

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini, akan menjelaskan mengenai kesimpulan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut dari aplikasi yang dibuat. Kesimpulan yang diambil berasal dari hasil dan analisa uji coba yang telah dilakukan.

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil uji coba perangkat lunak ini dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Game tragixz Force ini masih memiliki beberapa kelemahan dan batasan-batasan yang berkenaan dengan kendala teknis yaitu game tidak kompatible dengan beberapa ponsel seperti pada handphone sony ericsson, sedangkan pada kendala non-teknis yaitu kurangnya pengetahuan dasar tentang konsep pembuatan game tragixz force ini.
2. Game Tragixz Force ini memiliki keunggulan di bidang grafik yang disertakan cukup menarik, yaitu dengan pemilihan warna yang baik sehingga dapat mempengaruhi minat user untuk memainkannya di dalam permainan.
3. Game ini mengungkap ide yang sederhana yaitu game ini hanya mencapai satu stage saja dan juga tidak dilengkapi dengan sound efek.

## 5.2 Saran

Sebagai saran yang dapat diberikan dalam pembuatan Tugas Akhir yaitu :

1. Dengan penguasaan yang matang maka dalam membuat game akan semakin cepta pengerjaanya dan juga persiapan grafis yang sudah di kerjakan awal sebelum rencana pembuatan awal game.
2. Penambahan karakter selain pemain di dalam permainan, agar dapat membuat permainan ini lebih hidup dan ramai.
3. Penambahan misi bagi pemain.
4. Agar di berikan sound efek agar lebih dramatis dalam memainkan gamenya.
5. Suapaya tidak terjadi batasan dalam penggunaan game tersebut, maka harus di lakukan di dalam berbagai macam tipe ponsel bukan hanya pada Sony Eriesson saja tapi pada semua vendor, sehinga akan tahu di mana letak setiap kesalahan program yang di buat.