

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Dalam era globalisasi pemakaian komputer dalam kehidupan manusia sangat meluas dan memasyarakat, tidak hanya terbatas pada lingkungan kerja, tetapi juga dalam kehidupan sehari-hari. Seiring dengan berkembangnya teknologi, semakin pesat pula perkembangan komputer saat ini, baik perangkat keras (*Hardware*) maupun perangkat lunak (*Software*). Begitu juga dengan pembuatan program aplikasi menjadi jauh lebih mudah dan cepat. Dalam hal ini semakin luas pemanfaatan komputer dalam masyarakat.

Pengolahan data yang dilakukan secara manual membutuhkan waktu dan tenaga yang sangat banyak, sehingga bila berhubungan dengan pengolahan data yang kompleks dan besar kurang efisien. Dan yang lebih penting efektifitas kerja rendah, karena membutuhkan waktu dan tenaga yang banyak.

Dalam dunia pendidikan komputer sangatlah diperlukan sebagai salah satu media yang dapat digunakan untuk berbagai kebutuhan yang salah satunya adalah komputerisasi sebuah sistem dalam mengolah data untuk digunakan sebagai sumber informasi yang dapat dijadikan bahan pengambil keputusan yang tepat. Dengan demikian pemanfaatan komputer dapat dioptimalkan. Oleh karena itu **"ANALISIS, PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM PERPUSTAKAAN PADA SMA NEGERI 1 DEPOK SLEMAN YOGYAKARTA"** di rancang dan sebagai judul dalam

skripsi ini. Perancangan sistem informasi dari pengolahan data tersebut dirancang agar dapat mengolah data secara efektif dan efisien dalam setiap proses peminjaman maupun pengembalian yang dilakukan, selain itu untuk mengoptimalkan pemakaian komputer yang sudah ada di SMA Negeri 1 Depok Sleman Yogyakarta .

1.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana cara menghasilkan sebuah sistem informasi yang baik?
2. Bagaimana cara meningkatkan mutu pelayanan kepada seluruh anggota perpustakaan?
3. Mengapa perlu dibangunnya sebuah sistem?

1.3. Batasan Masalah

Dikarenakan luasnya masalah yang harus diselesaikan, penulis membatasi lingkup pembahasan dengan batasan masalah sebagai berikut:

Mengolah data yang berkaitan dengan input, edit data meliputi proses pemasukan data anggota, data buku, pengolahan data peminjaman serta pengembalian buku, pengolahan data denda dan pembuatan laporan anggota, pembuatan laporan buku, pembuatan laporan sirkulasi, pembuatan laporan detail sirkulasi sebagai sistem informasi perpustakaan.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

Penelitian dimaksudkan untuk mengetahui bagaimana sistem itu berjalan pada bagian pelayanan sirkulasi perpustakaan SMA Negeri 1 Depok Sleman Yogyakarta saat ini. Adapun manfaat dan tujuan yang hendak dicapai dan diperoleh dalam penelitian ini sebagai berikut:

Tujuan :

- a. Menganalisis dan merancang sistem komputerisasi perpustakaan untuk mendapatkan gambaran sistem informasi perpustakaan yang lebih baik
- b. Mengimplementasikan hasil analisis dan rancangan sistem kedalam perangkat lunak yang digunakan untuk mewujudkan sebuah sistem komputerisasi perpustakaan
- c. Sebagai syarat untuk menyelesaikan studi pada sekolah tinggi manajemen informatika dan komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
- d. Memenuhi kelengkapan kurikulum serta syarat kelulusan program studi strata-1 jurusan system informasi pada STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

Manfaat :

- a. Memberikan kemudahan dalam pengolahan dan pencarian data serta dapat mencetak data dalam bentuk laporan yang lebih kompleks
- b. Menciptakan sistem informasi baru yang lebih baik dan cepat
- c. Memberikan efisiensi dan efektifitas serta rancangan dari sistem yang dibutuhkan
- d. Menambah wawasan tentang perancangan sebuah analisis dan rancangan sistem informasi perpustakaan SMA Negeri 1 Depok Sleman Yogyakarta.

1.5. Metode Penelitian

Untuk mendapatkan hasil yang diinginkan, maka pengumpulan data yang akurat sangat diperlukan dalam penyusunan laporan, karena data merupakan komponen penyusun laporan yang paling penting. Dari data-data yang didapat maka dapat dilakukan proses analisa dan perancangan sampai

dengan menghasilkan output yang diinginkan. Untuk melakukan pengumpulan data, penulis menggunakan beberapa metode:

1. Metode Wawancara

Proses perancangan sistem data dengan cara komunikasi langsung (Tanya jawab) bersama karyawan maupun pimpinan perpustakaan SMA Negeri 1 Depok Sleman Yogyakarta.

2. Observasi

Proses perancangan sistem data dengan pengamatan langsung secara cermat dan sistematis pada perpustakaan SMA Negeri 1 Depok Sleman Yogyakarta.

3. Kepustakaan

Metode yang digunakan untuk untuk mendapatkan kajian tertulis sebagai dasar dalam melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan dan sebagai penyusunan serta perancangan dari program aplikasi yang akan dibuat.

1.6. Sistematika Penulisan

Dalam penulisan ini sistematikanya diuraikan sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini akan diuraikan mengenai Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, serta Sistematika Penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan diuraikan teori dasar Sistem, Informasi, Sistem Informasi, Flowchart Sistem, Data Flow Diagram, Pengolahan Basis Data, Perangkat Keras, Dan Perangkat Lunak yang digunakan.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan diuraikan tentang analisi sistem yang terdiri dari analisi kerja, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis efisiensi, analisis kelayakan, analisis biaya dan manfaat, dan perancangan sistem yang terdiri dari merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik.

BAB IV. IMPLEMENTASI

Dalam bab ini akan dijelaskan tentang penerapan perancangan implementasi yang meliputi kegiatan implentasi, pemilihan tempat, pengetesan dan uji sistem serta running program.

BAB V. PENUTUP

Merupakan bab yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan beberapa saran-saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.