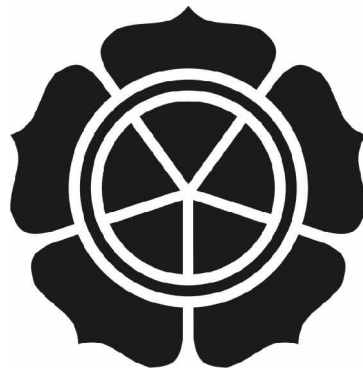


**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE ZAKK-ZAKK
GUITAR SHOP SEBAGAI
MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**

Skripsi



Disusun Oleh

**Adierson Iryando Pasaribu
06.12.1659**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE ZAKK-ZAKK
GUITAR SHOP SEBAGAI
MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**

Skripsi

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
derajat Sarjana Sastra 1 pada jurusan Sistem Informasi
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
AMIKOM Yogyakarta



Disusun Oleh

**Adierson Iryando Pasaribu
06.12.1659**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Analisis dan Perancangan Website Zakk Zakk Guitar Shop Sebagai Media Informasi dan Promosi

yang dipersiapkan dan disusun oleh
Adierson Iryando Pasaribu

06.12.1659

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 15 Juni 2010

Dosen Pembimbing,



Kusnawi, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302112

PENGESAHAN

SKRIPSI

Analisis dan Perancangan Website Zakk Zakk Guitar Shop Sebagai Media Informasi dan Promosi

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Adierson Iryando Pasaribu

06.12.1659

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 15 Juni 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

**Kusnawi, S.Kom, M.Eng
NIK.190302112**

**Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK.190302096**

**Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302063**

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 15 Juni 2010

KETUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001**

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 15 Juni 2010

Tanda tangan

Adierson Iryando Pasaribu

NIM. 06.12.1659

MOTTO

- Be your self (Percaya diri).
- Slow but sure (Santai tapi pasti).
- Hormati segala perbedaan.
- Tersenyumlah kepada semua orang karena dengan senyuman hati kita akan damai.
- Perbanyaklah membaca karena dengan membaca kita akan menambah wawasan kita.
- Bahwa alangkah indah hidup di dunia ini bila kita bukan saling memberi kecurigaan, kebencian, namun saling memberi kasih. Betapa indahya hidup ini bila kita saling memberi kasih sayang..."kick andy"
- "Jelajahi Indonesiamu yang luas, jengkali Afrika yang eksotis, jelajahi Eropa yang megah," demikian seorang guru dalam film "Sang Pemimpi"

PERSEMBAHAN

Segala Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat dan berkahnya serta memberikan kesehatan, kekuatan dan kesabaran sehingga, pada akhirnya saya bisa menyelesaikan skripsi ini, Tanpa kehendak-Nya skripsi ini tidak akan terselesaikan .

- ✓ Terimakasih banyak kepada kedua orangtua tercinta, saudara-saudara saya Olien, Erick, Willia, yang selalu memberikan do'a dan motivasi dalam setiap langkah kaki ini, do'a kalian selalu menyertaiku, I LOVE U ALL.
- ✓ Buat teman - teman kelas C 06, saya mohon maaf kalau banyak kesalahan yang telah saya perbuat selama berjuang bersama di kampus tercinta Amikom, i'm so sorry.
- ✓ Buat orang - orang yang telah membantu saya, Denmas Yoga, Gebar klibs, Inoy, Ungke Rizky, dan teman –teman yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu, terimakasih banyak atas semuanya, saya takkan bisa tanpa kalian.
- ✓ Terakhir, saya persembahkan skripsi ini buat negara tercinta "INDONESIA"

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat dan berkahnya, sehingga penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan skripsi dengan judul **Analisis dan Perancangan Website Zakk Zakk Guitar Shop Sebagai Media Informasi dan Promosi** sebagai salah satu syarat kelulusan pada program Strata-1, jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Penyusunan skripsi ini mendapatkan banyak bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, untuk itu diucapkan terimakasih kepada :

