

**PERANCANGAN WEB E-COMMERCE PADA BANGKEL**

**“WAHYU JAYA MOTOR”**

**SKRIPSI**



**Disusun Oleh :**

**Nailul Taufiq**

**06.12.1563**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI**

**SEKOLAH TINGGI MENAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM**

**YOGYAKARTA**

**2010**

**PERANCANGAN WEB E-COMMERCE PADA BANGKEL**

**“WAHYU JAYA MOTOR”**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



**Disusun Oleh :**

**NAILUL TAUFIQ**

**06.12.1563**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI**

**SEKOLAH TINGGI MENAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM**

**YOGYAKARTA**

**2010**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN WEB E- COMMERCE PADA BENGKEL WAHYU  
JAYA MOTOR**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Nailul Taufiq**  
**06.12.1563**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 2 Agustus 2010

**Dosen Pembimbing,**



**Emha Taufiq Lutfi, ST, M.Kom**  
**NIK. 19030212025**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN WEB E-COMMERCE PADA BENGKEL WAHYU  
JAYA MOTOR**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Nailul Taufiq**  
**06.12.1563**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 28 Juli 2010

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Bambang Sudaryanto, Drs, MM.**  
**NIK. 190302029**

**Krisnawati, S.SI, MT.**  
**NIK. 190302038**

**Armadiyah Amborowati, S.kom, M.Eng.**  
**NIK. 190302063**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 31 Oktober 2010

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 4 Agustus 2010

**Nailul Taufiq**

**06.12.1563**

## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Syukur Alhamdulillah kita panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya...Sholawat serta salam kepada Nabi Muhammad SAW serta Seluruh pengikut setianya hingga akhir zaman...*

*Skripsi ini kupersembahkan untuk:*

*Keluargaku **TERCINTA** dan*

*TERSAYANG:*

*Kedua Orang tuaku **H.Muhammad Sulthon** dan **Hj. Siti Mutma'inah** yang selalu sabar dan memberikan motivasi untuk dapat segera menyelesaikan skripsi ini, serta adik "**Baharul Ulum**" yang terus menerus mendoakan dan memberikan dukungan moril dan semangat.*

*Teman-teman **Team HOLLO** (Panjol, Yudi "Kaji", Atoxs, Bowo, Pobro, Pangid, Fajar "Arot", Yudi "Vixion", Omens, Wahyu "Rames", Bapaken Simboke, Dita, Ading, **Fariid "Slemania"**, Fepri, Uki, Dinda, Meta, Rasty, Oyak, Yanuar, Faul, Umie, Yopie, Toni, **Manyul "Bonex"**, Bangkit "Cangkriman", Baji, Ajonk)*

*Serta anak2 kelas **SI-B** angkatan 06.....*

*Serta Anak-anak **Kos** Semua .....*

*[Opiq.21@gmail.com](mailto:Opiq.21@gmail.com)*

## MOTTO

✚ Dengan ilmu kehidupan menjadi mudah, dengan seni kehidupan menjadi indah dan dengan agama kehidupan menjadi terarah dan bermakna.

(HR. Mukti Ali)

✚ Jadikan sabar dan sholatmu sebagai penolongmu, Dan sesungguhnya yang demikian itu sungguh berat kecuali bagi orang-orang yang khusu'

(QS. Al-Baqarah:45)

✚ Tidak ada seorangpun yang tidak berguna di dunia ini selama ia meringankan beban orang lain (Charles Dickens)

✚ Ukuran sukses sejati terletak pada kemampuan anda merasakan pikiran bahagia dan lalui segalanya dengan senyuman

✚ Sebuah kemenangan terbesar tidak melihat seberapa banyak kita jatuh akan tetapi seberapa banyak kita bangkit setiap kita jatuh.

✚ Dalam setiap melakukan perbuatan dan sikap pasti akan mendapatkan jawaban dari pertanyaan tentang diri kita.

