

**COMPANY PROFILE PT. WANA TIRTA YOGYAKARTA
BERBASIS MULTIMEDIA**

TUGAS AKHIR



disusun oleh :

Noor Aisyah Roni 07.02.6910

Rahilla Apria Fatma 07.02.6927

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

COMPANY PROFILE PT. WANA TIRTA YOGYAKARTA

BERBASIS MULTIMEDIA

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh :

Noor Aisyah Roni 07.02.6910

Rahilla Apria Fatma 07.02.6927

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

**COMPANY PROFILE PT. WANA TIRTA YOGYAKARTA
BERBASIS MULTIMEDIA**

TUGAS AKHIR

yang dipersiapkan dan disusun

Tanggal 01 Maret 2010

oleh

Rahilla Apria Fatma

07.02.6927

telah disetujui oleh

Dosen Pembimbing

Armadyah Amborowati, S. Kom, M.Eng
NIK. 190302063

**PENGESAHAN
TUGAS AKHIR**

**COMPANY PROFILE PT. WANA TIRTA YOGYAKARTA
BERBASIS MULTIMEDIA**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rahilla Apria Fatma

07.02.6927

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada tanggal 27 Februari 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Erik Hadi Saputra, S.Kom

NIK. 190302107

Krisnawati, S.SI, MT

NIK. 190302038

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelas Ahli Madya Komputer

Tanggal 27 Februari 2010

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta,

Nama Lengkap (tanpa gelar apapun)

NIM

1. Noor Aisyah Roni

07.02.6910

2. Rahilla Apria Fatma

07.02.6927

Tanda tangan

Aisyah
Rahilla

MOTTO

- ❖ Mengerjakan sesuatu yang setengah-setengah tidak akan saya lakukan, mengerjakannya sampai tuntas atau tidak dilakukan sama sekali.
- ❖ Ini adalah bukan waktu yang sedikit, waktu yang kita miliki dan punyai tetapi melainkan waktu yang begitu banyak dan panjang, waktu yang tidak kita gunakan.
- ❖ Ada tiga hal cara pintar untuk dilakukan:
 1. Melalui Pemikiran, itu adalah yang paling mulia
 2. Melalui contoh / meniru , itu yang paling mudah
 3. Melalui pengalaman, itu yang terpahit.

PERSEMBAHAN

- Puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT atas rahmat dan karuniaNYA.
- Bapak M. Suyanto selaku ketua Stmik Amikom Yogyakarta dan seluruh keluarga besar Stmik Amikom Yogyakarta.
- Ucapan terima kasih untuk Ibu Armadyah selaku pembimbing sehingga tugas akhir ini bisa diselesaikan.
- Untuk Pak Erik dan Ibu Krisnawati selaku Dewan Penguji yang sudah memberi kelulusan dalam sidang pendadaran.
- Ucapan terima kasih kepada Mama dan Papa saya atas doa restu, semangat dan dukungan baik materiil maupun spiritual.
- Untuk keluarga besar saya yang selalu menemani dan mendukung saya dalam membuat tugas akhir ini.
- Untuk Direktur PT. Wana Tirta Yogyakarta yang sudah mengijinkan saya mengadakan observasi di perusahaannya.
- Untuk para karyawan PT. Wana Tirta Yogyakarta yang sudah membantu saya dalam observasi, wawancara dan dokumentasi.
- Untuk teman-teman saya yang selalu membatu dan mendukung saya dalam membuat tugas akhir ini.

Rahilla Apria Fatma

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT atas berkat, rahmat dan karunia-NYA sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya dengan judul “**COMPANY PROFILE PT. WANA TIRTA YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA**”

Tugas akhir ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan menyelesaikan pendidikan Program Diploma III Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan Tugas Akhir, banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini kami mengucapkan terima kasih kepada :

1. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ketua Jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Armadyah Amborowati, S. Kom, M. selaku dosen pembimbing Tugas Akhir.
4. Seluruh dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Seluruh karyawan PT. Wana Tirta Yogyakarta.

Yogyakarta, 4 Maret 2010

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERSETUJUAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
MOTTO.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Metode Pengambilan Data.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II DASAR TEORI.....	8
2.1 Konsep Dasar Multimedia.....	8
2.2 Komponen Multimedia.....	10
2.3 Struktur Desain Multimedia.....	14
2.3.1 Struktur Linear.....	15

2.3.2	Struktur Hierarki.....	15
2.3.3	Struktur Piramida.....	16
2.3.4	Struktur Polar.....	16
2.4	Sistem Penyajian Multimedia.....	17
2.4.1	Self Running / Linier Movie.....	17
2.4.2	Interactive Movie.....	17
2.5	Mengembangkan Aplikasi Multimedia.....	18
2.5.1	Siklus Hidup Pengembangan Aplikasi (sistem) multimedia.....	18
2.5.2	Langkah-Langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia.....	19
2.6	Perangkat Lunak Multimedia.....	22
2.6.1	Macromedia Director MX 2004.....	23
2.6.1.1	Menu Bar.....	24
2.6.1.2	Score.....	24
2.6.1.3	Property Inspector.....	25
2.6.1.4	Tool Pallette.....	25
2.6.1.5	Stage.....	26
2.6.1.6	Internal.....	26
2.6.1.7	Control Panel.....	27
2.6.2	Macromedia Flash 8.....	27
2.6.3	Adobe Photoshop CS 3.....	28

