

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA TOKO BESI DAN BANGUNAN SUMBER MAKMUR**

BOYOLALI

SKRIPSI



Disusun oleh:

YULI WIDYANI

06.12.1769

JURUSAN SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM

YOGYAKARTA

2010

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA TOKO BESI DAN BANGUNAN SUMBER MAKMUR**

BOYOLALI

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh:

YULI WIDYANI

06.12.1769

JURUSAN SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM

YOGYAKARTA

2010

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan
pada Toko Besi dan Bangunan Sumber Makmur**

Boyolali

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yuli Widjani

06.12.1769

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 20 Juli 2010

Dosen Pembimbing,

Bambang Sudaryatno, Drs, MM.
NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Besi dan
Bangunan Sumber Makmur Boyolali**
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yuli Widyan
06.12.1769**

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 20 Juli 2010

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

**Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029**

**Sudarmawan, MT
NIK. 190302035**

**Dr. Ema Utami, S.SI, M.Kom
NIK. 190302037**

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 Juli 2010



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala limpahan berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Skripsi dengan judul “**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Besi dan Bangunan Sumber Makmur Boyolali**” ini disusun sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar Sarjana Strata-1 pada jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa selesainya penulisan skripsi ini karena bantuan banyak pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

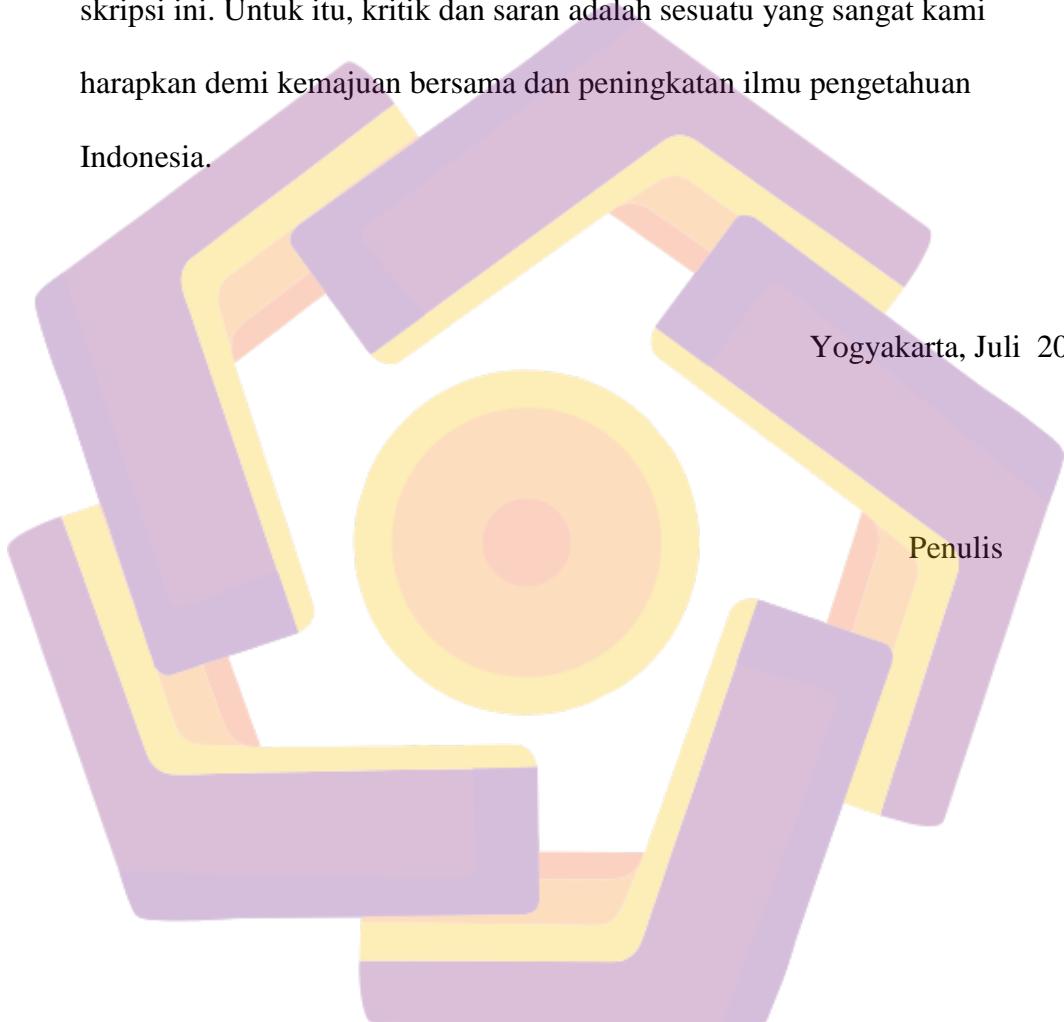
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM, selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta dan dosen pembimbing yang telah memberikan banyak arahan dan bimbingan dalam pelaksanaan skripsi ini.
3. Bapak, Ibu dosen dan seluruh staf dan pegawai di Jurusan Sistem Informasi yang telah membimbing dan menjadi bagian pembelajaran diri selama studi.
4. Kedua Orang Tua yang selalu memberikan doa dan biaya dalam studi saya.