✚ Apa yang berlalu biarkan berlalu, dari harapan dimasa depan hanyalah misteri bagimu... hanyalah waktu yang sedang kau jalani saat ini.

## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan atas kehadiran ALLAH SWT yang telah memberikan berkah, rahmat serta karunia dan hidayahnya. Sholawat serta salam penulis haturkan pada junjungan kita Nabi Muhammad SAW sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Web E-Commerce Pada Bengkel Wahyu Jaya Motor ” dengan tepat waktu dan baik dalam pengerjaannya serta sesuai apa yang telah direncanakan.

Laporan skripsi ini disusun penulis merupakan untuk memenuhi syarat kelulusan Strata 1 Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta. Skripsi ini dapat tersusun dan terlaksana dengan baik dan tepat waktu berkat bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya serta mendedikasikan kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayahNya kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua Pengelola Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “ AMIKOM ” Yogyakarta.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M selaku Ketua Jurusan S1 Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM ” Yogyakarta.



4. Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom yang juga telah membimbing dengan sabar dan banyak memberikan motivasi serta masukan yang membangun.
5. Ibu.Rahayu selaku pemilik bengkel “Wanyu Jaya Motor”
6. Seluruh Dosen - dosen dan staf karyawan STIMIK “ AMIKOM ” yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan motivasi untuk selalu belajar.
7. Semua Pihak yang telah memberi dukungan dan membantu dalam terselesainya dalam pembuatan skripsi ini.

Akhir kata penulis mohon maaf bila dalam pengerjaan skripsi ini banyak kesalahan dan kekurangan serta telah merepotkan Berbagai pihak yang terugikan. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan menambah pengetahuan bagi orang banyak, khususnya dapat di gunakan sebagai acuan bagi Mahasiswa serta rekan -rekan di STIMIK “ AMIKOM “ Yogyakarta.

Wassalamu’alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta,4 Agustus 2010

Nailul Taufiq

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN</b> .....	iv
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	v
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	vi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xvi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xviii
<b>INTISARI</b> .....	xvi
<b>ABSTRACT</b> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
a. Bagi Penulis .....	3
b. Bagi Pihak Bengkel .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
a. Bagi Penulis .....	4

b. Bagi Pihak Penulis .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
1) Bab I Pendahulian .....	5
2) Bab II Dasar Teori .....	5
3) Bab III Analisis Dan Perancangan .....	5
4) Bab IV Hasil Dan Pembahasan Sistem .....	5
5) Bab V Penutup .....	5
<b>BAB II DASAR TEORI.....</b>	<b>6</b>
2.1 Konsep Dasar .....	6
2.1.1 Pengertian Sistem .....	6
2.1.2 Karakteristik Sistem .....	6
2.2 Konsep Dasar Informasi .....	6
2.2.1 Pengertian Informasi .....	6
2.2.2 Kualitas Informasi .....	7
2.3 Konsep Dasar Internet.....	7
2.3.1 Pengertian Internet .....	7
2.3.2 Cara Kerja Internet.....	10
2.4 Sejarah E-commerce .....	11
2.5 Domain.....	12
2.5.1 TDL (Top Level Domain).....	12
2.5.2 Sld (Second Level Domain).....	13
2.5.3 Third Level Domain .....	13
2.5.4 Aturan Penulisan Nama Domain .....	14