2.6.4	Adobe Audition.....	29
BAB III GAMBARAN UMUM PT. WANA TIRTA YOGYAKARTA.....		
3.1	Sejarah PT. Wana Tirta Yogyakarta.....	31
3.2	Visi dan Misi.....	32
3.2.1	Visi	32
3.2.2	Misi.....	32
3.3	Struktur Organisasi.....	33
3.4	Gambaran Perusahaan.....	34
3.5	Perizinan Dan Legalitas.....	35
3.6	Pemegang Saham.....	37
3.7	Peserta Pelatihan.....	38
BAB IV PEMBAHASAN.....		
4.1	Mendefinisi Masalah.....	39
4.2	Merancang konsep.....	39
4.3	Merancang Isi.....	40
4.4	Merancang Naskah.....	42
4.5	Merancang Grafik.....	44
4.6	Memproduksi Sistem.....	48
4.6.1	Pembuatan Desain grafik dengan Adobe Photoshop CS3.....	48
4.6.2	Pembuatan Animasi.....	50
4.6.3	Memproduksi suara.....	50

4.6.4	Proses pengintegrasian dengan Macromedia	
	Director MX.....	51
4.6.4.1	Memulai pembuatan movie.....	51
4.6.4.2	Membuat Marker.....	53
4.6.4.3	Membuat Tombol Navigasi.....	53
4.6.4.4	Memasukkan Backsound.....	55
4.7	Melakukan Tes Pemakai.....	56
4.8	Mengetes Sistem.....	60
4.8.1	Implementasi Tampilan Program.....	61
4.8.3.1	Tampilan menu utama.....	61
4.8.3.2	Tampilan menu profil.....	62
4.8.3.3	Tampilan submenu Sejarah.....	62
4.8.3.4	Tampilan submenu visi.....	63
4.8.3.5	Tampilan submenu misi.....	64
4.8.3.6	Tampilan menu struktur organisasi.....	64
4.8.3.7	Tampilan menu Galeri.....	65
4.8.3.8	Tampilan submenu daftar tenaga ahli.....	66
4.8.3.9	Tampilan submenu foto kegiatan.....	66
4.8.3.10	Tampilan foto kegiatan pertama	67
4.8.3.11	Tampilan foto kegiatan kedua	68
4.8.3.12	Tampilan foto kegiatan ketiga	68
4.8.3.13	Tampilan foto kegiatan keempat	69

4.8.3.14	Tampilan foto kegiatan kelima	70
4.8.3.15	Tampilan foto kegiatan keenam	70
4.8.3.16	Tampilan foto kegiatan ketujuh	71
4.8.3.17	Tampilan foto kegiatan kedelapan.....	72
4.8.3.18	Tampilan peta.....	72
4.9	Menggunakan Sistem.....	73
4.10	Memelihara Sistem.....	73
BAB V PENUTUP.....		75
5.1	Kesimpulan.....	75
5.2	Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA.....		77

INTISARI

Dalam perkembangan teknologi informasi yang begitu pesat, banyak perusahaan dalam memperkenalkan perusahaannya menggunakan teknologi multimedia.

Ilmu pengetahuan dan teknologi yang berkembang begitu pesat turut membantu manusia dalam segala aktivitas sehari-hari. Teknologi yang berkembang begitu pesat adalah teknologi dalam bidang informasi, khususnya teknologi informasi yang berbasis multimedia karena multimedia mempunyai peran penting untuk bersaing dan untuk meningkatkan dan mendorong kinerja masyarakat. Dalam berbagai bidang konsekuensi logis dan teknologi yang unggul adalah kemajuan suatu bidang yang memanfaatkan aplikasi teknologi yang berdaya pengolah dan pelengkap infrastruktur, untuk itu pemanfaatan kemajuan teknologi untuk menunjang usaha yang dilakukan dengan menggunakan metode - metode yang ada. Maka teknologi multimedia menjadi alat yang ampuh untuk meraih keunggulan dalam bersaing di segala bidang.

Membuat *Company Profile* Berbasis Multimedia merupakan salah satu bentuk teknologi informasi yang saat ini banyak digunakan di berbagai perusahaan. Multimedia mencakup berbagai media dalam satu perangkat lunak (*software*). Arti dari istilah multimedia itu sendiri adalah gabungan antara berbagai media seperti teks, grafik, gambar, animasi dan data yang dikendalikan dengan program komputer (dalam satu *software digital*) serta mempunyai kemampuan interaktif.

Perusahaan PT. Wana Tirta Yogyakarta belum memiliki media penyampaian informasi, kemudian kami membuat *Company Profile* Berbasis multimedia yang berisikan semua informasi dari perusahaan tersebut.

Kata kunci : *Company Profile* Perusahaan yang Berbasis Multimedia

ABSTRACT

in information technology development so fast, many company in introduce to company it to use multimedia technology.

science and technology that bloom so fast join in to help human in all activity everyday. technology that bloom so fast technology in the field of information, especially information technology based on multimedia because has important character to competes and to increase and push society performance. in so many reasonable consequence area and preeminent technology progress a area that make use processor energetic technology application and infrastructure completion, for that technology progress utilization to subsidize effort that done by using method - existing method. so multimedia technology is effective tool to reach superiority in compete at all area.

make company profile based on multimedia is one of [the] information technology form in this time many used at various company. multimedia includes various media in one software (software). meaning from itself multimedia term federation between various media likes text, graph, picture, animation and data that controlled with computer program (in one digital software) with has ability interaktif.

company pt. wana tirta yogyakarta not yet has information delivery media, then we make company profile based on multimedia that contain all informations from company.

keyword: company profile company based on multimedia