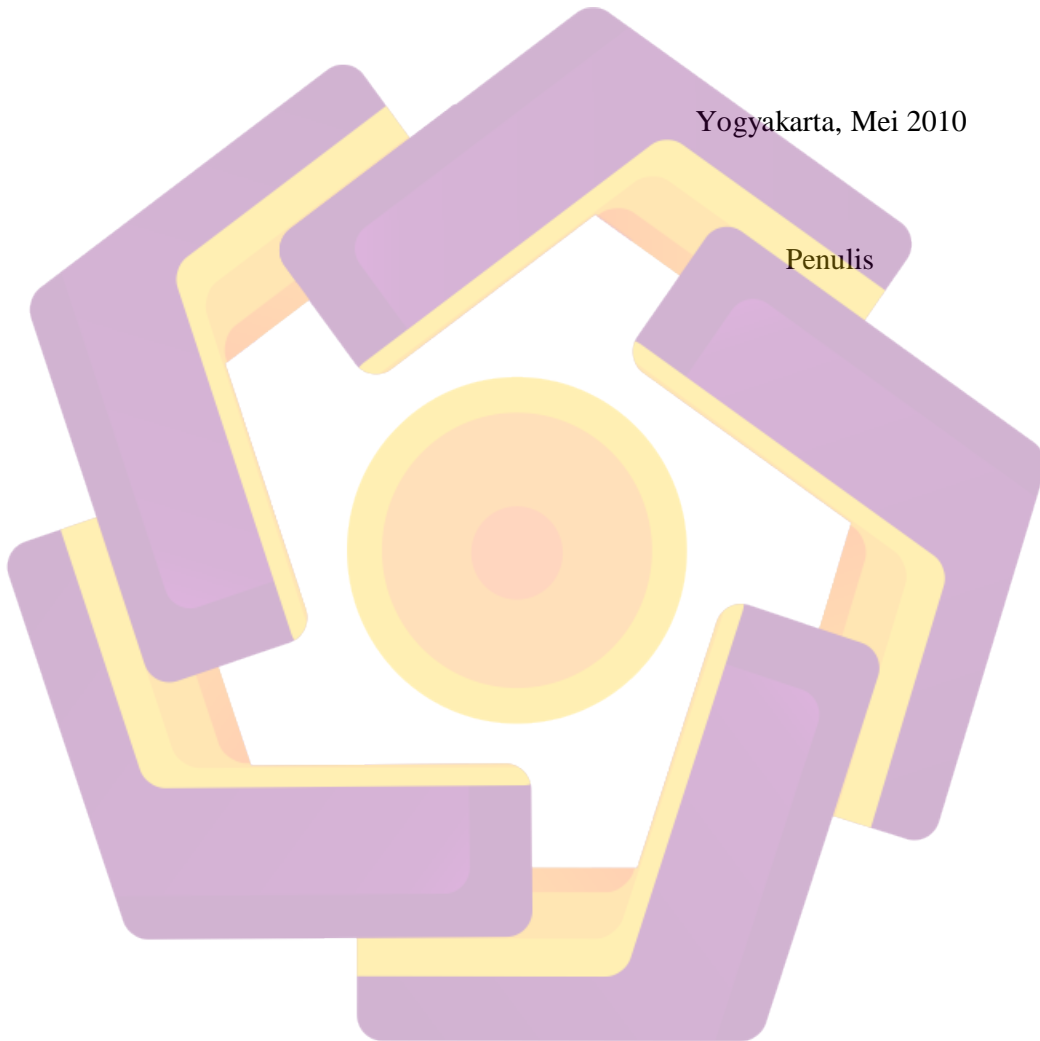
1. Bapak Drs. Dr. M.Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryanto, MM selaku Kepala Bagian Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Kusnawi S.kom, M.Eng selaku dosen pembimbing dalam penyusunan skripsi ini.
4. Seluruh civitas kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Keluarga dan teman-teman yang telah memberikan dukungan sehingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan.
6. Semua pihak yang telah membantu terlaksananya penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu.

Penulis menyadari dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun selalu penulis

harapkan. Akhirnya penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi yang memerlukan.


