

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan, pengembangan, testing dan implementasi dalam membuat *game* pengenalan angka dan berhitung dapat disimpulkan bahwa:

1. *Game* edukasi telah selesai dibuat dengan menggunakan metode *Game Development Life Cycle* (GDLC)
2. Hasil pengujian *Alpha Testing* pembangunan aplikasi tidak terdapat kesalahan proses, secara fungsional mengeluarkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.
3. *Game* telah diuji di *smartphone* android, *tablet* android, Emulator android dan berjalan normal dengan spesifikasi minimal Android Nougat
4. Hasil uji *usability* menunjukkan respon yang positif terhadap *game* yang telah dibuat

5.2 Saran

Game ini masih mempunyai banyak kekurangan, maka untuk pengembangan selanjutnya dapat menggunakan saran sebagai berikut:

1. Menambahkan animasi misalkan pada background
2. Menggunakan *smartphone* lain misalkan Iphone
3. Menambahkan jenis *game*
4. Menambahkan level pada *game*