

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Kehidupan manusia pada masa sekarang ini tidak terlepas dari informasi, apapun profesinya, dan informasi senantiasa membuka hal – hal yang baru dan utama dalam era globalisasi, perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi merupakan suatu hal yang sangat cepat perkembangannya dari tahun ke tahun. Teknologi komputer salah satunya, memiliki banyak kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan serta efisiensi dalam pengolahan data dibandingkan sistem manual. Pengolahan data menjadi informasi inilah yang dijadikan sebagai salah satu kelebihan dari komputer.

Salah satu kebutuhan yang sangat besar dalam penyajian informasi sekarang ini adalah kebutuhan akan sistem informasi yang sering dipakai oleh masyarakat umum, perusahaan, dan instansi – instansi negara. Salah satu contohnya sistem penggajian karyawan.

Dalam permasalahan ini sistem penggajian karyawan yang sebelumnya menggunakan sistem manual dan sistem komputer sederhana, sehingga memperlambat proses penggajian, tidak efisien dan memperbesar kesalahan manusia.

Dengan melihat keadaan ini, mendorong penulis untuk melakukan penelitian tentang penggajian karyawan yang akan dilanjutkan untuk pembuatan tugas akhir yang akan diberi judul "Perancangan Sistem Penggajian Karyawan KOPEGTEL

Yogyakarta”, maka diharapkan dapat mempercepat dan melancarkan proses penggajian dengan meminimalkan kesalahan yang ada.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari latar belakang rumusan masalah yang telah diuraikan di atas, maka penulis merumuskan masalah “Bagaimana cara merancang dan membuat Sistem Penggajian Karyawan KOPEGTEL Yogyakarta menggunakan Visual Basic 6.0 dan SQL Server yang meliputi kebutuhan sistem, desain antar muka, flowchart, DFD, report hasil eksekusi program”.

## **1.3 Batasan Masalah**

Dari rumusan masalah yang ada, maka penulis membuat sebuah sistem aplikasi yang berjudul “Perancangan Sistem Penggajian Karyawan KOPEGTEL Yogyakarta”, menggunakan Visual Basic 6.0 dan SQL Server dengan batasan masalah hanya penggajian karyawan dan data karyawan.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penulis melakukan penelitian ini adalah sebagai penunjang pengumpulan data guna pembuatan tugas akhir. Sedangkan tujuan penulisan ini sebagai berikut :

1. Bagi Penulis
  - a. Sebagai syarat meraih gelar Ahli Madya STMIK Amikom Yogyakarta.

- b. Menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama kuliah di STMIK Amikom.
  - c. Memperoleh gambaran yang nyata serta dapat membantu dalam merumuskan masalah bagaimana cara merancang dan membuat sistem penggajian karyawan.
2. Bagi KOPEGTEL Yogyakarta
- a. Dengan diterapkannya aplikasi Visual Basic 6.0 dan SQL Server diharapkan dapat memudahkan pihak KOPEGTEL Yogyakarta khususnya bagian personalia dalam menggaji karyawan.

- b. Sebagai bahan kajian dan pertimbangan dalam mengimplementasikan sistem pengolahan data dan penetapan kebijakan-kabijakan dalam mengolah, mengendalikan dan mengembangkan sistem yang baru yang mampu memberikan informasi yang cepat dan akurat, sehingga bermanfaat bagi perencanaan pada masa yang akan datang. Pengembangan sistem yang ada dalam rangka meningkatkan efektifitas kerja.

### **1.5 Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

#### **1. Observasi**

Suatu metode yang dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung dilapangan untuk mendapatkan gambaran yang jelas tentang permasalahan yang akan diteliti.

## 2. Wawancara

Pengumpulan data dengan cara meneliti langsung dan mengajukan pertanyaan yang sesuai dengan perancangan sistem penggajian karyawan.

## 3. Kearsipan

Metode yang dilakukan dengan cara meneliti data – data yang diperoleh dari arsip – arsip untuk mendapatkan dokumen – dokumen yang berkaitan dengan data penggajian sehingga dapat membantu dalam mendesain sistem yang dirancang.

## 4. Studi Pustaka

Dilakukan dengan mencari referensi dari literatur – literatur yang berkaitan dengan perancangan sistem.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Dalam penulisan tugas akhir ini terdiri dari bab, yaitu :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II DASAR TEORI**

Bab ini berisikan pengenalan sistem secara umum dan perangkat lunak yang digunakan.

#### **BAB III GAMBARAN UMUM OBJEK PENELITIAN**

Bab ini menguraikan tentang gambaran umum obyek penelitian dan gambaran flowchart sistem yang sedang berjalan.

#### BAB IV PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisikan rancangan dan manual program yang akan diterapkan dalam instansi yang bersangkutan.

#### BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran sekaligus sebagai penutup laporan tugas akhir.