2.5.5 Langkah Mengatur Nama Domain.....	14
2.6 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	14
2.6.1 Adobe Photoshop CS .....	14
2.6.2 Macromedia Dreamwever MX .....	15
2.7 Web Scripting Language .....	16
2.7.1 HTML .....	17
2.7.2 PHP .....	18
2.7.2.1 Cara-cara menulis Script PHP .....	20
2.7.2.2 Keunggulan PHP .....	20
2.8 Web Server .....	21
2.8.1 Apache .....	21
2.8.1.1 Adapun pertimbangan dalam memilih Apache.....	22
2.8.1.2 Adapun ciri Khas dari Apache, .....	22
2.9 Web Browser .....	23
2.9.1 Internet Explorer .....	23
2.10 MySQL .....	24
2.10.1 Adapun keistimewaan MySQL,.....	25
2.11 Tinjauan Umum Bengkel Wahyu Jaya Motor .....	26
<b>BAB III GAMBARAN UMUM DAN ANALISIS SISTEM.....</b>	<b>27</b>
3.1 Gambaran Umum Sekolah .....	27
3.1.1 Sejarah Perusahaan.....	27
3.1.2 Visi Dan Misi Perusahaan.....	27
3.1.3 Struktur Organisasi .....	28

3.2 Analisis Sistem.....	29
3.2.1 Definisi Masalah .....	29
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem.....	30
1. Analisi Kinerja ( <i>Performance</i> ).....	30
2. Analisi Informasi ( <i>Information</i> ).....	31
3. Analisi Ekonomi ( <i>Economi</i> ).....	32
4. Analisi Pengendalian ( <i>Control</i> ).....	32
5. Analisi Efisien ( <i>Efficient</i> ).....	33
6. Analisi Pelayanan ( <i>Service</i> ) .....	34
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	35
3.2.3.1 Tipe-tipe Kebutuhan Sistem .....	35
3.2.3.2 Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	36
3.2.3.3 Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	37
3.2.3.4 Kebutuhan Informasi.....	37
3.2.3.5 Kebutuhan Pengguna ( <i>User</i> ) .....	38
3.2.3.6 Metode Analisis Biaya dan Manfaat .....	40
1. Metode Periode Pengembalian ( <i>payback period</i> )..	40
2. Metode Pengembalian Investasi ( <i>ROI</i> ).....	41
3. Metode Nilai Sekarang ( <i>NPV</i> ).....	43
3.2.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	45
3.2.4.1 Kelayakan Teknologi .....	45
3.2.4.2 Kelayakan Hukum.....	46
3.2.4.3 Kelayakan Operasional .....	47