5. Bapak Prakoso selaku penanggung jawab Toko Sumber Makmur.
6. Serta semua pihak yang telah membantu dan bekerjasama dalam pelaksanaan skripsi ini.

Penulis menyadari masih begitu banyak kekurangan dalam penyusunan laporan skripsi ini. Untuk itu, kritik dan saran adalah sesuatu yang sangat kami harapkan demi kemajuan bersama dan peningkatan ilmu pengetahuan Indonesia.

Yogyakarta, Juli 2010

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA.....	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.5 Metedologji Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	6

BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1 Definisi Sistem	8
2.1.2 Karakteristik Sistem	10
2.2 Konsep Dasar Informasi	12
2.2.1 Siklus Informasi.....	14
2.2.2 Kualitas Informasi	15
2.2.3 Nilai Informasi.....	16
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	16
2.3.1 Komponen Sistem Informasi	17
2.3.2 Sistem Informasi Manajemen.....	19
2.3.3 Peranan Sistem Informasi Bagi Manajemen	20
2.3.4 Sistem Informasi Penjualan	20
2.3.4.1 Definisi Penjualan	20
2.3.4.2 Konsep Penjualan.....	20
2.3.4.3 Sistem Informasi Penjualan.....	21

2.4 Konsep Analisis dan Perancangan Sistem	21
2.4.1 Analisis Sistem	21
2.4.2 Analisis Kelemahan Sistem.....	23
2.4.2.1 Analisis Kinerja	23
2.4.2.2 Analisis Informasi	23
2.4.2.3 Analisis Ekonomi	24
2.4.2.4 Analisis Pengendalian	24
2.4.2.5 Analisis Efisiensi	25
2.4.2.6 Analisis Layanan	25
2.4.3 Perancangan Sistem	26
2.4.3.1 Definisi Flowchart	26
2.4.3.2 Definisi Data Flow Diagram	28
2.5 Konsep Dasar Sistem Basis Data.....	29
2.5.1 Pengertian Sisem Basis Data	29
2.5.2. Komponen Dasar Sistem Basis Data	30
2.5.3 Normalisasi	31
2.6 Sistem Perangkat Lunak yang Digunakan	33

2.6.1 Microsoft Visual Basic 6.0	33
2.6.1.1 Bahasa Pemrograman Visual Basic 6.0	33
2.6.1.2 Kemampuan Visual Basic 6.0.....	35
2.6.1.3 IDE Visual Basic 6.0	36
2.6.2 Microsoft SQL Server 2000.....	38
2.6.2.1 Pengenalan Microsoft SQL Server 2000	38
2.6.2.2 Fitur-Fitur Microsoft SQL Server 2000	41
2.6.2.3 Objek-Objek Microsoft SQL Server 2000	43
2.6.2.4 SQL Query Microsoft SQL Server 2000	44
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	46
3.1 Tinjauan Umum	46
3.1.1 Sejarah Berdirinya Toko Sumber Makmur	46
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan	47
3.1.3 Struktur Organisasi.....	47
3.2 Analisis Sistem	48
3.2.1 Definisi Analisis Sistem	48

