia dalam menjelajahi kota Yogyakarta ini. Tidak sedikit juga para calon mahasiswa yang berdatangan memilih indekost sebagai tujuan ke dua setelah perguruan tinggi yang mereka pilih. Adanya sebuah penyajian sistem informasi geografis ini dapat digunakan juga sebagai sajian informasi letak indekost yang diinginkan.

Berbagai penyajian informasi yang ada tidak kalah menariknya sebuah sistem informasi geografis dapat menyajikan sebuah informasi yang sedikit lebih unggul karena user bisa melihat letak geografis dari indekost yang mereka cari, dan mempermudah user/pendatang jika penyajian sistem ini bisa didapatkan disetiap perguruan tinggi. Alangkah pentingnya sebuah informasi yang ingin didapat.

Oleh karena itu, pembuatan skripsi ini diberi judul **“Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Geografis untuk Membantu Pencarian Informasi Indekost Yogyakarta”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berkembangnya sebuah penyajian informasi yang didukung dengan majunya teknologi, sebuah aplikasi sistem informasi geografis untuk membantu pencarian informasi sebuah indekost khususnya di daerah istimewa Yogyakarta. Adapun latar belakang yang diuraikan diatas dapat kita simpulkan beberapa rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem informasi geografis ini bisa menunjukan sebuah informasi indekost yang akan dituju user.
2. Bagaimana membangun sebuah informasi yang akurat dalam tampilan sistem informasi geografis yang didukung dengan tataletak lokasi, dan ditampilkan dengan berbagai macam informasi yang mendukung.

1.3 Batasan Masalah

Agar sebuah pembahasan lebih terarah, mengingat begitu luasnya permasalahan yang diambil dari judul diatas maka pembuatan SIG indekost Yogyakarta ini dibuatlah beberapa batasan masalah sebagai berikut:

1. Informasi yang diambil di Yogyakarta khususnya daerah Condong Catur.
2. Tempat – tempat indekost yang disajikan diambil dari beberapa sample dalam suatu daerah di condong catur khususnya.
3. Aplikasi sistem informasi geografis ini berbasis desktop, dan dapat digunakan pada media informasi yang disediakan diberbagai perguruan

tinggi, atau sarana umum lainnya. Sebagai sasaran utama seperti pendatang atau juga calon mahasiswa baru.

4. Software yang digunakan antarlain: Arc View GIS 3.3, dan Avenue

1.4 Tujuan Penelitian

Maksud dari sebuah penelitian yang ada sebagai bentuk pengembangan sebuah sistem informasi geografis yang ada guna membantu penyajian informasi yang lebih akurat dan efisien dan sedikit lebih unggul dari segi geografis atau tata letak :

1. Sebagai pelengkap syarat kelulusan Program Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Mengembangkan sebuah sistem informasi yang inovatif dan efisien dalam penyajian guna memudahkan user dalam penggunaan aplikasi tersebut, aplikasi bisa kita terapkan di berbagai perguruan tinggi di daerah Yogyakarta khususnya Condong Catur sebagai media informasi pencarian indkost.
3. Mengembangkan inovasi – inovasi baru dalam perangkat lunak.
4. Untuk menerapkan ilmu pengetahuan dengan teori – teori yang telah diperoleh di kuliah dan penambah pengalaman di lapangan.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Bagi Penulis :

Sebagai penerapan atas ilmu baik secara teori, praktek, maupun pengalaman yang didapat dilapangan hingga mampu mengimplementasikan dan bersaing dengan teknologi yang ada.

b. Bagi User :

Memudahkan pencarian informasi lokasi indekost yang bisa diakses berbasis desktop.

c. Bagi Pemilik Kost :

Sebagai media promosi untuk tempat – tempat indekost, yang diambil dari beberapa sample dari berbagai kategori.

d. Bagi Lembaga Amikom :

Sebagai tambahan aplikasi yang bisa diterapkan di kampus sebagai media informasi bagi pendaftar calon mahasiswa baru yang ingin mencari tempat tinggal yang terletak di daerah kampus khususnya Condong Catur.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah pengumpulan data yang akan digunakan dalam pembuatan skripsi, aplikasi maupun dalam penyusunan laporannya. Beberapa metode dari pengumpulan data sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Metode pengumpulan data yang diambil secara sample ini diamati secara langsung ke lapangan, sehingga kita mengetahui bagaimana respon masyarakat tentang pentingnya sebuah sajian informasi baru.

2. Metode Pengumpulan Data

Di peroleh dengan cara pengumpulan data berupa sample gambar, serta informasi lain yang berhubungan dengan indkost.

3. Metode Pustaka

Untuk mendukung pembuatan dan pengembangan aplikasi ini, penulis menggunakan metode pustaka sebagai referensi. Pustaka yang digunakan antara lain berupa buku – buku, Internet yang berhubungan dengan sistem informasi geografis.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar mempermudah pembacaan, penulisan laporan skripsi ini akan disusun secara sistematika kedalam 5 (Lima) bab, yang masing – masing bab akan dijelaskan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori penunjang yang mendasari pembahasan laporan skripsi ini. Diuraikan tentang konsep dasar sistem informasi, definisi dan konsep dasar sistem informasi geografis, langkah perancangan sistem informasi geografis, teori permodelan sistem, dan software-software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi SIG.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang analisa permasalahan yang ada pada sistem, kemudian hasil analisa dilakukan perancangan model sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil rancangan sistem dan implementasi sistem termasuk pengujian dan pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penjelasan yang berisi tentang kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

1.8 Rencana Kegiatan

Berikut tabel rancangan kegiatan dari mulai pengumpulan data sampai penyusunan laporan :

No	Kegiatan	Oktober 2009				November 2009				Desember 2009				Januari 2010			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengumpulan Data																
2.	Analisis Data																
3.	Perancangan Sistem (Desain)																
4.	Pembuatan Program																
5.	Uji Program (Testing)																
6.	Penyusunan Laporan																

Keterangan :



= Masa Kerja