Yogyakarta, Mei 2010

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN BERITA ACARA	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
INTISARI	xi
ABSTRACT	xii
I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	6
1.6 Metode Pengumpulan Data	7
1.7 Sistematika Penulisan	8
II. LANDASAN TEORI	10
2.1 Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi	10
2.1.1 Definisi Sistem	10



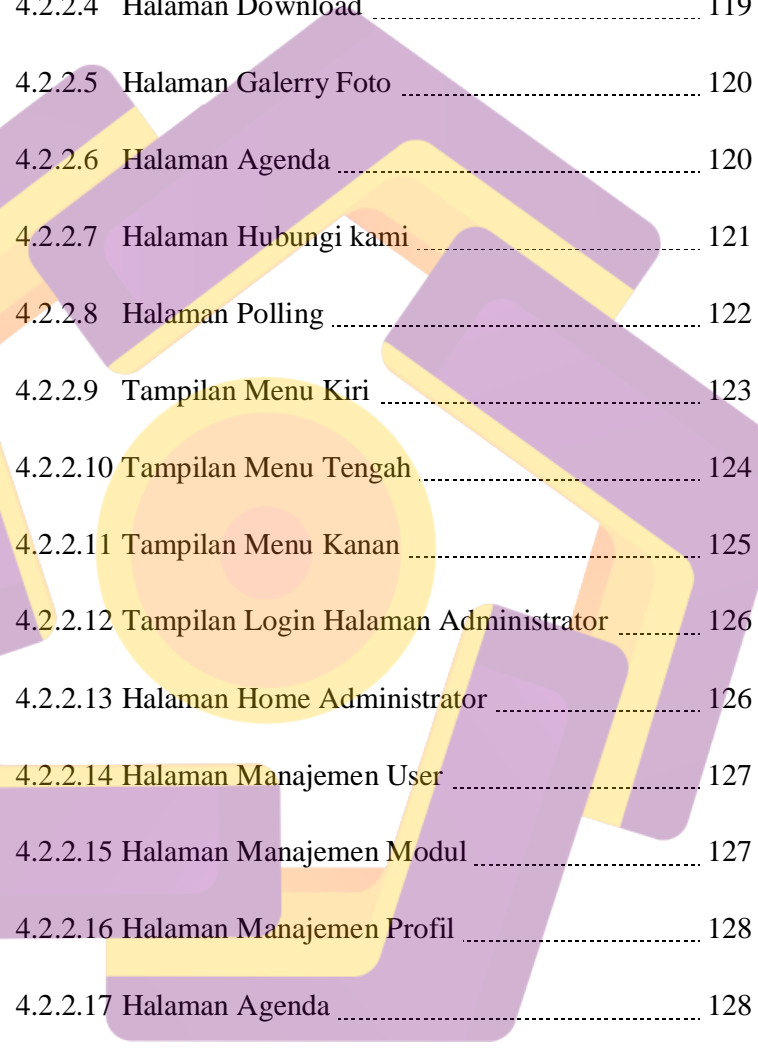
2.1.1.1 Elemen Sistem	10
2.1.1.2 Tujuan Sistem	11
2.1.1.3 Batasan Sistem	11
2.1.1.4 Kontrol Sistem	11
2.1.1.5 Input	12
2.1.1.6 Proses	12
2.1.1.7 Output	12
2.1.1.8 Umpan Balik	13
2.1.2 Informasi	13
2.1.2.1 Kualitas Informasi	13
2.1.2.2 Siklus Informasi	15
2.1.2.3 Nilai Informasi	16
2.1.3 Sistem Informasi	17
2.2 Karakteristik Sistem	18
2.3 Konsep Arsitektur Sistem	19
2.3.1 Stand Alone (one tier)	20
2.3.2 Client Server (two tier)	21
2.3.3 Three Tier	23
2.3.4 Multi Tier	25
2.4 Konsep Pemodelan Sistem	26
2.4.1 Definisi Pemodelan Sistem	26
2.4.2 Macam-macam Struktur Desain	27
2.4.2.1 Struktur Linear	28
2.4.2.2 Struktur Hirarki	29
2.4.2.3 Struktur Piramida	29