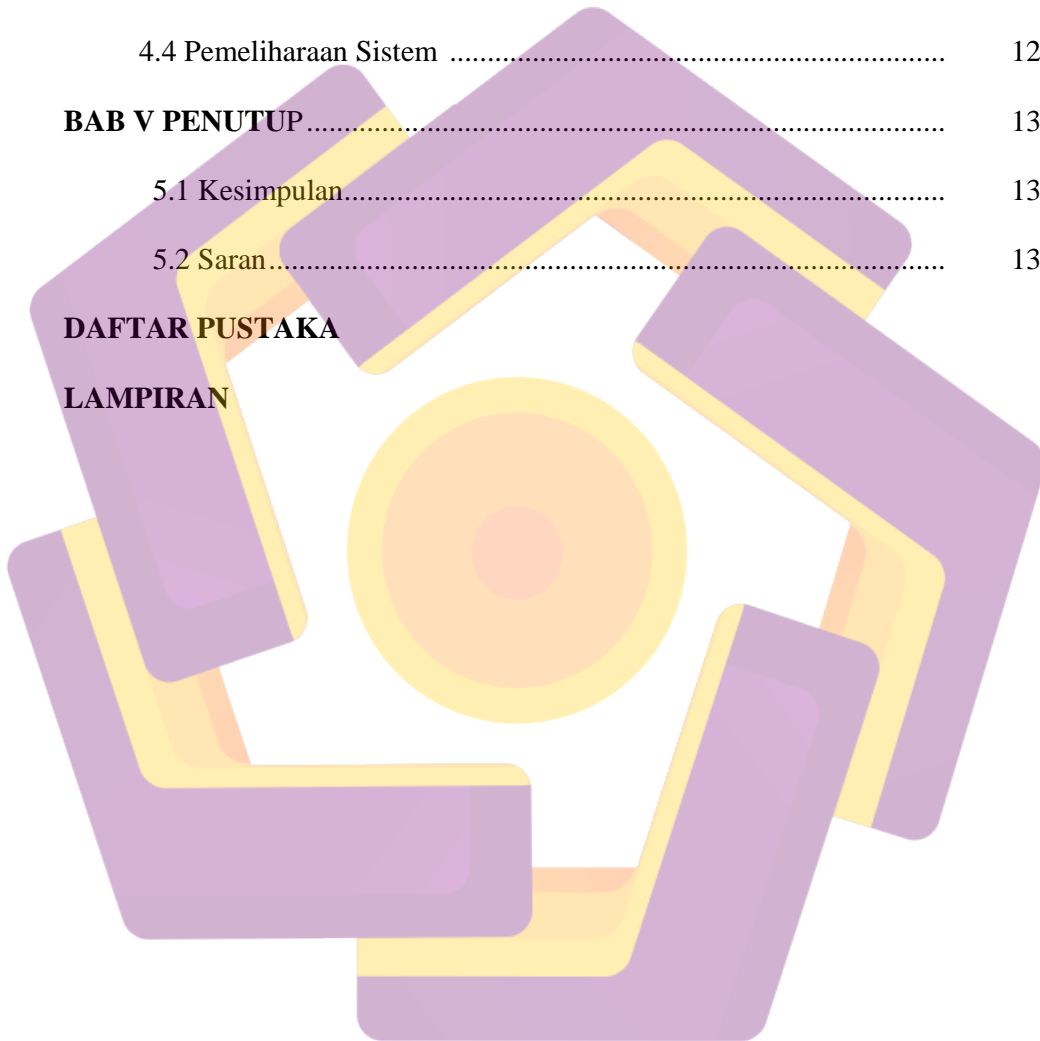
3.2.4.4 Kelayakan Ekonomi .....	47
3.3 Perancangan Sistem .....	48
3.3.1 Flowchart Sistem .....	48
3.3.1.1 Gambar Flowchart .....	49
3.3.2 Diagram Arus Data .....	50
3.3.2.1 DFD Level 0.....	50
3.3.2.2 DFD Level 1.....	51
3.3.2.3 DFD Level 2 Admin.....	52
3.3.2.4 DFD Level 2 User .....	53
3.3.3 ERD.....	54
3.3.4 Relasi Tabel .....	55
3.3.5 Rancangan Struktur Tabel .....	56
3.3.Rancangan Desain Interface .....	60
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>68</b>
4.1 Pengertian Implementasi.....	68
4.1.1 Pengetesan Database .....	68
A. Pembuatan Database .....	70
B. Pembuatan Koneksi .....	79
4.1.2 Pembuatan Form Intervace .....	81
A.Pembuatan Form Admin .....	81
B. Halaman User .....	87
4.2 Pengujian .....	92
4.2.1 Metode White Box .....	92

4.2.2 Metode Black-Box .....	95
A. Tabel Deskripsi Black-Box <i>Testing</i> .....	95
B. Interface Black Bock-Box Testing .....	98
4.2.3 Pendaftaran Web Ke Web Server Gratis.....	103
4.3 Manual Program .....	108
4.3.1 Form Login .....	110
4.3.2 Form Menu Utama Admin .....	111
1. Form Data Admin .....	112
2. Form Data Barang .....	113
3. Form Data Jenis .....	114
4. Form Data Merk.....	115
5. Form Data Type .....	116
6. Form Data Buku Tamu.....	117
7. Form Data Konsumen .....	118
8. Form Data Pemesanan .....	118
9. Form Data Berita.....	119
4.3.3 Form Menu Utama User .....	120
1. Form Home .....	120
2. Form Barang .....	121
3. Form Berita .....	121
4. Form BukuTamu .....	122
5. Form Login User .....	123
6. Form Pendaftaran User .....	123

