

**COMPANY PROFIL WATULAWANG RESORT  
WONOSARI YOGYAKARTA  
BERBASIS MULTIMEDIA**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh

**CASYAMANTO** ( 05.02.5952 )  
**CARTAM** ( 05.02.5983 )

**JURUSAN MANAJEMAN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2009**

**COMPANY PROFIL WATULAWANG RESORT  
WONOSARI YOGYAKARTA  
BERBASIS MULTIMEDIA**

**Tugas Akhir**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

**Casyamanto  
05.02.5952**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2010**





## COMPANY PROFIL WATULAWANG RESORT WONOSARI YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA

### INTISARI

Dewasa ini sebuah informasi dan publikasi teradap publik sangat dibutuhkan bagi sebuah perusahaan. Agar supaya perusahaan itu dapat dikenal oleh masyarakat luas. Perkembangan dari penyampaian informasi dan publikasi saat ini sangat pesat. Terutama dibidang teknologi informasi.

Untuk mendukung publikasi luas kepada publik atau masyarakat umum perlu adanya sarana publikasi yang baik. Perkembangan teknologi sekarang memugkinkan sarana publikasi yang lebih baik lagi. Mengingat perusahaan ini bergerak di bidang perjalanan wisata dan resort. Maka publikasi kepada publik atau masyarakat umum perlu semenarik mungkin. Guna menarik perhatian publik. *Company profil* berbasis multimedia sangat cocok, selain hasilnya menarik, publikasi dengan multimedia mempermudah penyampaian informasi kepada publik.

*Multimedia* merupakan salah satu cara yang tepat untuk memudahkan penyampaian informasi dalam bentuk audio, video. Dengan adanya multimedia manusia dapat berinteraksi dengan komputer melalui media gambar, teks, audio, animasi dan video. Selain itu multimedia juga mampu menghasilkan sesuatu menjadi lebih hidup dan menarik. Multimedia banyak digunakan sebagai pembuatan iklan televisi, untuk keperluan presentasi atau seminar, mendesain majalah dan membuat film animasi seperti film kartun.

**Kata kunci :** Teknologi informasi, publikasi, multimedia, company profil,

## COMPANY PROFILE WATULAWANG RESORT WONOSARI YOGYAKARTA BASE ON MULTIMEDIA

### ABSTRACT

Today information and public publicizing of society very required by for a company. In order that that company is recognizable by wide society. Growth from forwarding information and publicizing in this time very fast. Especially information technology area.

To support the wide publicizing to society or public need the existence of good publicizing medium. Technological growth now better possible medium publicizing again. Considering this company active in transportation; journey of tourism and resort. Hence publicizing to society or public need the good possible. Utilize to draw attention the public. *Company Profile* base on the multimedia very compatible, besides its result draw the, publicizing by multimedia water down the forwarding of information to public

*Multimedia* represent one of way of correct to facilitate the forwarding of information in the form of audio, video. With the existence of multimedia of human being of interaction can with the computer of] media draw the, text, audio, animation and video. Others multimedia also able to yield something becoming more live and draw the. Multimedia a lot of used as by making of television advertisement, for presentation or seminar, design magazine and make the animation movie of like animated cartoon.

Key word : Information technology, publicizing, multimedia, company profile.

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	ii
<b>HALAMAN BERITA ACARA .....</b>	iii
<b>HALAMAN MOTTO .....</b>	v
<b>HALAMAN PERSEMAHAN .....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	viii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	x
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	4
1.4.1 Maksud .....	4
1.4.2 Tujuan .....	4
1.5 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.1 Interview .....	5
1.5.2 Observasi .....	5
1.5.3 Dokumentasi .....	5
1.5.4 Kepustakaan .....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
1.6.1 Bab I Pendahuluan .....	6

1.9.2 Bab II Landasan Teori .....	6
1.9.3 Bab III Tinjauan Umum .....	6
1.9.4 Bab IV Pembahasan .....	6
1.9.5 Bab V Penutup .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1 Konsep Dasar Multimedia .....	7
2.1.1 Pengertian Multimedia.....	7
2.1.2 Sejarah Multimedia .....	7
2.1.3 Komponen Multimedia .....	8
2.1.3.1 Teks .....	8
2.1.3.2 Gambar .....	8
2.1.3.3 Bunyi .....	9
2.1.3.4 Video .....	10
2.1.3.5 Animasi .....	10
2.1.4 Struktur Desain Multimedia .....	10
2.1.4.1 Struktur Linier.....	11
2.1.4.2 Struktur Hierarki .....	11
2.1.4.1 Struktur Piramida .....	12
2.1.4.2 Struktur Polar .....	13
2.2 Langkah-langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia.	13
2.2.1 Mendefinisikan Naskah .....	13
2.2.2 Merancang Konsep .....	13
2.2.3 Merancang Isi .....	14

2.2.4 Menulis Naskah .....	14
2.2.5 Merancang Garfik .....	14
2.2.6 Memproduksi Sistem .....	14
2.2.7 Melakukan Pengujian Pemakai .....	14
2.2.8 Menggunakan Sistem .....	14
2.2.9 Memelihara Sistem .....	15
<b>2.3 Perangkat Lunak yang Digunakan .....</b>	<b>16</b>
2.3.1 Adobe Photoshop CS2 .....	16
2.3.2 Macromedia Director MX2004.....	17
2.3.3 Adobe Audition 1.5 .....	18
2.3.4 SWISHmax .....	18
2.3.5 Studio 8 .....	19
<b>BAB III TINJAUAN UMUM .....</b>	<b>21</b>
3.1 Sejarah Berdiri Watulawang Resort Wonosari Yogyakarta .....	21
3.2 Latar Belakang Didirikan Watulawang Resort .....	21
3.3 Visi dan Misi Watulawang Resort Wonosari Yogyakarta .....	22
3.3.1 Visi .....	22
3.3.2 Misi .....	22
3.4 Fasilitas .....	23
3.4.1 Kamar/Room .....	23
3.4.2 Coffe Shop and Bar .....	23
3.4.3 Barbeque .....	23
3.4.4 Coral Pull .....	23