2.4.2.4 Struktur Polar	30
2.4.3 DAD atau DFD	30
2.4.4 Sistem Flowchart	33
2.5 Konsep Basis Data	37
2.5.1 Pengertian Basis Data	37
2.5.2 Database Management System (DBMS)	38
2.5.3 Model ERD (Entity Relationship Diagram)	39
2.5.4 Teknik Normalisasi	41
2.5.5 Bahasa Basis Data	42
2.6 Perangkat Lunak yang Digunakan	43
2.6.1 Extensible Hypertext Markup Language (XHTML)	43
2.6.2 PHP (Personal Home Page)	46
2.6.3 MySQL	49
2.6.4 Adobe Dreamweaver Creative Suite 3	50
2.6.5 Adobe Photoshop Creative Suite 3	51
2.6.6 XAMPP 1.7.1	53
2.6.7 CSS (Cascading Style Sheet)	54
III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	55
3.1 Tinjauan Umum	55
3.1.1 Latar Belakang ZakkZakk Guitar Shop	55
3.1.2 Sejarah Zakk Zakk Guitar Shop	56
3.1.3 Visi dan Misi	56

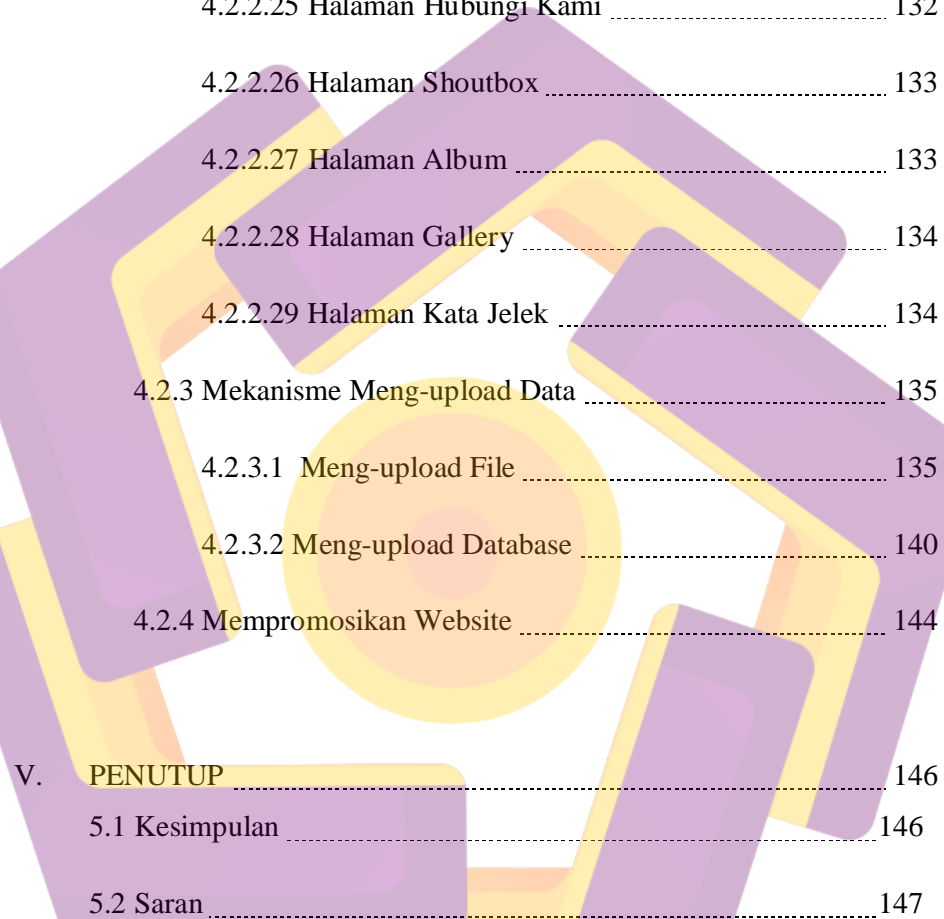


3.1.4 Struktur Organisasi	58
3.2 Analisis Sistem	59
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem	60
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	63
3.2.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras	63
3.2.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	64
3.2.2.3 Kebutuhan Informasi	64
3.2.2.4 Kebutuhan Pengguna	65
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem	65
3.2.3.1 Kelayakan Hukum	65
3.2.3.2 Kelayakan Operasional	66
3.2.3.3 Kelayakan Ekonomi	66
3.3 Perancangan Sistem	73
3.3.1 Perancangan Proses	74
3.3.1.1 Diagram Alir Data (Data Flow Diagram)	74
3.3.1.2 Diagram Berjenjang	77
3.3.2 Perancangan Basis Data	78
3.3.2.1 ERD (Entity Relationship Diagram)	78
3.3.2.2 Perancangan Tabel	81
3.3.3 Perancangan Antarmuka (Interface)	89

3.3.3.1 Halaman Home	89
3.3.3.2 Halaman Profil	89
3.3.3.3 Halaman Berita	90