7. Form Detail Barang.....	124
8. Form Add To Cart.....	124
9. Form Cara Pembelian.....	125
4.3.4 Menu Pembelian .....	125
4.4 Pemeliharaan Sistem .....	129
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	130
5.1 Kesimpulan.....	130
5.2 Saran.....	131

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

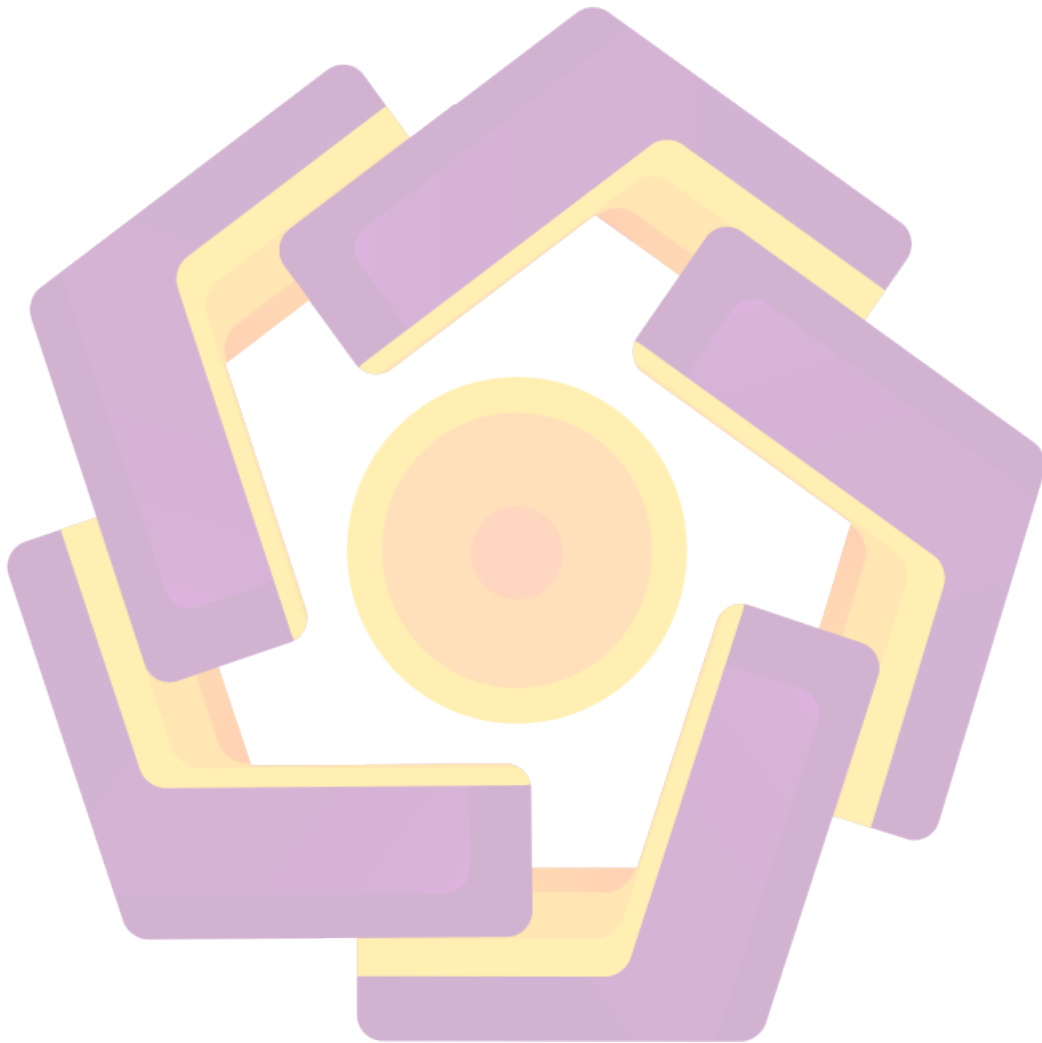




## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Tabel Analisi Kerja.....	30
Tabel 3.2	Tabel Analisis Informasi.....	31
Tabel 3.3	Tabel Analisis Ekonomi.....	32
Tabel 3.4	Tabel Analisis Pengendalian.....	33
Tabel 3.5	Tabel Analisis Efisiensi.....	33
Tabel 3.6	Tabel Analisis Pelayanan.....	34
Tabel 3.7	Tabel Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	36
Tabel 3.8	Tabel Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	37
Tabel 3.9	Tabel Biaya.....	39
Tabel 3.10	Tabel Hasil Analisis .....	44
Tabel 3.11	Tabel Relasi Antar Tabel.....	55
Tabel 3.12	Tabel Admin.....	56
Tabel 3.13	Tabel Berita.....	56
Tabel 3.14	Tabel Barang.....	57
Tabel 3.15	Tabel Merk.....	57
Tabel 3.16	Tabel Jenis .....	58
Tabel 3.17	Tabel Type.....	58
Tabel 3.18	Tabel Transaksi .....	58
Tabel 3.19	Tabel Detail Transaksi.....	59
Tabel 3.20	Tabel Konsumen.....	59
Tabel 3.21	Tabel Detail Transaksi.....	60

Tabel 4.1	Tabel Black-Box Testing.....	98
Tabel 4.2	Tabel Hak Akses User dan Admin.....	102



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Gambar Struktur Organisasi.....	28
Gambar 3.2	Gambar Flowchart.....	49
Gambar 3.3	Gambar DFD Level 0.....	50
Gambar 3.4	Gambar DFD Level 1.....	51
Gambar 3.5	Gambar DFD Level 2 Admin.....	52
Gambar 3.6	Gambar DFD Level 2 Konsumen.....	53
