

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Ujian merupakan salah satu cara yang lazim digunakan untuk mengetahui tingkat kemampuan siswa. Akan tetapi sistem ujian penerimaan siswa baru yang digunakan di dalam dunia pendidikan khususnya Madrasah Aliyah Negeri (MAN) REO masih dilakukan secara manual yakni calon siswa mengisi lembar jawaban menggunakan alat tulis (Balpoin, pensis dan sebagainya).

Sistem ujian penerimaan siswa baru yang dilakukan secara manual ini memerlukan proses waktu pengoreksian dan penilaian yang relatif lebih lama untuk dapat melaksanakannya. Belum lagi kemungkinan terjadinya kecurangan atau penipuan yang dilakukan oleh para calon siswa dalam mengerjakan soal-soal seperti mencontek teman atau menggunakan kertas catatan yang dibuat sekecil mungkin.

Madrasah Aliyah Negeri (MAN) REO masih menggunakan sistem ujian manual dalam hal penerimaan siswa baru. Apalagi Madrasah Aliyah Negeri (MAN) REO dilengkapi dengan laboratorium komputer yang telah terhubung dalam LAN (*Local Area Network*). Dengan perkembangan teknologi yang sangat maju seperti saat ini sistem ujian penerimaan siswa baru yang dilakukan secara manual ini dianggap belum maksimal, oleh karena itu Pihak sekolah

membutuhkan suatu sistem ujian yang dapat mempermudah pelaksanaan proses penerimaan calon siswa baru di Madrasah Aliyah Negeri (MAN) REO.

Dengan sistem yang lebih terintegrasi (*online*) diharapkan pelaksanaan ujian penerimaan siswa baru, pengoreksian dan penilaian dapat dilaksanakan secara cepat, tepat dan mudah. Guru juga tidak perlu lagi direpotkan dengan tumpukan lembar jawaban ujian dari para calon siswa.

Melihat adanya permasalahan yang muncul di atas maka penyusun mengambil judul "**Analisis Dan Perencanaan Sistem Ujian Online Penerimaan Siswa Baru Berbasis Intranet Di Madrasah Aliyah Negeri (MAN) REO Kabupaten Manggarai NTT**".

1.2 Rumusan Masalah

Untuk meningkatkan teknologi informasi yang ada pada lembaga pendidikan Madrasah Aliyah Negeri (MAN) REO, ujian penerimaan siswa baru berbasis online dibentuk dan didesain menggunakan PHP dan MySQL serta software pendukung lainnya, yaitu suatu metode dalam mengelola sebuah perancangan database ujian online. Perancangan bisa berupa teks yang disimpan dalam sebuah *database* sehingga mudah dalam pengelolaannya.

Berpedoman pada permasalahan tersebut maka penulis merumuskan permasalahan yang ada sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem ujian secara online ber untuk memenuhi kebutuhan ujian penerimaan siswa baru Madrasah Aliyah Negeri (MAN) Reo?
2. Bagaimana menyajikan informasi untuk bisa memenuhi kebutuhan calon siswa dan para guru dalam waktu yang relatif singkat tepat dan akurat?
3. Bagaimana merancang sistem informasi yang terintegrasi antara satu komputer dengan komputer yang lain?

1.3 Batasan Masalah

Dalam kasus ini penulis akan menitikberatkan permasalahan pada penggunaan sistem ujian *online* sebagai media ujian yang dapat menggantikan posisi sistem ujian manual penerimaan siswa baru pada Madrasah Aliyah Negeri (MAN) REO. Penulis membatasi masalah pada pembuatan soal berbentuk multiple choice bukan esay dan penulis tidak membahas sistem jaringan yang digunakan pada Madrasah Aliyah Negeri REO karena jaringan yang digunakan telah terhubung menggunakan intranet.

Ada beberapa fitur yang disediakan dalam aplikasi ujian online. Adapun fitur-fitur yang disediakan dalam aplikasi yang akan dirancang terdiri dari:

1. Hak akses Admin
 - a. Admin mampu mengedit dan menginput data peserta test .
 - b. Admin mampu mengedit dan menginput data soal dan jawaban.
 - c. Admin mampu mengedit dan menginput data modul.
 - d. Admin mampu mengedit dan menginput data admin.