3.3.3.4 Halaman Download	90
3.3.3.5 Halaman Gallery	91
3.3.3.6 Halaman Polling	91
3.3.3.7 Halaman Login Administrator	92
3.3.3.8 Halaman Administrator	92
IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	93
4.1 Implementasi Sistem	93
4.1.1 Uji Coba Sistem dan Program	93
4.1.2 Instalasi Program	99
4.1.3 Pemeliharaan Sistem	100
4.1.3.1 Tahap-tahap Pemeliharaan Sistem	101
4.1.3.2 Pemeliharaan Perangkat Keras	102
4.1.3.3 Pemeliharaan Basis Data	102
4.2 Pembahasan Program	103
4.2.1 Pembuatan Database	103
4.2.2 Pembahasan Antarmuka Program (Interface)	117



4.2.2.1	Halaman Home	117
4.2.2.2	Halaman Profil	118
4.2.2.3	Halaman Berita	118
4.2.2.4	Halaman Download	119
4.2.2.5	Halaman Galerry Foto	120
4.2.2.6	Halaman Agenda	120
4.2.2.7	Halaman Hubungi kami	121
4.2.2.8	Halaman Polling	122
4.2.2.9	Tampilan Menu Kiri	123
4.2.2.10	Tampilan Menu Tengah	124
4.2.2.11	Tampilan Menu Kanan	125
4.2.2.12	Tampilan Login Halaman Administrator	126
4.2.2.13	Halaman Home Administrator	126
4.2.2.14	Halaman Manajemen User	127
4.2.2.15	Halaman Manajemen Modul	127
4.2.2.16	Halaman Manajemen Profil	128
4.2.2.17	Halaman Agenda	128
4.2.2.18	Halaman Kategori	129
4.2.2.19	Halaman Berita	129
4.2.2.20	Halaman Tag (Label)	130
4.2.2.21	Halaman Komentar	130



4.2.2.22 Halaman Download	131
4.2.2.23 Halaman Banner	131
4.2.2.24 Halaman Polling	132
4.2.2.25 Halaman Hubungi Kami	132
4.2.2.26 Halaman Shoutbox	133
4.2.2.27 Halaman Album	133
4.2.2.28 Halaman Gallery	134
4.2.2.29 Halaman Kata Jelek	134
4.2.3 Mekanisme Meng-upload Data	135
4.2.3.1 Meng-upload File	135
4.2.3.2 Meng-upload Database	140
4.2.4 Mempromosikan Website	144
V. PENUTUP	146
5.1 Kesimpulan	146
5.2 Saran	147