Gambar 3.7	Gambar ERD.....	54
Gambar 3.8	Gambar Halaman Home.....	61
Gambar 3.9	Gambar Halaman Barang.....	62
Gambar 3.10	Gambar Halaman Detail.....	63
Gambar 3.11	Gambar Halaman Berita.....	64
Gambar 3.12	Gambar Halaman Buku Tamu.....	65
Gambar 3.13	Gambar Halaman Cara Beli.....	66
Gambar 3.14	Gambar Halaman Profil.....	67
Gambar 3.15	Gambar Halaman Add Shopping.....	68
Gambar 3.16	Gambar Halaman Input Data Konsumen.....	69
Gambar 3.17	Gambar Halaman Login User.....	69
Gambar 3.18	Gambar Cetak Nota.....	70
Gambar 4.1	Gambar Membuat Tabel.....	72
Gambar 4.2	Gambar Membuat Nama Tabel.....	73
Gambar 4.3	Gambar Membuat Tabel Admin.....	74

Gambar 4.4	Gambar Membuat Tabel Barang.....	75
Gambar 4.5	Gambar Membuat Tabel Berita.....	76
Gambar 4.6	Gambar Membuat Tabel Buku Tamu.....	77
Gambar 4.7	Gambar Membuat Tabel Detail Transaksi.....	78
Gambar 4.8	Gambar Membuat Tabel Jenis.....	78
Gambar 4.9	Gambar Membuat Tabel Konsumen.....	79
Gambar 4.10	Gambar Membuat Tabel Merk.....	80
Gambar 4.11	Gambar Membuat Tabel Transaksi.....	80
Gambar 4.12	Gambar Membuat Tabel Type.....	81
Gambar 4.13	Gambar Login Admin.....	83
Gambar 4.14	Gambar Menu Utama Admin .....	84
Gambar 4.15	Gambar Form Admin .....	84
Gambar 4.16	Gambar Form Jenis.....	85
Gambar 4.17	Gambar Form Merk.....	85
Gambar 4.18	Gambar Form Type .....	86
Gambar 4.19	Gambar Form Buku Tamu.....	86
Gambar 4.20	Gambar Form Konsumen.....	87
Gambar 4.21	Gambar Form Transaksi.....	87
Gambar 4.22	Gambar Form Barang.....	88
Gambar 4.23	Gambar Form Berita.....	88
Gambar 4.24	Gambar Halaman Menu Utama User.....	89
Gambar 4.25	Gambar Halaman Form Home.....	90
Gambar 4.26	Gambar Halaman Form Barang.....	90

