

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian, pembahasan serta implementasi yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Game Tuyul The Adventure 3D dapat memenuhi tujuan awal pembuatan aplikasi dengan menerapkan metodologi Multimedia Life Cycle(MDLC) dengan versi luther-sutopo dengan cukup baik dan mampu mengenalkan macam-macam hantu di indonesia dengan cara yang unik dan mudah diterima semua kalangan.
2. Pada pengujian aplikasi ini juga di dapat hasil yang baik karena semua Objek, karakter dan interface dapat berjalan dengan lancar pada perangkat android yang telah disiapkan.
3. Karakter hantu pada game tuyul the adventure 3d dapat terimplementasi dengan maksimal dan mampu menerjemahkan sifat dan watak dari masing-masing karakter itu sendiri.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian dan kesimpulan yang didapat peneliti menyarankan dan merekomendasikan dalam menyelesaikan skripsi ini antara lain :

1. Menambahkan level yang lebih kompleks dengan NPC yang lebih beraneka ragam.
2. Perlu ditambahkan fitur multiplayer agar pemain tidak merasa jenuh ketika bereksplorasi dalam game tersebut.
3. Akan lebih menarik jika ada penambahan fitur bonus dalam setiap stage.