3.2.2 Identifikasi Masalah	49
3.2.3 Analisis Kelemahan Ssistem	50
3.2.3.1 Analisis Kinerja	51
3.2.3.2 Analisis Informasi	52
3.2.3.3 Analisis Ekonomi	52
3.2.3.4 Analisis Pengendalian	53
3.2.3.5 Analisis Efisiensi	54
3.2.3.6 Analisis Layanan	54
3.2.4 Analisis Kebutuhan Sistem	55
3.2.4.1 Kebutuhan Fungsional	55
3.2.4.2 Kebutuhan Non Fungsional	58
3.2.5 Analisis Biaya dan Manfaat	60
3.2.5.1 Komponen-Komponen Biaya	60
3.2.5.2 Komponen-Komponen Manfaat	62
3.2.5.3 Metode Analisis Biaya dan Manfaat	65
3.2.6 Analisis Kelayakan	69
3.2.6.1 Analisis Kelayakan Teknologi	70

3.2.6.2 Analisis Kelayakan Operasional	70
3.2.6.3 Analisis Kelayakan Hukum	71
3.2.6.4 Analisis Kelayakan Ekonomi	71
3.3 Perancangan Sistem	72
3.3.1 Rancangan Model	72
3.3.2 Rancangan Database.....	78
3.3.2.1 Definisi Perancangan Database	78
3.3.2.2 Normalisasi	78
3.3.2.3 Hubungan Antar Tabel	82
3.3.3 Perancangan Tabel	84
3.3.4 Rancangan Input	88
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM	96
4.1 Implementasi.....	96
4.2 Rencana Implementasi	96
4.3 Kegiatan Implementasi	97
4.3.1 Pemilihan dan Platihan Personil.....	97
4.3.1.1 Pemilihan Personil	97

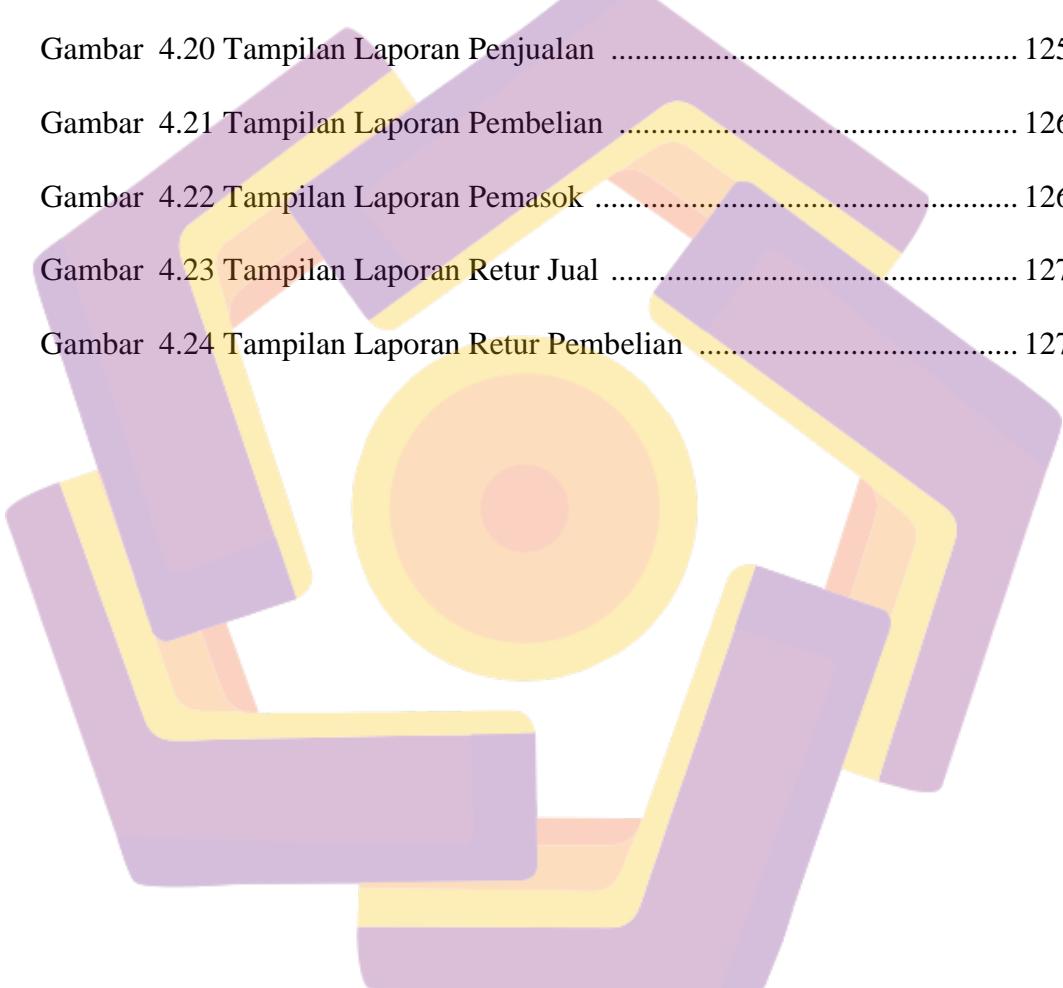
4.3.1.2 Pelatihan Personil	98
4.3.2 Pemrograman dan Pengetesan Program	100
4.3.2.1 Pemrograman	100
4.3.2.2 Pengetesan Program	100
4.3.3 Installasi Hardware dan software	104
4.3.3.1 Instalasi Hardware	104
4.3.3.2 Instalasi Software	105
4.3.4 Pengetesan Sistem	106
4.3.5 Konversi Sistem.....	110
4.3.6 Pemeliharaan Sistem	112
4.4 Spesifikasi Program	113
4.5 Manual Program	116
BAB V PENUTUP.....	129
5.1 Kesimpulan	129
5.2 Saran	131