DAFTAR TABEL

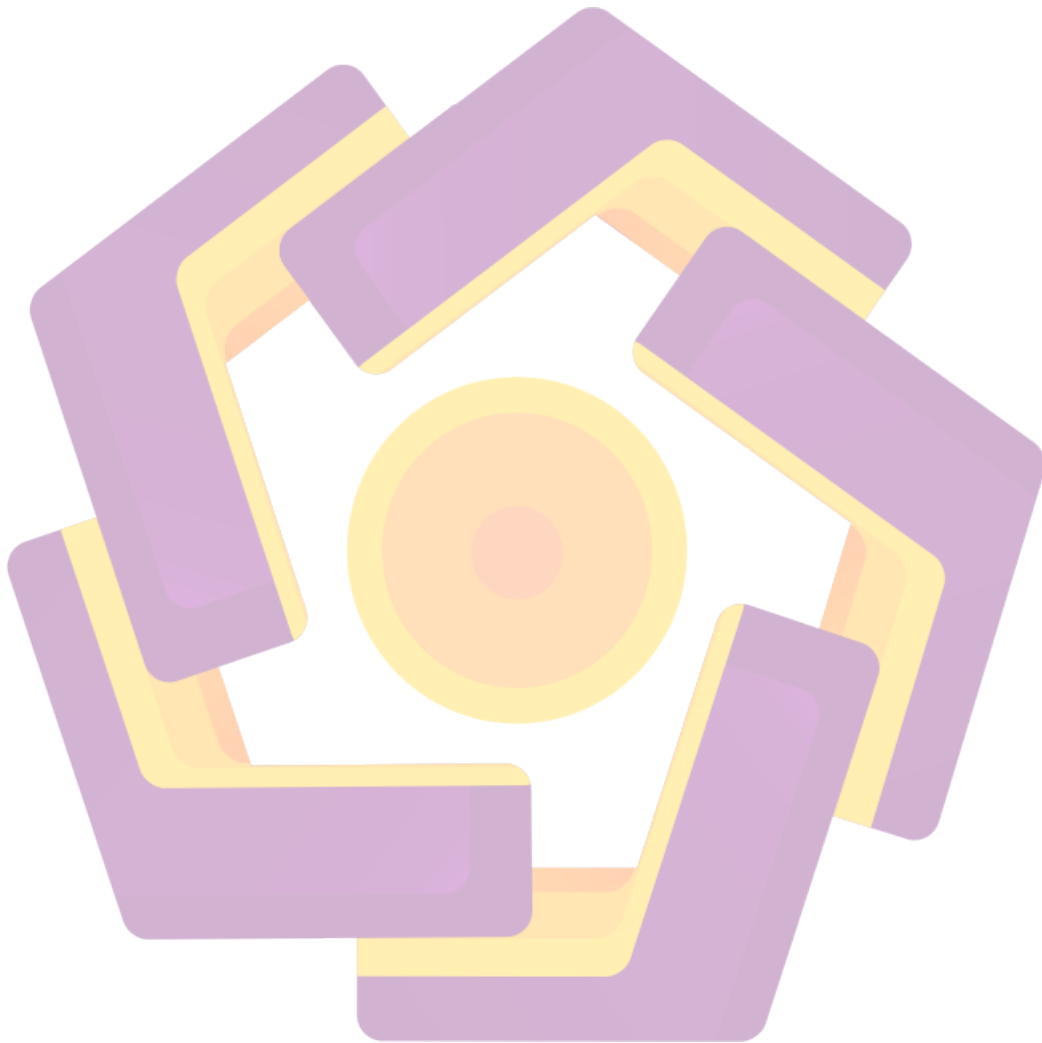
Tabel 2.1	Simbol-simbol yang digunakan dalam DAD	33
Tabel 2.2	Simbol-simbol program Flowchart	34
Tabel 2.3	Simbol Flowchart untuk input/output	35
Tabel 2.4	Simbol Flowchart untuk processing	36
Tabel 2.5	Simbol Pembantu	36
Tabel 3.1	Analisis Biaya dan Manfaat	68
Tabel 3.2	Hasil Analisis biaya dan manfaat	73
Tabel 3.3	Rancangan tabel agenda	81
Tabel 3.4	Rancangan tabel album	82
Tabel 3.5	Rancangan tabel banner	82
Tabel 3.6	Rancangan tabel berita	83
Tabel 3.7	Rancangan tabel download	83
Tabel 3.8	Rancangan tabel gallery	84
Tabel 3.9	Rancangan tabel hubungi	84
Tabel 3.10	Rancangan tabel kata jelek	85
Tabel 3.11	Rancangan tabel kategori	85
Tabel 3.12	Rancangan tabel komentar	86
Tabel 3.13	Rancangan tabel modul	86
Tabel 3.14	Rancangan tabel polling	87
Tabel 3.15	Rancangan tabel shoutbox	87
Tabel 3.16	Rancangan tabel tag	88
Tabel 3.17	Rancangan tabel user	88