Gambar 4.27	Gambar Form Berita.....	91
Gambar 4.28	Gambar Form Buku Tamu.....	91
Gambar 4.29	Gambar Form Cara Pembelian.....	92
Gambar 4.30	Gambar Login User.....	92
Gambar 4.31	Gambar Form Detail Barang .....	93
Gambar 4.32	Gambar Form Add To Cart.....	93
Gambar 4.33	Gambar Form Pendaftaran.....	94
Gambar 4.34	Gambar Form Profil.....	95
Gambar 4.35	Gambar Penambahan Stok.....	96
Gambar 4.36	Gambar Hasil Proses Penambahan Stok.....	97
Gambar 4.37	Gambar Tombol Login diklik, Password Kosong.....	101
Gambar 4.38	Gambar Tombol Login diklik, User ID kosong.....	101
Gambar 4.39	Gambar Tombol Login diklik, User ID dan Password kosong....	102
Gambar 4.40	Gambar Tombol Simpan diklik, jenis kosong.....	102
Gambar 4.41	Gambar Tombol Simpan diklik, Merk kosong.....	103
Gambar 4.42	Gambar Tombol Simpan diklik, Type kosong.....	103
Gambar 4.43	Gambar Tombol Simpan diklik, Harga kosong.....	104
Gambar 4.44	Gambar Tombol Simpan diklik, Stok kosong.....	104
Gambar 4.45	Gambar Tombol Simpan diklik, jenis kosong.....	105

## INTISARI

Kegunaan komputer adalah sebagai alat pengolahan data yang mampu menghasilkan informasi yang lebih baik dan memudahkan dalam penanganan suatu basis data. Komputer memberikan kemudahan penggunaannya dalam melakukan pemrosesan data menjadi informasi sehingga informasi yang di hasilkan akan membantu pengguna di dalam pengambilan keputusan.

Untuk mengembangkan sistem komputerisasi pada bengkel Web Wahyu jaya Motor di perlukan adanya suatu media yang memiliki kemampuan yang memadai sehingga informasi yang di hasilkan akan lebih mudah karena data transaksi bengkel dan transaksi pembelian barang merupakan kegiatan yang di lakukan secara teliti dan periodik setiap waktu sehingga tidak menutup kemungkinan data yang di kelola akan berubah setiap saat sedangkan dalam pelaksanaannya memerlukan informasi yang cepat sehingga laporan yang di hasilkan akan dapat dengan mudah di pertanggungjawabkan.

Dengan informasi di harapkan dapat mengatasi dalam pengolahan data, sehingga pada akhirnya dapat membantu, mempermudah dan memperlancar tugas pengelolaan data dalam menyajikan informasi.

*Kata-kunci = Komputer, Sistem Komputerisasi, Bengkel.*

## ABSTRACT

*Usefulness of computers is as tools of data processing that could produce better information and simplify the handling of a data base. Computers provide ease of use in the conduct of data processing into information so that the information generated will membantu users in decision making.*

*To develop a computerized system at the workshop Web Revelation jaya motors in need of a medium that has sufficient capacity so that the information generated will be easier because the data transactions and purchases workshop is an activity that is done carefully and periodically every time so it does not cover the possibility that the data on governance will change any time while in its implementation requires fast information so that reports can be generated easily accountable.*

*With the information in the hope to overcome in data processing, which in turn can assist, facilitate and expedite the task of data management in presenting information.*

*Keyword = Computers, Computerized System, Workshop.*