3.4.5 Mini Circuit Off Road .....	24
3.4.6 Fasilitas Tambahan .....	24
3.5 Struktur Organisasi .....	25
3.6 Media Promosi Pada Watulawang Resort.....	26
3.6.1 Brosur.....	26
3.6.2 Internet .....	27
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>29</b>
4.1 Mendefinisikan Masalah.....	29
4.2 Merancang Konsep .....	30
4.2.1 Interaktif.....	30
4.2.2 Tampilan .....	31
4.2.3 Audio dan Musik .....	31
4.2.2 Theme .....	32
4.3 Merancang Isi .....	32
4.4 Menulis Naskah .....	33
4.5 Merancang Grafik .....	48
4.6 Memproduksi Sistem .....	57
4.6.1 Membuat dan mengolah grafik .....	59
4.6.2 Mengolah Suara .....	60
4.6.3 Membuat Movie dan Efek Visual .....	61
4.6.3.1 Mengeset Layer/Movie .....	61
4.6.3.2 Mengimport File .....	62
4.6.3.3 Menata Score .....	62

4.6.3.4 Pembuatan Tombol dan Mendeklarasikan Aksi ...	63
4.6.3.5 Mengubah File Director Menjadi *.exe (Publish)	64
4.6.3.6 Membuat File Autorun .....	65
4.7 Melakukan Pengujian Pemakai .....	67
4.8 Menggunakan Sistem .....	67
4.9 Memelihara Sistem .....	69
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>70</b>
5.1 Kesimpulan.....	70
5.2 Saran.....	71
<b>LAMPIRAN</b>	
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Linier .....	11
Gambar 2.2	Struktur Hierarki .....	12
Gambar 2.3	Struktur Piramida.....	12
Gambar 2.4	Struktur Polar.....	13
Gambar 2.5	Proses Pengembangan Sistem Multimedia.....	15
Gambar 2.6	Adobe Photoshop.....	16
Gambar 2.7	Macromedia Director MX2004 .....	17
Gambar 2.8	Adobe Audition 1.5.....	18
Gambar 2.9	SWISHmax.....	19
Gambar 2.10	Studio 8.....	20
Gambar 3.1	Struktur Organisasi .....	25
Gambar 3.1	Struktur Organisasi .....	25
Gambar 3.2	Brosur Jogja Prima Selaras .....	27
Gambar 4.1	Struktur Hirarki.....	34
Gambar 4.2	Tampilan Intro .....	36
Gambar 4.3	Tampilan Menu Utama (Home).....	37
Gambar 4.4	Tampilan Menu Profil .....	38
Gambar 4.5	Tampilan Menu Aktivitas.....	39
Gambar 4.6	Tampilan Menu Fasilitas .....	41
Gambar 4.7	Tampilan Menu Lokasi .....	42
Gambar 4.8	Tampilan Menu Paket .....	43

Gambar 4.9 Tampilan Menu Contac Us Watulawang Resort .....	44
Gambar 4.10 Tampilan Menu Crab Adventure (home) .....	44
Gambar 4.11 Tampilan Menu About Us.....	45
Gambar 4.12 Tampilan Menu Aktivitas.....	46
Gambar 4.13 Tampilan Menu Foto.....	47
Gambar 4.14 Tampilan Menu Contac Us Crab Adventure .....	47
Gambar 4.15 Tampilan Menu Keluar .....	48
Gambar 4.16 Tampilan Intro .....	50
Gambar 4.17 Tampilan Menu Utama Watulawang Resort (Home)	50
Gambar 4.18 Tampilan Menu Profil .....	51
Gambar 4.19 Tampilan Menu Aktivitas .....	51
Gambar 4.20 Tampilan Menu Fasilitas .....	52
Gambar 4.21 Tampilan Menu Lokasi .....	52
Gambar 4.22 Tampilan Menu Peta .....	53
Gambar 4.23 Tampilan Menu Paket .....	53
Gambar 4.24 Tampilan Menu Contact Us.....	54
Gambar 4.25 Tampilan Menu utama crab adventure (Home).....	54
Gambar 4.26 Tampilan Menu About Us.....	55
Gambar 4.27 Tampilan Menu Aktivitas.....	55
Gambar 4.28 Tampilan Menu Foto.....	56
Gambar 4.29 Tampilan Menu Contact Us.....	56
Gambar 4.30 Tampilan Menu Keluar .....	57
Gambar 4.31 Produksi Sistem .....	57

Gambar 4.32 Adobe Photoshop .....	59
Gambar 4.33 Adobe Audition.....	61
Gambar 4.34 Mengimport file ke Macromedia Director .....	62
Gambar 4.35 Jendela Score pada Macromedia Director.....	63
Gambar 4.36 Tampilan Publish Settings (bagian formats) .....	65
Gambar 4.37 Tampilan Publish Settings (bagian projector) .....	65
Gambar 4.38 Tampilan Publish Settings (bagian image).....	66