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus Informasi	15
Gambar 2.2	One Tier	20
Gambar 2.3	Client Server	21
Gambar 2.4	Three Tier	23
Gambar 2.5	Multi Tier	25
Gambar 2.6	Icon untuk mendesain struktur aplikasi	27
Gambar 2.7	Struktur Linear	28
Gambar 2.8	Struktur Hierarki	29
Gambar 2.9	Struktur Piramida	29
Gambar 2.10	Struktur Polar	30
Gambar 2.11	Contoh ERD sistem penjualan sederhana	41
Gambar 2.12	Tampilan work area Adobe Dreamweaver CS3	51
Gambar 2.13	Tampilan work area Adobe Photoshop CS3	52
Gambar 2.14	Tampilan welcome screen XAMPP 1.7.1	53
Gambar 3.1	Struktur Organisasi Zakk Zakk Gitar Shop	58
Gambar 3.2	Data Flow Diagram Level 0	75
Gambar 3.3	DFD Level 1	76
Gambar 3.4	Diagram Berjenjang untuk User	77
Gambar 3.5	Diagram Berjenjang untuk Admin	77
Gambar 3.6	ER Diagram	79
Gambar 3.7	Relasi antar tabel	80
Gambar 3.8	Rancangan halaman Home	89
Gambar 3.9	Rancangan halaman profil	89
Gambar 3.10	Rancangan halaman berita	90
Gambar 3.11	Rancangan halaman download	90
Gambar 3.12	Rancangan halaman gallery	91
Gambar 3.13	Rancangan halaman polling	91
Gambar 3.14	Rancangan halaman Login Administrator	92
Gambar 3.15	Rancangan halaman content Administrator	92

Gambar 4.1	Login User	94
Gambar 4.2	Peringatan mengisikan Username dan Password	94
Gambar 4.3	Peringatan mengisikan Password	95
Gambar 4.4	Peringatan mengisikan Username	95
Gambar 4.5	Tabel Agenda	104
Gambar 4.6	Tabel Album	105
Gambar 4.7	Tabel Banner	106
Gambar 4.8	Tabel Berita	107
Gambar 4.9	Tabel Download	108
Gambar 4.10	Tabel Galerry	108
Gambar 4.11	Tabel Hubungi	109
Gambar 4.12	Tabel Kata jelek	110
Gambar 4.13	Tabel Kategori	111
Gambar 4.14	Tabel Komentar	112
Gambar 4.15	Tabel Modul	113
Gambar 4.16	Tabel Polling	113
Gambar 4.17	Tabel Shoutbox	114
Gambar 4.18	Tabel Tag	115
Gambar 4.19	Tabel User	116
Gambar 4.20	Halaman Home	117
Gambar 4.21	Halaman Profil	118
Gambar 4.22	Halaman Berita	118
Gambar 4.23	Halaman Download	119
Gambar 4.24	Halaman Galerry Foto	120
Gambar 4.25	Halaman Agenda	120
Gambar 4.26	Halaman Hubungi kami	121
Gambar 4.27	Halaman Hasil Polling	122
Gambar 4.28	Tampilan Menu Kiri	123
Gambar 4.29	Tampilan Menu Tengah	124
Gambar 4.30	Tampilan Menu Kanan	125
Gambar 4.31	Halaman Login Administrator	126