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus Informasi	14
Gambar 2.2	Komponen Sistem Informasi.....	17
Gambar 2.3	IDE Visual Basic 6.0.....	36
Gambar 2.4	Tampilan SQL Server Service Manager	40
Gambar 2.5	Tampilan Enterprise Manager	41
Gambar 2.6	Tampilan Query Analizer	42
Gambar 2.7	Tampilan Objek SQL Server 2000	43
Gambar 3.1	Struktur Organisasi.....	47
Gambar 3.2	Flowchart Sistem	74
Gambar 3.3	Context Diagram	76
Gambar 3.4	Data Flow Diagram	77
Gambar 3.5	Relasi Antar Tabel.....	83
Gambar 3.6	Rancangan Login Operator	88
Gambar 3.7	Rancangan Menu Utama	89
Gambar 3.8	Rancangan Rubah Password	89
Gambar 3.9	Rancangan Input Admin	90
Gambar 3.10	Rancangan Input Data Barang	90
Gambar 3.11	Rancangan Input Pengguna	91
Gambar 3.12	Rancangan Input Data Pemasok	91
Gambar 3.13	Rancangan Input Transaksi Pembelian	92
Gambar 3.14	Rancangan Input Transaksi Penjualan	93

Gambar 3.15 Rancangan Input Retur Jual	94
Gambar 3.16 Rancangan Input Retur Beli	94
Gambar 3.17 Rancangan Laporan Data Barang.....	95
Gambar 3.18 Rancangan Data Retur Jual	95
Gambar 3.19 Rancangan Data Retur Pembelian	96
Gambar 3.20 Rancangan Laporan Penjualan	96
Gambar 3.21 Rancangan Laporan Pembelian	97
Gambar 3.22 Rancangan Laporan Data Pemasok	97
Gambar 3.23 Rancangan Laporan Data Pengguna	98
Gambar 4.1 Contoh Kesalahan Penulisan	101
Gambar 4.2 Contoh Penanganan Kesalahan Penulisan	101
Gambar 4.3 Contoh Kesalahan Sewaktu Proses	102
Gambar 4.4 Bagan Alir Pengetesan Program	104
Gambar 4.5 Informasi Penyimpanan Data Barang Masuk	109
Gambar 4.6 Tampilan Form Login	116
Gambar 4.7 Tampilan Pesan Kesalahan	116
Gambar 4.8 Tampilan Menu Utama	117
Gambar 4.9 Tampilan Rubah Password	118
Gambar 4.10 Tampilan Input Admin	118
Gambar 4.11 Tampilan Form Barang	119
Gambar 4.12 Tampilan Form Data Pengguna	120
Gambar 4.13 Tampilan Form Data Pemasok	120
Gambar 4.14 Tampilan Form Data Penjualan	121

Gambar 4.15 Tampilan Form Data Pembelian	122
Gambar 4.16 Tampilan Form Retur Penjualan	122
Gambar 4.17 Tampilan Form Retur Pembelian	123
Gambar 4.18 Tampilan Form Laporan Barang	124
Gambar 4.19 Tampilan Form Laporan Pengguna	124
Gambar 4.20 Tampilan Laporan Penjualan	125
Gambar 4.21 Tampilan Laporan Pembelian	126
Gambar 4.22 Tampilan Laporan Pemasok	126
Gambar 4.23 Tampilan Laporan Retur Jual	127
Gambar 4.24 Tampilan Laporan Retur Pembelian	127



