

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia informasi saat ini berkembang dengan cepat dan pesat yang mencakup segala bidang. Semua kegiatan yang dilakukan membutuhkan informasi dan setiap kegiatan dituntut untuk menghasilkan informasi yang bermanfaat. Dalam perkembangan dan kebutuhan informasi maka, penggunaan sistem komputerisasi ikut berkembang dan jalur teknis dapat lebih sempurna dengan bantuan alat yang dapat menunjang keefektifan kinerja penggunaannya yaitu komputer. Salah satu keunggulan komputer adalah dapat menelusuri data dan dapat melakukan penghitungan dengan cepat tepat dan akurat sehingga dapat memudahkan pekerjaan. Perkembangan teknologi informasi dapat meningkatkan kinerja dan memungkinkan berbagai kegiatan sehingga akan meningkatkan produktifitas. Teknologi informasi adalah suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, dan memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat dan tepat waktu yang digunakan baik untuk berbagai bidang. Selain itu dapat menyimpan memori dalam jumlah banyak pada bentuk file-file tertentu dengan aman.

Komputer merupakan alat pengolahan data dengan akses yang cepat tepat dan akurat dibandingkan dengan otak manusia. Dengan adanya sistem

komputerisasi maka akan membantu kelancaran dan mempermudah dalam pengolahan data. Pemanfaatan teknologi juga dapat diterapkan dalam penghitungan kredit poin para guru yang mengajukan pangkat.

Penghitungan masih dilakukan secara manual, walaupun ada pula yang telah menggunakan komputer dengan memanfaatkan perangkat lunak (software) Microsoft Excel sebagai alat bantu memang cukup akurat namun dengan penggunaan software tersebut ada kekurangan yaitu dalam hal keefisienan dan kecepatan dalam pengolahan data. Berdasarkan permasalahan yang ada maka akan dibuat suatu aplikasi untuk menghitung kredit poin yang efektif dan lebih baik dalam pengolahan data.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan, maka rumusan permasalahan yaitu bagaimana membuat aplikasi penghitungan kredit poin untuk pengajuan kenaikan pangkat guru.

1.3 Batasan Masalah

Untuk mengurangi ruang lingkup pembahasan serta tidak menyimpang, maka suatu masalah harus mempunyai batasan-batasan. Tujuan pembatasan masalah ini adalah untuk membatasi permasalahan yang dibahas, sehingga permasalahan tidak meluas dan tetap dapat memperoleh suatu solusi dari permasalahan yang dibahas.

Batasan masalah ditekankan pada

- a. Perhitungan dikhususkan pada penghitungan kredit poin para guru di UPT Dinas Pendidikan Kecamatan Pitu Kabupaten Ngawi.
- b. Aplikasi yang dibangun dirancang untuk dipergunakan tim penilai.
- c. Visual Basic 6.0 sebagai aplikasi bahasa pemrograman dan Microsoft SQL Server 2000 sebagai aplikasi database yang digunakan dalam pembuatan aplikasi penghitungan kredit poin ini.

1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian ini adalah untuk sebagai prasyarat menyelesaikan pendidikan Program Stars Satu (S1) di STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga untuk menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Sedang tujuan penelitian adalah merancang dan membangun aplikasi penghitungan yang dapat membantu memecahkan persoalan dalam menghitung banyaknya kredit poin yang telah berhasil dikumpulkan oleh guru yang mengajukan kenaikan pangkat.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian ini adalah :

1. Bagi tim penilai, sistem ini diharapkan bisa membantu dan mempermudah dalam melakukan penghitungan sehingga dapat diketahui apakah guru tersebut layak untuk naik pangkat.
2. Sebagai tolak ukur sejauh mana ilmu yang didapat di perkuliahan dapat diterapkan ke dalam lingkungan permasalahan yang sebenarnya.

1.6 Metode Penelitian

1. Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data-data dilakukan dengan menggunakan beberapa metode pengumpulan data, sebagai berikut:

a. Metode interview

Metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan objek penelitian.

b. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan mengamati secara langsung ke tempat objek penelitian.

c. Metode Sampling

Mengambil beberapa contoh data yang berhubungan dengan objek penelitian yang akan digunakan sebagai contoh dalam analisis.

d. Metode Pustaka

Metode ini diterapkan dengan membaca dan memahami sebagai referensi yang berhubungan dengan objek penelitian, juga sebagai landasan teori yang akan mendukung penelitian ini.

2. Metode Analisis

Menganalisis dan memahami masalah yang dihadapi pemakai aplikasi dalam hal penghitungan. Dimana fungsi dan tujuan dari aplikasi harus dispesifikasikan sesuai dengan kebutuhan.

3. Perancangan Sistem

Tahap ini merupakan perancangan dari model permasalahan yang ada. Pada tahap ini dihasilkan rancangan komponen-komponen sistem aplikasi penghitungan dan dihasilkan beberapa diagram alir dari sistem aplikasi.

4. Implementasi Sistem

Yaitu dari hasil perancangan sistem yang telah dilakukan maka diimplementasikan dalam sebuah program yang dapat dipergunakan.

5. Pengujian Program

Meliputi pengujian program dan sistem secara keseluruhan. Apakah sistem aplikasi yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan atau belum, sehingga program tersebut benar-benar siap digunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan laporan ini akan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab dimana masing-masing bab akan dijelaskan sebagai berikut:

1. Bab I Pendahuluan

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

2. Bab II Landasan Teori

Bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

3. Bab III Analisis dan Perancangan

Bab ini membahas mengenai tinjauan umum, analisa, dan perancangan program aplikasi untuk memecahkan masalah yang ada.

4. Bab IV Implementasi sistem

Bab ini berisi tentang hasil perancangan program aplikasi yang akan dibuat.

5. Bab V Penutup

Bab ini merupakan penutup laporan yang berisi tentang kesimpulan dan saran-saran.