Gambar 4.32 Halaman Home Administrator	126
Gambar 4.33 Halaman Manajemen User	127
Gambar 4.34 Halaman Manajemen Modul	127
Gambar 4.35 Halaman Profil	128
Gambar 4.36 Halaman Agenda	128
Gambar 4.37 Halaman Kategori	129
Gambar 4.38 Halaman Berita	129
Gambar 4.39 Halaman Tag (Label)	130
Gambar 4.40 Halaman Komentar	130
Gambar 4.41 Halaman Dowload	131
Gambar 4.42 Halaman Banner	131
Gambar 4.43 Halaman Poling	132
Gambar 4.44 Halaman Hubungi Kami	132
Gambar 4.45 Halaman Shoutbox	133
Gambar 4.46 Halaman Album	133
Gambar 4.47 Halaman Galerry	134
Gambar 4.48 Halaman Kata jelek	134
Gambar 4.49 Halaman Register Account	135
Gambar 4.50 Halaman Login Account 000space.com	136
Gambar 4.51 Halaman Cpanel 000space.com	137
Gambar 4.52 Menu File Manager	138
Gambar 4.53 Halaman File Manager	138
Gambar 4.54 Halaman Upload File	139
Gambar 4.55 Hasil Proses Upload File	140
Gambar 4.56 Menu Database Management	140
Gambar 4.57 Halaman Create Database	141
Gambar 4.58 Proses Pembuatan Database	141
Gambar 4.59 Halaman PhpMyadmin	142
Gambar 4.60 Import Database	142
Gambar 4.61 Hasil Import Database	143
Gambar 4.62 Promosi Website	144



INTISARI

Tujuan penelitian ini adalah Untuk merancang sistem informasi berbasis website pada Zakk Zakk Guitar Shop Yogyakarta. Penelitian ini menggunakan metode pengumpulan data, meliputi metode observasi (melakukan pengamatan secara langsung pada Zakk Zakk Guitar Shop Yogyakarta untuk mendapatkan kondisi nyata), metode wawancara (mengadakan wawancara secara langsung dengan pemilik maupun karyawan perusahaan, dalam hal ini adalah pihak yang berkaitan dan terlibat langsung dalam pengolahan perusahaan), metode kearsipan (mengambil arsip-arsip atau dokumen dari instansi meliputi Profil, Misi dan Visi Zakk Zakk Guitar Shop), Metode Pustaka (mengambil data dari buku-buku, laporan-laporan maupun modul kuliah serta makalah-makalah yang berhubungan dengan sistem informasi berbasis website untuk mendapatkan dasar-dasar teoritis yang berhubungan dengan aplikasi website yang akan dibuat penyusun).

Pelaksanaan penelitian ini meliputi rencana implementasi yang meliputi kegiatan implementasi, pemilihan dan pelatihan personil, pengetesan dan uji sistem, serta *running* program.

Hasil dari penggunaan sistem yang baru dengan berbasis komputer khususnya dengan sistem informasi berbasis website, dapat menyajikan informasi secara cepat, akurat, dan relevan. Dapat menghemat waktu untuk pencarian, pencatatan, dan pemasukan data. Dapat mengurangi pekerjaan yang berulang-ulang atau dapat mengedit data dengan mudah, serta meningkatkan kinerja dalam rangka melakukan pelayanan dan menyelesaikan tugas-tugas dengan baik.

Kata kunci: sistem informasi, website, implementasi sistem informasi.

ABSTRACT

The purpose of this research is to design a website information system of Zakk Zakk Guitar Shop Yogyakarta. This study uses data collection methods, including observational methods (direct observation on Zakk Guitar Shop Yogyakarta to get the real), the method of interview (conducted direct interviews with owner and officer of the company, in this case is the party that related and directly involved in company), the method of filing (taking the records or documents from agencies including Profile, Mission and Vision Zakk Guitar Shop Yogyakarta), Method Reader (retrieve data from books, reports module-class as well as reports and papers relating to website information system that will be made to obtain the theoretical foundations related to website application that will be created compiler).

Implementation of this research include the implementation plan that includes implementation activities, selection and training of personnel, testing and system testing, and running the program.

Results from the use of new systems with computer-based website applications, can present information in a timely, accurate, and relevant. Can save time for searching, recording, and data entry. Can reduce the repetitive work or be able to edit data easily, and improve performance in order to make services and complete the tasks properly.

Keywords: *information systems, website, information systems implementation.*