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Flowchart	27
Tabel 2.2 Simbol Data Flow Diagram	29
Tabel 3.1 Rincian Biaya Perangkat Keras.....	63
Tabel 3.2 Rincian Biaya Software	63
Tabel 3.3 Rincian Biaya dan Manfaat.....	64
Tabel 3.4 Hasil Perhitungan Analisis Biaya dan Manfaat	69
Tabel 3.5 Bentuk Normalisasi Pertama.....	79
Tabel 3.6 Bentuk Normalisasi Kedua	80
Tabel 3.7 Bentuk Normalisasi Ketiga	81
Tabel 3.8 Struktur Tabel Barang	84
Tabel 3.9 Struktur Tabel Retur Jual	84
Tabel 3.10 Struktur Tabel Pemasok	85
Tabel 3.11 Struktur Tabel Pengguna.....	85
Tabel 3.12 Struktur Tabel Pembelian	85
Tabel 3.13 Struktur Tabel Login	86
Tabel 3.14 Struktur Tabel Penjualan	86
Tabel 3.15 Struktur Tabel Retur Beli	87
Tabel 3.16 Struktur Tabel Detail Pembelian	87
Table 3.17 Struktur Tabel Detail Penjualan	87

INTISARI

Perkembangan teknologi komputer yang semakin tinggi memungkinkan berbagai pembuatan aplikasi yang tidak mungkin sebelumnya. Hal ini memperluas pemanfaatan komputer. Komputer merupakan alat bantu manusia yang dewasa ini memegang peranan penting dalam berbagai aspek kehidupan baik dalam bidang ekonomi, pendidikan, bisnis, maupun teknologi. Dengan menggunakan sistem yang berbasis komputer akan memperoleh keuntungan seperti informasi yang dihasilkan semakin berkualitas dan tepat waktu, efisien, kinerja meningkat dan pelayanan pun lebih baik lagi.

Pada skripsi yang berjudul *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Besi dan Bangunan Sumber Makmur Boyolali* ini akan dikemukakan bagaimana pengolahan data penjualan secara terkomputerisasi. Sistem pengolahan data penjualan yang ada pada Toko Sumber Makmur sampai saat ini masih ditangani secara manual, sehingga sering menimbulkan lambatnya informasi tentang barang-barang yang akan diproduksi dan barang yang telah terjual dan juga memperlambat dalam pembuatan laporan maupun pelayanan kepada pembeli.

Maka, untuk memecahkan masalah tersebut akan dibuat sebuah aplikasi untuk pengolahan data penjualan yang ada di Toko Sumber Makmur. Dengan adanya program aplikasi ini, user atau pemakai aplikasi dapat memudahkan pekerjaannya, yaitu: Kemudahan dalam penginputan data barang, dapat memudahkan dalam pencatatan transaksi penjualan, pencarian data-data yang jumlahnya banyak akan terasa cepat, dapat menyajikan informasi secara tepat, cepat dan akurat, dapat memudahkan dalam pembuatan laporan.

Kata-kunci: software VisualBasic 6.0 sebagai desain interface dan SQL Server 2000 untuk media penyimpanan data, sistem informasi.

ABSTRACT

The development of computer technology which enables higher manufacturing applications previously impossible. This expanding use of computers. Computers are tools that today's human beings play an important role in various aspects of life both in the field of economics, education, business, and technology. By using a computer based system will benefit as more information is produced with quality and timely, efficient, performance increases and service even better.

In skipsi entitled Analysis and Design of Information Systems Sales at Sumber Makmur Hardware Stores and Building will argue how the sales data processing and computerized. Data processing system of the existing sales at the store Sumber Makmur is still handled manually, which often cause the slowness of information about goods to be produced and goods that have been sold and also slow in making reports or services to buyers.

So, to solve these problems will be made an application for data processing sales stuff from his shop Sumber Makmur. Given these applications, users or user applications can facilitate their work, namely: Ease of input data items, Can facilitate the sales transaction records and reservations, Data search in large amount will be felt quickly, Can present information accurately, quickly and accurately, Can facilitate in making the report.

Keywords: software applications VisualBasic 6.0 as the design interface and SQL Server 2000 for data storage media, Information systems.