- e. Admin mampu melihat data peserta serta nilai calon siswa.
 - f. Admin mampu merubah password peserta test
2. Hak akses Peserta test
- a. Peserta test mampu untuk login masuk pada aplikasi yang telah ada.
 - b. Peserta Test mampu menjawab soal yang telah disediakan dari server pada saat ujian.

Dalam sistem ujian penerimaan siswa baru online berbasis intranet juga diperlukan beberapa perangkat lunak (*software*) yang digunakan untuk mendukung perancangan aplikasi ini yaitu:

- a. Macromedia Dreamweaver Mx
- b. Appserv
- c. Sistem operasi yang digunakan: Microsoft Windows XP SP 2.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata.
2. Membangun sistem ujian penerimaan siswa baru dengan sistem ujian online berbasis intranet yang memiliki kinerja yang lebih baik dan *update* data yang lebih mudah.

3. Menerapkan alternatif baru dalam pelaksanaan ujian penerimaan siswa baru pada Madrasah Aliyah Negeri (MAN) REO dengan cara yang lebih mudah untuk hasil yang memiliki tingkat kesulitan dan kesalahan yang relatif lebih kecil.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari skripsi ini adalah:

1. Mempermudah pihak sekolah dalam melaksanakan pengseleksian calon siswa baru.
2. Meminimalisasi biaya yang diperlukan.
3. Memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat kepada pihak-pihak yang terkait.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode penelitian sangat beraneka ragam jenisnya dalam mendapatkan data yang diperlukan. Ada beberapa metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan data skripsi ini diantaranya:

1.6.1 Metode pengumpulan data

Beberapa metode pengumpulan data yang dilakukan oleh peneliti di antaranya:

1. Metode kepustakaan

Metode kepustakaan merupakan metode pengumpulan data dengan cara mempelajari artikel, buku, atau situs-situs internet yang berkaitan serta

dapat mendukung terciptanya sistem ujian online penerimaan siswa baru berbasis intranet.

2. Metode observasi (*survey*)

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung ditempat penelitian terhadap seluruh kegiatan yang dilakukan yang dapat mendukung pembuatan aplikasi.

3. Metode wawancara (*interview*)

Metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap berbagai hal yang diperlukan dengan pihak yang bersangkutan yang dipercaya untuk menjadi narasumber agar memperoleh data.

4. Metode kearsipan

Metode ini dilakukan dengan cara mempelajari dokumen maupun situs yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti.

a. Analisis

Dalam proses analisis ini peneliti akan melakukan penelitian terkait masalah yang dihadapi dalam pembuatan aplikasi ini

b. Perancangan dan Pembuatan Program

Dalam proses ini perancangan dan pembuatan program dilakukan secara bertahap dalam proses pembuatannya.

c. Pengujian

Dalam proses ini program yang telah di buat akan di uji apakah sudah sesuai yang diharapkan atau belum.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini tersusun dalam 5 (lima) bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penulisan skripsi, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dikemukakan secara umum tentang pengetahuan dasar dan teknologi yang mendukung pembuatan aplikasi ujian online antara lain konsep dasar sistem, konsep dasar informasi dan konsep dasar sistem informasi dan *software* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menguraikan tentang gambaran obyek penelitian yaitu Madrasah Aliyah Negeri (MAN) REO, analisis semua permasalahan yang ada dimana masalah-masalah yang muncul akan diselesaikan melalui penelitian dan sistem yang baru. Pada bab ini juga dilaporkan secara detail rancangan terhadap

penelitian yang dilakukan baik perancangan secara umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan yang lebih spesifik.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, hasil testing dan implementasinya berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif atau secara statistik sesuai dengan bagan yang dikehendaki oleh Madrasah Aliyah Negeri (MAN) REO.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang bersifat membangun untuk mendapatkan kesempurnaan di masa mendatang.